



**SISTEM INFORMASI ORGANISASI KEMAHASISWAAN BERBASIS ANDROID  
(STUDI KASUS FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS  
PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA)**

**SKRIPSI**

**RAYHAN ATHAYA NOOR HIDAYAT  
1910512047**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI SARJANA SISTEM INFORMASI  
2023**



**SISTEM INFORMASI ORGANISASI KEMAHASISWAAN BERBASIS ANDROID  
(STUDI KASUS FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS  
PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA)**

**SKRIPSI**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar  
Sarjana Komputer**

**RAYHAN ATHAYA NOOR HIDAYAT**

**1910512047**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI SARJANA SISTEM INFORMASI**

**2023**

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber baik yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Rayhan Athaya Noor Hidayat

NIM : 1910512047

Tanggal : 21 Desember 2022

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 21 Desember 2022

Yang Menyatakan,

  
Pernyataan Orisinalitas Skripsi

(Rayhan Athaya Noor Hidayat)

## LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

Dengan ini dinyatakan bahwa Tugas Akhir/Skripsi berikut ini:

Nama : Rayhan Athaya Noor Hidayat  
NIM : 1910512047  
Program Studi : Sarjana Sistem Informasi  
Judul Tugas Akhir : **SISTEM INFORMASI ORGANISASI KEMAHASISWAAN  
BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS FAKULTAS ILMU  
KOMPUTER UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL  
VETERAN JAKARTA)**

Telah disetujui untuk diujikan oleh Tim Penguji pada ujian sidang Tugas Akhir/Skripsi sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sarjana Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Menyetujui



Dr. Ermatita, M.Kom.

---

Pembimbing I

Mengetahui



---

Helena Nurramdhani Irmada, S.Pd, M.Kom

Ketua Program Studi

---

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Persetujuan : 15 Desember 2022

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK  
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rayhan Athaya Noor Hidayat  
NIM : 1910512047  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Program Studi : Sarjana Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non - exclusive Royalty Free Right*) atas skripsi saya yang berjudul:

**SISTEM INFORMASI ORGANISASI KEMAHASISWAAN BERBASIS ANDROID  
(STUDI KASUS FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS  
PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA)**

Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/memformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (basis data), merawat dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Ditetapkan di: Jakarta

Tanggal Persetujuan : 21 Desember 2022 .....

Yang Menyatakan,



**(Rayhan Athaya Noor Hidayat)**

## LEMBAR PENGESAHAN


Tugas Akhir ini diajukan oleh:

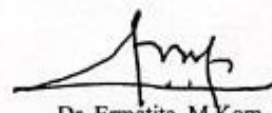
Nama : Rayhan Athaya Noor Hidayat  
NIM : 1910512047  
Program Studi : S1 Sistem Informasi  
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Organisasi Kemahasiswaan Berbasis  
Android (Studi Kasus Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta)

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.


  
Kraugusteeliana, S.Kom., M.Kom.,

MM  
Penguji I

  
Theresiawati, S.Kom., M.T.I.  
Penguji II

  
Dr. Ermatita, M.Kom.  
Pembimbing



  
Helena Nurramdhani Irmanda, S.Pd,  
M.Kom  
Kepala Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta  
Tanggal Ujian : 11 Januari 2023



**SISTEM INFORMASI ORGANISASI KEMAHASISWAAN BERBASIS ANDROID  
(STUDI KASUS FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS  
PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA)**

**Rayhan Athaya Noor Hidayat**

**ABSTRAK**

Informasi yang dibagikan oleh organisasi mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta saat ini masih belum efektif dan efisien. Organisasi mahasiswa juga memiliki beberapa kebutuhan atau proses bisnis dirasa masih belum maksimal. Maka dari itu melalui penelitian ini, peneliti ingin merancang dan membangun sistem informasi organisasi kemahasiswaan berbasis Android untuk membantu pembagian segala bentuk informasi yang dimiliki oleh organisasi mahasiswa dan meningkatkan validitas informasi yang disebar. Metode yang digunakan pada pembangunan sistem ini adalah *Agile Scrum*. Sistem informasi yang dihasilkan masih dalam berbentuk MVP untuk mengejar target minimal kebutuhan yang dimiliki dengan waktu yang terbatas. Sistem informasi dibangun pada aplikasi Android sebagai *front-end* dan Firebase sebagai *back-end*. Daftar prioritas pengembangan kebutuhan pada sistem ditentukan dengan menggunakan model *T-shirt*. Pengembangan sistem dilaksanakan sebanyak tiga kali *sprint*. Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi berbasis *mobile* Android untuk mengelola semua informasi yang dimiliki organisasi mahasiswa FIK UPN Veteran Jakarta dan meningkatkan validitas informasi yang disebar.

