



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI JUAL BELI MOBIL  
DISHOWROOM PT.REKATAMA MOTOR BERBASIS WEB**

**SKRIPSI**

**I MADE PEDENGAN PURNA SUKRESNA**

**1210512105**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**2017**



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI JUAL BELI MOBIL  
DISHOWROOM PT.REKATAMA MOTOR BERBASIS WEB**

**SKRIPSI**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar  
Sarjana Komputer**

**I MADE PEDENGAN PURNA SUKRESNA**

**1210512105**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**2017**

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : I Made Pedengan Purna Sukresna

NRP : 1210.512.105

Tanggal : 20 Januari 2017

Bilamana dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini maka saya bersedia dituntut dan diproses dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 20 Januari 2017

Yang Menyatakan,



(I Made Pedengan Purna Sukresna)

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

---

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : I Made Pedengan Purna Sukresna

NRP : 1210512105

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI JUAL BELI MOBIL DI  
SHOWROOM PT.REKATAMA MOTOR BERBASIS WEB**

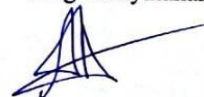
Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media / formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir/Skripsi/Tesis saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 20 Januari 2017

Yang Menyatakan,



(I Made Pedengan Purna Sukresna)

## PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh :

Nama : I Made Pedengan Purna Sukresna  
NRP : 1210512105  
Program Studi : Sistem Informasi  
Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Jual Beli Mobil Di Showroom  
PT Rekatama Motor Berbasis Web.

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.



Yuni Widiastiwati, S.Kom., M.Si

Ketua Penguji



Aji Zaidiah, S.Kom., M.TI

Penguji I



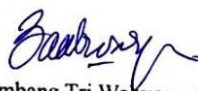
Dr. Nidjo Sandjojo, M.Sc

Dekan



Theresia Wati, S.Kom., M.TI

Penguji II (Pembimbing)



Bambang Tri Wahyono, S.Kom., M.Si

Ka. Prodi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 20 Januari 2017

# **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI JUAL BELI MOBIL DI SHOWROOM PT.REKATAMA MOTOR BERBASIS WEB**

**I Made Pedengan Purna Sukresna**

## **Abstrak**

Tujuan penelitian ini untuk mempelajari, menganalisis, merancang dan mengimplementasikan Sistem Informasi berbasis Web pada Showroom PT.Rekatama Motor. Masalah yang sekarang terjadi di Showroom PT.Rekatama Motor adalah pencatatan transaksi Jual Beli mobil masih menggunakan cara konvensional. Pengarsipan dokumen masih belum aman karena dokumen hanya disimpan di lemari arsip sehingga dapat dokumen hilang atau rusak. Promosi masih sebatas melalui surat kabar dan sosial media. Analisis dilakukan dengan wawancara pada sistem yang sedang berjalan serta dilakukan pengumpulan data untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan. Metode perancangan proses berfokus pada pengembangan model dengan menggunakan UML (*Unified Model Language*). Hasil akhir dari analisis dan pengembangan Sistem Jual beli Mobil berbasis web ini adalah untuk membantu perusahaan dalam memberikan pelayanan dan informasi yang memuaskan bagi pelanggan serta mempermudah dan mempercepat Showroom PT.Rekatama Motor dalam memberikan pelayanan kepada pelanggan.

**Kata Kunci :** Sistem Informasi, Jual Beli, Jual Beli Mobil, Showroom, Web

# **INFORMATION SYSTEM BUY SELL CARS IN WEB-BASED MOTOR PT.REKATAMA SHOWROOM**

**I Made Pedengan Purna Sukresna**

## **Abstract**

The purpose of this research is to study, analyze, design and implement a Web-based information system at PT.Rekatama Motor Showroom. The current at PT.Rekatama Motor Showroom is the recording of transaction purchase car is still using conventional means. Archiving documents is still not safe because only documents stored in filing cabinets so that the document can be lost or damaged. The promotion is still limited through newspapers and social media. The analysis was conducted by interviews with the current system as well as data collection to obtain the information needed. The design method focuses on the development process models using UML (Unified Model Language). The final results of the analysis and development of Mobil Selling System web-based purchasing is to assist the company in providing services and information satisfactory to the customer as well as simplify and accelerate PT.Rekatama Motor Showroom in providing services to customers.

**Keyword :** Information Systems, Purchase, Sale and Purchase Cars, Showroom,  
Web

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa dimana atas semua berkat dan anugerahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini tepat pada waktunya. Dengan judul adalah “**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI JUAL BELI MOBIL DISHOWROOM PT.REKATAMA MOTOR BERBASIS WEB**”.

