

**SISTEM INFORMASI ORGANISASI KEMAHASISWAAN BERBASIS ANDROID  
(STUDI KASUS FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS  
PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA)**

**Rayhan Athaya Noor Hidayat**

**ABSTRAK**

Informasi yang dibagikan oleh organisasi mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta saat ini masih belum efektif dan efisien. Organisasi mahasiswa juga memiliki beberapa kebutuhan atau proses bisnis dirasa masih belum maksimal. Maka dari itu melalui penelitian ini, peneliti ingin merancang dan membangun sistem informasi organisasi kemahasiswaan berbasis Android untuk membantu pembagian segala bentuk informasi yang dimiliki oleh organisasi mahasiswa dan meningkatkan validitas informasi yang disebar. Metode yang digunakan pada pembangunan sistem ini adalah *Agile Scrum*. Sistem informasi yang dihasilkan masih dalam berbentuk MVP untuk mengejar target minimal kebutuhan yang dimiliki dengan waktu yang terbatas. Sistem informasi dibangun pada aplikasi Android sebagai *front-end* dan Firebase sebagai *back-end*. Daftar prioritas pengembangan kebutuhan pada sistem ditentukan dengan menggunakan model *T-shirt*. Pengembangan sistem dilaksanakan sebanyak tiga kali *sprint*. Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi berbasis *mobile* Android untuk mengelola semua informasi yang dimiliki organisasi mahasiswa FIK UPN Veteran Jakarta dan meningkatkan validitas informasi yang disebar.

**Kata Kunci:** *Pembagian Informasi, Agile, Android*

**SISTEM INFORMASI ORGANISASI KEMAHASISWAAN BERBASIS ANDROID  
(STUDI KASUS FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS  
PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA)**

**Rayhan Athaya Noor Hidayat**

***ABSTRACT***

*The information shared by the student organizations of FIK UPN Veteran Jakarta is currently not effective and efficient. The student organizations also have several needs or business processes that are still not optimal. Therefore, through this research, the researcher wants to design and build an Android-based student organization information system to help share all forms of information owned by student organizations to improve the validity of the shared information. The method used in the development of this system is Agile Scrum. The resulting information system is still in the form of an MVP to pursue the minimum target needs with limited time. The information system is built on the Android application as the front-end and Firebase as the back-end. The list of priority development requirements for the system is determined using the T-shirt model. System development is carried out in three sprints. The results of this study are an Android mobile-based information system to manage all information and improving validity of the shared information that owned by the student organizations of FIK UPN Veteran Jakarta.*

**Keyword:** *Information Sharing, Agile, Scrum*