



**PERANCANGAN SISTEM INFOMASI PENGGAJIAN
KARYAWAN PADA PT. HOME CREDIT INDONESIA
BERBASIS WEB**

SKRIPSI

**NURMAYA
1210512114**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL“VETERAN” JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
2017**



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN
KARYAWAN PADA PT. HOME CREDIT INDONESIA
BERBASIS WEB**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer**

NURMAYA

1210512114

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL“VETERAN” JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
2017**

PERNYATAAN ORISINILITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Nurmaya
NRP : 1210512114
Tanggal : 11 Juli 2017

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 11 Juli 2017
Yang Menyatakan,



(Nurmaya)

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Nurmaya
NRP : 1210512114
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksekutif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA PT.HOME CREDIT INDONESIA BERBASIS WEB

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal: 17 Juli 2017

Yang menyatakan,



(Nurmaya)

PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh :

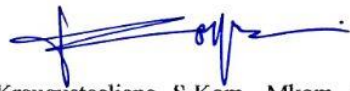
Nama : Nurmaya
NIM : 1210512114
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan pada
PT. Home Credit Indonesia Berbasis Web

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.



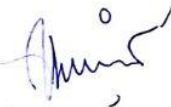
Ati Zaidiah, S.Kom., MTI

Penguji I



Kraugusteeliana, S.Kom., Mkom., MM

Ketua Penguji



Dra. Yulnelly, MSi

Pembimbing II



Rudhy Ho Purabaya, SE, MMSi

Pembimbing I



Dr. Nidjo Sandjojo, M.Sc

Dekan



Bambang Tri Wahyono, S.Kom, M.Si

Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 11 Juli 2017

PERANCANGAN SISTEM PENGGAJIAN PADA PT. HOME CREDIT INDONESIA

Nurmaya

Abstrak

Penelitian ini dilakukan untuk merancang suatu sistem informasi tentang penggajian di PT. Home Credit Indonesia, sistem yang berjalan saat ini di PT. Home Credit Indonesia sudah menggunakan perangkat komputer sebagai sistem penggajian akan tetapi dalam pengolahan sistem penggajiannya masih menggunakan Microsoft excel. masih dilakukan secara manual melalui media kertas. Perancangan sistem penggajian ini dapat membantu kegiatan perhitungan gaji karyawan agar tidak terjadi kesalahan dalam perhitungan gaji dan mempermudah pengolahan data karyawan Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah waterfall dimana analisis sistem menggunakan metode *PIECES* (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service*), sedangkan untuk desain prototype menggunakan aplikasi berbasis web memanfaatkan PHP dan MySQL. Hasil dari penelitian yang dilakukan berupa prototype Sisfo penggajian pada PT. Home Credit Indonesia berbasis web.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penggajian, Web

DESIGN OF PAYMENT SYSTEM IN PT. HOME CREDIT INDONESIA

Nurmaya

Abstract

This study was conducted to design a system of information about payroll at PT. Home Credit Indonesia, the current system at PT. Home Credit Indonesia already using the computer as a payroll system but in processing the payroll system is still using Microsoft excel. Still done manually through paper media. The design of this payroll system can help employee salary calculation activities in order to avoid errors in the calculation of salary and facilitate the processing of employee data. The method used in this research is a waterfall where the system analysis using PIECES (Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service) While for prototype design using web based application utilize PHP and MySQL. The results of research conducted in the form of prototype Sisfo payroll at PT. Home Credit Indonesia web-based.

Keywords : Information System, Payroll, Web

PRAKATA

Puji Syukur kami panjatkan kepada Allah SWT atas rahmat dan karunianya sehingga pada akhirnya saya dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik pada waktu yang telah di tetapkan, dengan mengambil judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA PT HOME CREDIT INDONESIA BERBASIS WEB”**

Dengan selesainya Skripsi ini, penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar – besarnya kepada semua pihak yang telah banyak membantu serta memberikan doa, dukungan, dan motivasi baik materi maupun moril. Ucapan terima kasih ini khusus kami berikan kepada :

1. Kedua Orang Tua kami yang telah memberikan dorongan mental, material dan spiritual.
2. Bapak Dr.Nidjo Sandjojo,Msc selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jakarta.
3. Bapak Rudhy Ho Purabaya, SE.,MMSI selaku dosen pembimbing Skripsi ini.
4. Semua teman-teman FIK angkatan 2012 serta pihak yang telah membantu penulis untuk mengerjakan skripsi ini yang tidak mungkin disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan sehingga penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun agar di masa yang akan datang bisa menjadi lebih baik. Semoga laporan ini bermanfaat baik bagi penulis maupun pembaca.