**Kata Kunci:** *Pembagian Informasi, Agile, Android*

**SISTEM INFORMASI ORGANISASI KEMAHASISWAAN BERBASIS ANDROID  
(STUDI KASUS FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS  
PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA)**

**Rayhan Athaya Noor Hidayat**

***ABSTRACT***

*The information shared by the student organizations of FIK UPN Veteran Jakarta is currently not effective and efficient. The student organizations also have several needs or business processes that are still not optimal. Therefore, through this research, the researcher wants to design and build an Android-based student organization information system to help share all forms of information owned by student organizations to improve the validity of the shared information. The method used in the development of this system is Agile Scrum. The resulting information system is still in the form of an MVP to pursue the minimum target needs with limited time. The information system is built on the Android application as the front-end and Firebase as the back-end. The list of priority development requirements for the system is determined using the T-shirt model. System development is carried out in three sprints. The results of this study are an Android mobile-based information system to manage all information and improving validity of the shared information that owned by the student organizations of FIK UPN Veteran Jakarta.*

**Keyword:** *Information Sharing, Agile, Scrum*



## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah Subhanahu wa Ta'ala karena atas ridho dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan baik. Laporan ini disusun dalam rangka untuk memenuhi persyaratan ujian Tugas Akhir Program Studi Sarjana Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Laporan ini juga dapat terselesaikan dengan adanya bantuan dari berbagai pihak yang telah memberikan dukungan dalam berbagai bentuk. Oleh karena itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta sekaligus Pembimbing Tugas Akhir.
2. Ibu Helena Nurramdhani Irmanda, S.Pd., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sarjana Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta.
3. Orang tua dan keluarga yang tanpa henti memberikan dukungan moril dan materiil.
4. BEM Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta yang telah bersedia menjadi mitra pada penelitian ini.
5. Senat Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta yang telah bersedia menjadi mitra pada penelitian ini.
6. KSM Android Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta yang telah bersedia menjadi mitra pada penelitian ini.
7. KSM Multimedia Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta yang telah bersedia menjadi mitra pada penelitian ini.
8. KSM Cyber Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta yang telah bersedia menjadi mitra pada penelitian ini.
9. KSM Robotika Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta yang telah bersedia menjadi mitra pada penelitian ini.
10. Seluruh pihak yang belum disebutkan pada daftar di atas dan terlibat dalam kelancaran penulisan tugas akhir ini.

Penulis masih menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dari laporan ini karena kurangnya pengetahuan dan pengalaman dari penulis. Oleh karena itu, penulis mengharapkan adanya saran dan kritik yang membangun.

Jakarta, 21 Desember 2022

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	ii
<b>LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG</b> .....	ii
<b>PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR</b> .....	iv
<b>UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS</b> .....	iv
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	v
<b>ABSTRAK</b> .....	vi
<b><i>ABSTRACT</i></b> .....	vii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	x
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiv
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xx
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xxii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
<b>1.1. Latar Belakang</b> .....	1
<b>1.2. Rumusan Masalah</b> .....	3
<b>1.3. Ruang Lingkup</b> .....	3
<b>1.4. Tujuan</b> .....	4
<b>1.5. Manfaat</b> .....	4
<b>1.6. Luaran</b> .....	5
<b>1.7. Sistematika Penulisan</b> .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	7
<b>2.1. Organisasi Mahasiswa</b> .....	7
<b>2.2. Informasi Penting</b> .....	7
<b>2.3. <i>Product Vision</i></b> .....	8
<b>2.4. <i>Product Roadmap</i></b> .....	8
<b>2.5. MVP (<i>Minimum Viable Product</i>)</b> .....	9
<b>2.6. <i>Agile Scrum</i></b> .....	10
2.6.1. <i>Sprints</i> .....	11
2.6.2. <i>Sprints Planning</i> .....	11
2.6.3. <i>Sprints Execution</i> .....	12
2.6.4. <i>Daily Scrum</i> .....	12
2.6.5. <i>Done</i> .....	12