Jakarta, Juni 2017

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
PRAKATA.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi dan Perumusan Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup Penelitian	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Luaran yang diharapkan	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	5
2.2 Konsep Dasar Penggajian.....	6
2.3 Konsep Aplikasi Berbasis Web.....	8
2.4 Waterfall Model	12
2.5 PIECES.....	13
2.6 Review Penelitian.....	14
2.7 Penelitian Relevan.....	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	17
3.1 Alur Penelitian.....	17
3.2 Tahapan Penelitian	18
3.3 Alat Bantu Penelitian	20
3.4 Tahapan Kegiatan.....	20
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	22
4.1 Profil Perusahaan.....	22
4.2 Visi dan Misi	22
4.3 Struktur Organisasi.....	23
4.4 Tugas dan Tanggung Jawab	23
4.5 Analisis Sistem Berjalan	24
4.6 Analisis Sistem Yang Berjalan.....	26
4.7 Identifikasi Masalah	28

4.8 Rancangan Sistem Usulan	28
4.9 Sequence Diagram.....	53
4.10 Class Diagram yang Diusulkan	56
4.11 Rancangan Kode	57
4.12 Desain Interface.....	61
 BAB V PENUTUP.....	 66
5.1 Kesimpulan.....	66
5.2 Saran.....	66
 DAFTAR PUSTAKA	 68
RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

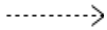
Tabel 2.1 Review Penelitian	15
Tabel 3.1 Jadwal Kegiatan	21
Tabel 4.1 Perbandingan Sistem Dengan Metode PIECES	26
Tabel 4.2 Dokumen Masukan	27
Tabel 4.3 Dokumen Keluaran	27
Tabel 4.4 Dokumen Simpanan	28
Tabel 4.5 Daftar Definisi Use Case	30
Tabel 4.6 Naratif Use Case Login.....	31
Tabel 4.7 Naratif Use Case Lihat Slip Gaji.....	31
Tabel 4.8 Naratif Use Case Edit Profil.....	32
Tabel 4.9 Naratif Use Case Upload Rembesan.....	32
Tabel 4.10 Naratif Use Case Lihat Absensi	33
Tabel 4.11 Naratif Use Case kelola Admin	33
Tabel 4.12 Naratif Use Case kelola Jabatan.....	34
Tabel 4.13 Naratif Use Case kelola Karyawan	35
Tabel 4.14 Naratif Use Case kelola Rembesan	36
Tabel 4.15 Naratif Use Case kelola Absensi.....	36
Tabel 4.16 Naratif Use Case kelola Penggajian.....	37
Tabel 4.17 Naratif Use Case Validasi Data	38
Tabel 4.18 Naratif Use Case Rekap Absensi	38
Tabel 4.19 Naratif Use Case Logout.....	38
Tabel 4.20 Rancangan Database Tabel Admin	57
Tabel 4.21 Rancangan Database Tabel Jabatan	58
Tabel 4.22 Rancangan Database Tabel Karyawan.....	58
Tabel 4.23 Rancangan Database Tabel Penggajian	59
Tabel 4.24 Rancangan Database Tabel Rembesan	60

DAFTAR GAMBAR

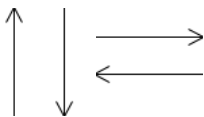
Gambar 2.1 <i>Waterfall Model</i>	13
Gambar 3.1 Alur Penelitian.....	16
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Home Credit Indonesia	23
Gambar 4.2 Diagram Use Case Sistem Berjalan	25
Gambar 4.3 Diagram Use Case Sistem Usulan.....	29
Gambar 4.4 Activity Diagram Login Admin	40
Gambar 4.5 Activity Diagram Login Karyawan.....	41
Gambar 4.6 Activity Diagram Lihat Slip Gaji.....	42
Gambar 4.7 Activity Diagram Lihat Absensi	43
Gambar 4.8 Activity Edit Profil.....	44
Gambar 4.9 Activity Upload Rembesan	45
Gambar 4.10 Activity Diagram Kelola Data Admin	46
Gambar 4.11 Activity Diagram Kelola Jadwal	47
Gambar 4.12 Activity Diagram Kelola Data Karyawan	48
Gambar 4.13 Activity Diagram Kelola Rembesan	49
Gambar 4.14 Activity Diagram Kelola Data Absensi.....	50
Gambar 4.15 Activity Diagram Kelola Data Penggajian.....	51
Gambar 4.16 Activity Diagram Logout	52
Gambar 4.17 Sequence Diagram Login	53
Gambar 4.18 Sequence Diagram Karyawan	54
Gambar 4.19 Sequence Diagram Admin	55
Gambar 4.20 Class Diagram Usulan.....	56
Gambar 4.21 Struktur Menu	61
Gambar 4.22 Interface Login	62
Gambar 4.23 Desain Menu Admin	62
Gambar 4.24 Desain Menu Jabatan	63
Gambar 4.25 Desain Menu Karyawan	63
Gambar 4.25 Desain Menu Rembesan.....	63
Gambar 4.26 Desain Absensi	64
Gambar 4.27 Desain Menu Penggajian.....	64
Gambar 4.28 Desain Menu Penggajian.....	65

DAFTAR SIMBOL

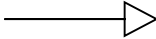
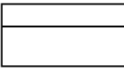
1. Use Case Diagram

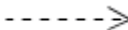
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
3		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
4		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
5		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
6		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
7		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.

2. Activity Diagram

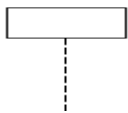
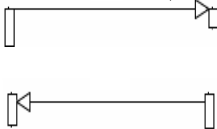
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
5		<i>Control Flow</i>	Digunakan untuk menghubungkan action satu dengan action lain

3. Class Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
2		<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.

4		<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
5		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
6		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan memengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri
7		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya

4. Sequence Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Menggambarkan seseorang atau suatu perangkat yang sedang berinteraksi dengan sistem
2		<i>LifeLine</i>	Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi
3		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1

Lampiran Form Data Pegawai

Lampiran 2

Lampiran Slip Gaji

Lampiran 3

Lampiran Form Data Gaji Karyawan

Lampiran 4

Lampiran Tampilan Aplikasi