2.6.6.	<i>Sprint Review</i> .....	12
2.6.7.	<i>Sprint Retrospective</i> .....	12
2.6.8.	<i>Product Backlog Grooming</i> .....	12
<b>2.7.</b>	<b>UML (<i>Unified Modelling Language</i>)</b> .....	12
2.7.1.	<i>Use Case Diagram</i> .....	13
2.7.2.	<i>Activity Diagram</i> .....	13
2.7.3.	<i>Sequence Diagram</i> .....	13
2.7.4.	<i>Class Diagram</i> .....	14
2.7.5.	<i>Component Diagram</i> .....	14
2.7.6.	<i>Deployment Diagram</i> .....	14
<b>2.8.</b>	<b><i>Black Box Testing</i></b> .....	14
<b>2.9.</b>	<b>Android</b> .....	15
<b>2.10.</b>	<b>MVVM (<i>Model-View-View Model</i>)</b> .....	16
2.10.1.	<i>Model</i> .....	16
2.10.2.	<i>View</i> .....	17
2.10.3.	<i>View Model</i> .....	17
<b>2.11.</b>	<b>Firebase</b> .....	17
<b>2.12.</b>	<b>Ulasan Penelitian Terdahulu</b> .....	18
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....		22
<b>3.1.</b>	<b>Tahapan Penelitian</b> .....	22
3.1.1.	Identifikasi Masalah .....	23
3.1.2.	Pengumpulan Data .....	23
3.1.3.	Analisis dan Perencanaan.....	23
3.1.4.	<i>Product Backlog</i> .....	23
3.1.5.	<i>Sprint Planning</i> .....	23
3.1.6.	<i>Sprint Execution</i> .....	24
3.1.7.	<i>Sprint Review</i> .....	24
3.1.8.	<i>Product Backlog Grooming</i> .....	24
3.1.9.	Perilisan.....	25
<b>3.2.</b>	<b>Metode Pengumpulan Data</b> .....	25
<b>3.3.</b>	<b>Alat Bantu Penelitian</b> .....	25
3.3.1.	Perangkat Keras .....	25
3.3.2.	Perangkat Lunak .....	26
<b>3.4.</b>	<b>Tempat dan Waktu Penelitian</b> .....	26
<b>3.5.</b>	<b>Jadwal Kegiatan Penelitian</b> .....	26

<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	28
<b>4.1. Tinjauan Umum Organisasi</b> .....	28
4.1.1.    Tentang Organisasi .....	28
4.1.2.    Visi dan Misi Organisasi.....	28
4.1.3.    Struktur Organisasi .....	29
<b>4.2. Analisis Sistem Berjalan</b> .....	30
4.2.1. <i>Strength</i> .....	31
4.2.2. <i>Weakness</i> .....	31
4.2.3. <i>Opportunity</i> .....	31
4.2.4. <i>Threat</i> .....	32
<b>4.3. Perencanaan Sistem Informasi Usulan dengan Menggunakan <i>Agile Scrum</i></b> 32	
4.3.1. <i>Product Vision</i> .....	32
4.3.2. <i>Product Roadmap</i> .....	33
4.3.3. <i>Product Backlog</i> .....	34
4.3.4. <i>User Story</i> .....	37
4.3.5.    Arsitektur Sistem Informasi .....	46
<b>4.4. <i>Sprint 1</i></b> .....	48
4.4.1.    Perencanaan .....	48
4.4.2.    Perancangan Sistem .....	48
4.4.3.    Pengembangan Sistem .....	87
4.4.4.    Pengujian Sistem.....	96
<b>4.5. <i>Sprint 2</i></b> .....	97
4.5.1.    Perencanaan .....	97
4.5.2.    Perancangan Sistem .....	98
4.5.3.    Pengembangan Sistem .....	156
4.5.4.    Pengujian Sistem.....	166
<b>4.6. <i>Sprint 3</i></b> .....	170
4.6.1.    Perencanaan .....	170
4.6.2.    Perancangan Sistem .....	171
4.6.3.    Pengembangan Sistem .....	192
4.6.4.    Pengujian Sistem.....	197
4.6.5.    Penilaian Kelayakan.....	198
<b>BAB V Penutup</b> .....	200
<b>5.1. Kesimpulan</b> .....	200

<b>5.2. Saran .....</b>	<b>201</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>202</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>205</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>206</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Wawancara Bersama Ketua BEM FIK.....	2
Gambar 2. Gambaran Pengembangan Agile (Rubin, K. S. 2012).....	10
Gambar 3. Flowchart Tahapan Penelitian .....	22
Gambar 4. Struktur Organisasi FIK UPN Veteran Jakarta.....	29
Gambar 5. Use Case Diagram Web FIK UPN Veteran Jakarta .....	30
Gambar 6. Component Diagram Arsitektur Sistem.....	47
Gambar 7. Use Case Diagram Sprint 1.....	50
Gambar 8. Activity Diagram Registrasi Akun .....	59
Gambar 9. Activity Diagram Ubah Kata Sandi.....	60
Gambar 10. Activity Diagram Masuk .....	61
Gambar 11. Activity Diagram Lihat Profil.....	62
Gambar 12. Activity Diagram Perbarui Profil.....	63
Gambar 13. Activity Diagram Lihat Daftar Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa .....	64
Gambar 14. Activity Diagram Lihat Detail Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa .....	65
Gambar 15. Activity Diagram Menambah Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa .....	66
Gambar 16. Activity Diagram Memperbarui Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa .....	67
Gambar 17. Activity Diagram Keluar Akun .....	69
Gambar 18. Sequence Diagram Registrasi Akun .....	70
Gambar 19. Sequence Diagram Ubah Kata Sandi.....	71
Gambar 20. Sequence Diagram Masuk .....	71
Gambar 21. Sequence Diagram Lihat Profil .....	72
Gambar 22. Sequence Diagram Perbarui Profil .....	73
Gambar 23. Sequence Diagram Lihat Daftar Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa .....	74
Gambar 24. Sequence Diagram Lihat Detail Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa .....	75
Gambar 25. Sequence Diagram Menambah Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa .....	76
Gambar 26. Sequence Diagram Memperbarui Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa .....	77
Gambar 27. Sequence Diagram Keluar .....	78
Gambar 28. Class Diagram Sprint 1 .....	79
Gambar 29. Desain UI Registrasi Akun .....	80
Gambar 30. Desain UI Ubah Kata Sandi.....	81
Gambar 31. Desain UI Masuk .....	82
Gambar 32. Desain UI Lihat Dan Perbarui Profil .....	83
Gambar 33. Desain UI Lihat Daftar Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa .....	84
Gambar 34. Desain UI Lihat Detail Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa.....	85
Gambar 35. Desain UI Menambah dan Memperbarui Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa .....	86

Gambar 36. Desain UI Keluar .....	87
Gambar 37. Pengembangan Registrasi Akun .....	88
Gambar 38. Pengembangan Ubah Kata Sandi .....	88
Gambar 39. Pengembangan Masuk .....	89
Gambar 40. Pengembangan Lihat Profil .....	89
Gambar 41. Pengembangan Lihat Profil Bagian Bawah.....	90
Gambar 42. Pengembangan Perbarui Profil .....	90
Gambar 43. Pengembangan Lihat Daftar Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa	91
Gambar 44. Pengembangan Lihat Detail Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa.	92
Gambar 45. Pengembangan Lihat Detail Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa Bagian Bawah.....	92
Gambar 46. Pengembangan Menambah dan Memperbarui Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa .....	93
Gambar 47. Pengembangan Menambah dan Memperbarui Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa Bagian Bawah.....	93
Gambar 48. Pengembangan Keluar .....	94
Gambar 49. Struktur Kode Android Sprint 1 .....	94
Gambar 50. Authentication Sprint 1 .....	95
Gambar 51. Firestore Sprint 1 .....	95
Gambar 52. Cloud Storage Sprint 1 .....	95
Gambar 53. Use Case Diagram Sprint 2.....	100
Gambar 54. Activity Diagram Buka Halaman Pengenalan Aplikasi .....	115
Gambar 55. Activity Diagram Lihat Daftar Informasi Organisasi Mahasiswa.....	116
Gambar 56. Activity Diagram Lihat Detail Informasi Organisasi Mahasiswa .....	117
Gambar 57. Activity Diagram Menambah Informasi Organisasi Mahasiswa.....	118
Gambar 58. Activity Diagram Memperbarui Informasi Organisasi Mahasiswa.....	119
Gambar 59. Activity Diagram Menghapus Informasi Organisasi Mahasiswa.....	120
Gambar 60. Activity Diagram Lihat Daftar Informasi Pendaftaran Organisasi Mahasiswa .....	121
Gambar 61. Activity Diagram Lihat Detail Informasi Pendaftaran Organisasi Mahasiswa .....	122
Gambar 62. Activity Diagram Menambah Informasi Pendaftaran Organisasi Mahasiswa .....	123
Gambar 63. Activity Diagram Memperbarui Informasi Pendaftaran Organisasi Mahasiswa .....	124
Gambar 64. Activity Diagram Mendaftar Kegiatan Informasi Yang Dibagikan .....	125
Gambar 65. Activity Diagram Membatalkan Kegiatan Informasi Yang Dibagikan.....	126
Gambar 66. Activity Diagram Melihat Semua Pendaftar Kegiatan .....	127
Gambar 67. Activity Diagram Mengunduh Semua Pendaftar Kegiatan .....	128
Gambar 68. Activity Diagram Menghapus Informasi Pendaftaran Organisasi Mahasiswa .....	129
Gambar 69. Sequence Diagram Buka Halaman Pengenalan Aplikasi .....	130
Gambar 70. Sequence Diagram Lihat Daftar Informasi Organisasi Mahasiswa.....	131
Gambar 71. Sequence Diagram Lihat Detail Informasi Organisasi Mahasiswa .....	132
Gambar 72. Sequence Diagram Menambah Informasi Organisasi Mahasiswa .....	133
Gambar 73. Sequence Diagram Memperbarui Informasi Organisasi Mahasiswa.....	134
Gambar 74. Sequence Diagram Menghapus Informasi Organisasi Mahasiswa.....	135



Gambar 75. Sequence Diagram Lihat Daftar Informasi Pendaftaran Organisasi Mahasiswa .....	136
Gambar 76. Sequence Diagram Lihat Detail Informasi Pendaftaran Organisasi Mahasiswa .....	137
Gambar 77. Sequence Diagram Menambah Informasi Pendaftaran Organisasi Mahasiswa .....	138
Gambar 78. Sequence Diagram Memperbarui Informasi Pendaftaran Organisasi Mahasiswa .....	139
Gambar 79. Sequence Diagram Mendaftar Kegiatan Informasi Yang Dibagikan .....	140
Gambar 80. Sequence Diagram Membatalkan pendaftaran Kegiatan Informasi yang Dibagikan .....	141
Gambar 81. Sequence Diagram Melihat Semua Pendaftar Kegiatan .....	142
Gambar 82. Sequence Diagram Mengunduh Semua Pendaftar Kegiatan .....	143
Gambar 83. Sequence Diagram Menghapus Informasi Pendaftaran Organisasi Mahasiswa .....	144
Gambar 84. Class Diagram Sprint 2 .....	146
Gambar 85. Desain UI Halaman Pengenalan Aplikasi .....	147
Gambar 86. Desain UI Halaman Pengenalan Aplikasi Bagian Dua .....	148
Gambar 87. Desain UI Daftar Informasi Organisasi Mahasiswa .....	149
Gambar 88. Desain UI Detail Informasi Organisasi Mahasiswa .....	150
Gambar 89. Desain UI Menambah, Memperbarui, dan Menghapus Informasi Organisasi Mahasiswa .....	151
Gambar 90. Desain UI Daftar Informasi Pendaftaran Organisasi Mahasiswa .....	152
Gambar 91. Desain UI Detail Informasi Pendaftaran Organisasi Mahasiswa .....	153
Gambar 92. Desain UI Menambah, Memperbarui, dan Menghapus Informasi Pendaftaran Organisasi Mahasiswa .....	154
Gambar 93. Desain UI Mendaftar atau Membatalkan Pendaftaran Kegiatan Informasi yang Dibagikan .....	155
Gambar 94. Desain UI Melihat dan Mengunduh Semua Pendaftar Kegiatan .....	156
Gambar 95. Pengembangan Halaman Pengenalan Aplikasi .....	157
Gambar 96. Pengembangan Halaman Pengenalan Aplikasi Bagian Dua .....	157
Gambar 97. Pengembangan Daftar Informasi Organisasi Mahasiswa .....	158
Gambar 98. Pengembangan Detail Informasi Organisasi Mahasiswa .....	159
Gambar 99. Pengembangan Menambah Informasi Organisasi Mahasiswa .....	159
Gambar 100. Pengembangan Memperbarui dan Menghapus Informasi Organisasi Mahasiswa .....	160
Gambar 101. Pengembangan Memperbarui dan Menghapus Informasi Organisasi Mahasiswa Bagian Dua .....	160
Gambar 102. Pengembangan Daftar Informasi Pendaftaran Organisasi Mahasiswa .....	161
Gambar 103. Pengembangan Detail Informasi Pendaftaran Organisasi Mahasiswa .....	162
Gambar 104. Pengembangan Menambah Informasi Pendaftaran Organisasi Mahasiswa .....	162
Gambar 105. Pengembangan Memperbarui dan Menghapus Informasi Pendaftaran Organisasi Mahasiswa .....	163
Gambar 106. Pengembangan Memperbarui dan Menghapus Informasi Pendaftaran Organisasi Mahasiswa Bagian Dua .....	163
Gambar 107. Pengembangan Mendaftar dan Membatalkan Pendaftaran Kegiatan Informasi yang Dibagikan .....	164

Gambar 108. Pengembangan Melihat Semua Pendaftar Kegiatan.....	164
Gambar 109. Pengembangan Mengunduh Semua Pendaftar Kegiatan.....	165
Gambar 110. Struktur Kode Android Sprint 2 .....	165
Gambar 111. Firestore Sprint 2 .....	166
Gambar 112. Cloud Storage Sprint 2.....	166
Gambar 113. Use Case Diagram Sprint 3.....	172
Gambar 114. Activity Diagram Menghapus Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa .....	178
Gambar 115. Activity Diagram Cari Pengguna Akun Lain .....	179
Gambar 116. Activity Diagram Lihat Detail Pengguna Akun Lain .....	180
Gambar 117. Activity Diagram Ubah Peran Pengguna Lain .....	181
Gambar 118. Activity Diagram Perbarui Status Penyebaran Informasi.....	182
Gambar 119. Sequence Diagram Menghapus Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa .....	183
Gambar 120. Sequence Diagram Cari Pengguna Akun Lain .....	184
Gambar 121. Sequence Diagram Lihat Detail Pengguna Lain.....	185
Gambar 122. Sequence Diagram Ubah Peran Pengguna .....	186
Gambar 123. Sequence Diagram Perbarui Status Penyebaran Informasi .....	187
Gambar 124. Class Diagram Sprint 3 .....	188
Gambar 125. Desain UI Menghapus Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa .....	189
Gambar 126. Desain UI Cari Pengguna Akun Lain .....	190
Gambar 127. Desain UI Lihat Detail Pengguna Lain.....	191
Gambar 128. Desain UI Ubah Peran Pengguna .....	191
Gambar 129. Desain UI Pembaruan Status Informasi.....	192
Gambar 130. Pengembangan Menghapus Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa .....	193
Gambar 131. Pengembangan Cari Pengguna Akun Lain.....	194
Gambar 132. Pengembangan Lihat Detail Pengguna Lain .....	194
Gambar 133. Pengembangan Ubah Peran Pengguna .....	195
Gambar 134. Pengembangan Pembaruan Status Informasi.....	196
Gambar 135. Struktur Kode Android Sprint 3 .....	196
Gambar 136. Firestore Sprint 3 .....	197
Gambar 137. Penilaian Aplikasi MVP .....	199
Gambar 138. Survei Tingkat Kepentingan Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa .....	206
Gambar 139. Survei Tingkat Kepentingan Informasi Fakultas atau Universitas .....	206
Gambar 140. Survei Tingkat Kepentingan Informasi Kegiatan Organisasi Mahasiswa...	207
Gambar 141. Survei Tingkat Kepentingan Informasi Non-Kegiatan Organisasi Mahasiswa .....	207
Gambar 142. Survei Tingkat Kepentingan Informasi Pendaftaran Kepengurusan Organisasi Mahasiswa .....	208
Gambar 143. Survei Tingkat Kepentingan Informasi Luar Organisasi Mahasiswa.....	208
Gambar 144. Survei Media Akses Informasi .....	209
Gambar 145. Survei Tingkat Keseringan Pengunjungan Web FIK UPN Veteran Jakarta	209
Gambar 146. Survei Tingkat Kemudahan Akses Informasi dari Web FIK UPN Veteran Jakarta.....	210

Gambar 147. Survei Tanggapan Pembangunan Sistem Pembagian Informasi Berbasis Android.....	210
Gambar 148. Saran Dalam Pembangunan Sistem Pembagian Informasi Berbasis Android .....	211
Gambar 149. Saran Dalam Pembangunan Sistem Pembagian Informasi Berbasis Android Bagian Dua .....	212
Gambar 150. Saran Dalam Pembangunan Sistem Pembagian Informasi Berbasis Android Bagian Tiga .....	213
Gambar 151. Survei Tingkat Kelayakan Aplikasi MVP .....	213
Gambar 152. Kesan Penggunaan Aplikasi .....	214
Gambar 153. Bug Dalam Aplikasi .....	215
Gambar 154. Pesan Untuk Pengembangan Fitur Selanjutnya.....	216
Gambar 155. Dokumen Wawancara BEM FIK .....	217
Gambar 156. Dokumen Wawancara BEM FIK Bagian Dua.....	218
Gambar 157. Dokumen Wawancara BEM FIK Bagian Tiga.....	219
Gambar 158. Dokumen Wawancara BEM FIK Bagian Empat.....	220
Gambar 159. Dokumen Wawancara BEM FIK Bagian Lima.....	221
Gambar 160. Dokumen Wawancara Senat FIK .....	222
Gambar 161. Dokumen Wawancara Senat FIK Bagian Dua .....	223
Gambar 162. Dokumen Wawancara Senat FIK Bagian Tiga.....	224
Gambar 163. Dokumen Wawancara Senat FIK Bagian Tiga.....	225
Gambar 164. Dokumen Wawancara Senat FIK Bagian Empat .....	226
Gambar 165. Dokumen Wawancara Senat FIK Bagian Lima .....	227
Gambar 166. Dokumen Wawancara KSM Robotika .....	228
Gambar 167. Dokumen Wawancara KSM Robotika Bagian Dua .....	229
Gambar 168. Dokumen Wawancara KSM Robotika Bagian Tiga.....	230
Gambar 169. Dokumen Wawancara KSM Robotika Bagian Empat .....	231
Gambar 170. Dokumen Wawancara KSM Robotika Bagian Lima .....	232
Gambar 171. Dokumen Wawancara KSM Robotika Bagian Enam.....	233
Gambar 172. Dokumen Wawancara KSM Android.....	234
Gambar 173. Dokumen Wawancara KSM Android Bagian Dua.....	235
Gambar 174. Dokumen Wawancara KSM Android Bagian Tiga.....	236
Gambar 175. Dokumen Wawancara KSM Android Bagian Empat.....	237
Gambar 176. Dokumen Wawancara KSM Android Bagian Lima.....	238
Gambar 177. Dokumen Wawancara KSM Android Bagian Enam.....	239
Gambar 178. Dokumen Wawancara KSM Multimedia .....	240
Gambar 179. Dokumen Wawancara KSM Multimedia Bagian Dua .....	241
Gambar 180. Dokumen Wawancara KSM Multimedia Bagian Tiga.....	242
Gambar 181. Dokumen Wawancara KSM Multimedia Bagian Empat .....	243
Gambar 182. Dokumen Wawancara KSM Multimedia Bagian Lima .....	244
Gambar 183. Dokumen Wawancara KSM Multimedia Bagian Enam.....	245
Gambar 184. Dokumen Wawancara KSM Cyber .....	246
Gambar 185. Dokumen Wawancara KSM Cyber Bagian Dua .....	247
Gambar 186. Dokumen Wawancara KSM Cyber Bagian Tiga .....	248
Gambar 187. Dokumen Wawancara KSM Cyber Bagian Empat .....	249
Gambar 188. Dokumen Wawancara KSM Cyber Bagian Lima .....	250
Gambar 189. Dokumen Wawancara KSM Cyber Bagian Enam .....	251

Gambar 190. Bukti Wawancara BEM FIK .....	252
Gambar 191. Bukti Wawancara KSM Multimedia .....	252
Gambar 192. Bukti Wawancara KSM Android.....	253
Gambar 193. Bukti Wawancara KSM Robotika .....	253
Gambar 194. Bukti Wawancara KSM Cyber .....	254
Gambar 195. Bukti Wawancara Senat FIK .....	254

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. Penelitian Terdahulu.....	18
Tabel 2. Jadwal Kegiatan Penelitian.....	27
Tabel 3. Product Vision .....	32
Tabel 4. Product Roadmap .....	33
Tabel 5. Prioritas Product Backlog.....	35
Tabel 6. User Story .....	37
Tabel 7. Backlog Sprint 1 .....	48
Tabel 8. Identifikasi Aktor Sprint 1.....	48
Tabel 9. Skenario Registrasi Akun .....	51
Tabel 10. Skenario Ubah Kata Sandi .....	51
Tabel 11. Skenario Masuk .....	52
Tabel 12. Skenario Lihat Profil .....	53
Tabel 13. Skenario Perbarui Profil .....	53
Tabel 14. Skenario Lihat Daftar Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa .....	54
Tabel 15. Skenario Lihat Detail Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa.....	55
Tabel 16. Skenario Menambah Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa .....	56
Tabel 17. Skenario Memperbarui Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa .....	57
Tabel 18. Skenario Keluar Akun .....	57
Tabel 19. Pengujian Sprint 1 .....	96
Tabel 20. Backlog Sprint 2 .....	98
Tabel 21. Identifikasi Aktor Sprint 2.....	98
Tabel 22. Skenario Buka Halaman Pengenalan Aplikasi .....	101
Tabel 23. Skenario Lihat Daftar Informasi Organisasi Mahasiswa.....	101
Tabel 24. Skenario Lihat Detail Informasi Organisasi Mahasiswa .....	102
Tabel 25. Skenario Menambah Informasi Organisasi Mahasiswa .....	103
Tabel 26. Skenario Memperbarui Informasi Organisasi Mahasiswa .....	104
Tabel 27. Skenario Menghapus Informasi Organisasi Mahasiswa.....	105
Tabel 28. Skenario Lihat Daftar Informasi Pendaftaran Organisasi Mahasiswa .....	106
Tabel 29. Skenario Lihat Detail Informasi Pendaftaran Organisasi Mahasiswa.....	107
Tabel 30. Skenario Menambah Informasi Pendaftaran Organisasi Mahasiswa .....	108
Tabel 31. Skenario Memperbarui Informasi Pendaftaran Organisasi Mahasiswa .....	109
Tabel 32. Skenario Mendaftar Kegiatan Informasi Yang Dibagikan.....	110
Tabel 33. Skenario Membatalkan Pendaftaran Kegiatan Informasi Yang Dibagikan .....	110
Tabel 34. Skenario Melihat Semua Pendaftar Kegiatan.....	111
Tabel 35. Skenario Mengunduh Semua Pendaftar Kegiatan.....	112
Tabel 36. Skenario Menghapus Informasi Pendaftaran Organisasi Mahasiswa .....	113
Tabel 37. Pengujian Sprint 2 .....	167
Tabel 38. Backlog Sprint 3 .....	170
Tabel 39. Identifikasi Aktor Sprint 3.....	171
Tabel 40. Skenario Menghapus Informasi Identitas Diri Organisasi Mahasiswa .....	172
Tabel 41. Skenario Pengguna Akun Lain.....	173
Tabel 42. Skenario Lihat Detail Pengguna Lain.....	174
Tabel 43. Skenario Ubah Peran Pengguna .....	175
Tabel 44. Skenario Ubah Peran Pengguna .....	176

Tabel 45. Pengujian Sprint 3 .....	197
Tabel 46. Perilisan Aplikasi.....	199
Tabel 47. Responden Penilaian Kelayakan .....	199

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Hasil Pengolahan Data Kuisisioner Penilaian Tingkat Kepentingan Informasi .....	206
Lampiran 2. Hasil Pengolahan Data Kuisisioner Penilaian Kelayakan Aplikasi.....	213
Lampiran 3. Transkrip Wawancara Kebutuhan Sistem.....	217
Lampiran 4. Bukti Wawancara .....	252
Lampiran 5. Hasil Uji Turnitin .....	255