Dalam penyusunan skripsi ini, tidak sedikit hambatan yang dihadapi. Namun penulis menyadari bahwa kelancaran dalam penulisan skripsi ini tidak lain berkat bantuan dan bimbingan segala pihak yang terkait sehingga kendala-kendala yang dihadapi dapat teratasi. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam menyusun skripsi ini, diantaranya :

1. Bapak **Dr . Nidjo Sandjojo, M.Sc** selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
2. Bapak **Bambang Tri Wahyono, S.Kom, M.Si** selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi
3. Ibu **Theresia wati, S.Kom., M.TI** selaku pembimbing yang telah mendidik dan mengarahkan penulisan tugas akhir ini
4. Orang tua dan kakak yang selalu memberikan arahan kepada penulis dan telah memberikan dukungan baik moril maupun materil selama penulisan tugas akhir ini hingga selesai
5. Teman-teman serta pihak-pihak yang telah terlibat dalam proses penulisan proposal ini baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penulisan skripsi ini. Kritik dan saran yang membangun dari semua pihak sangat penulis harapkan untuk perbaikan dan penyempurnaan skripsi ini.

Jakarta, Januari 2017

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i.
PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii.
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI .....	iii.
PENGESAHAN .....	iv.
ABSTRAK .....	v.
ABSTRACT .....	vi.
KATA PENGANTAR .....	vii.
DAFTAR ISI .....	viii.
DAFTAR TABEL .....	x.
DAFTAR GAMBAR .....	xi.
DAFTAR SIMBOL.....	xiii.
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii.
BAB I PENDAHULUAN.....	1.
I.1 Latar Belakang .....	1.
I.2 Rumusan Masalah .....	2.
I.3 Ruang Lingkup .....	2.
I.4 Maksud dan Tujuan .....	2.
I.5 Luaran Yang Di harapkan .....	3.
I.6 Sistematika Penulisan .....	3.
BAB II LANDASAN TEORI.....	5.
II.1 Sistem Informasi.....	5.
II.2 Infrastruktur Sistem Informasi .....	7.
II.3 Pengembangan Sistem.....	9.
II.4 Database .....	10.
II.5 Metodologi RUP.....	12.
II.6 Bahasa Pemrograman .....	15.
II.7 Web.....	16.
II.8 Pengertian Aplikasi .....	17.
II.9 Pengertian Jual Beli.....	18.
II.10 Pengertian Jual Beli Mobil .....	18.
II.11 Pengertian Showroom .....	18.
II.12 Penelitian Sejenis Perancangan Sistem Informasi.....	19.
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	20.
III.1 Tahapan Penelitian .....	20.
III.2 Metode Penelitian.....	20.
III.3 Tahapan Penelitian .....	21.
III.4 Analisa Sistem.....	22.
III.5 Perancangan Aplikasi Sistem.....	22.
III.6 Pembuatan Aplikasi Sistem.....	22.
III.7 Uji Coba .....	23.
III.8 Implementasi Sistem .....	23.
III.9 Dokumentasi .....	23.

III.10 Waktu dan Tempat Penelitian .....	24.
III.11 Alat Bantu Penelitian .....	24.
III.12 Jadwal Tahapan Penelitian .....	25.
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	26.
IV.1 Tinjauan Umum Perusahaan .....	26.
IV.2 Visi dan Misi .....	26.
IV.3 Struktur Organisasi .....	26.
IV.4 Sistem Informasi Jual Beli Mobil .....	28.
IV.5 Prosedur Sistem Berjalan .....	29.
IV.6 Analisa Permasalahan .....	30.
IV.7 Masalah Pokok .....	32.
IV.8 Analisa Kebutuhan Sistem Informasi .....	32.
IV.9 Rancangan Sistem Usulan .....	33.
IV.10 Sistem Usulan .....	34.
BAB V PENUTUP	
V.1 Kesimpulan .....	122.
V.2 Saran .....	122.
DAFTAR PUSTAKA .....	123.
RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	

## DAFTAR TABEL

Tabel 1 Konsep Dasar UML .....	9.
Tabel 2 Jurnal Penelitian .....	19.
Tabel 3 Jadwal Tahapan Penelitian .....	25.
Tabel 4 Dokumen Masukan .....	28.
Tabel 5 Dokumen Keluaran .....	28.
Tabel 6 Matriks Kegiatan .....	29.
Tabel 7 Daftar Istilah Aktor atau Pelaku Sistem.....	36.
Tabel 8 Daftar Istilah Use Case Sistem Usulan .....	36.
Tabel 9 Naratif Use Case Login Member .....	40.
Tabel 10 Naratif Use Case Mencari Mobil .....	41.
Tabel 11 Naratif Use Case Melihat list Mobil .....	42.
Tabel 12 Naratif Use Case Memilih Mobil.....	43.
Tabel 13 Naratif Use Case Beli Mobil.....	44.
Tabel 14 Naratif Use Case Memilih Metode Pembayaran.....	45.
Tabel 15 Naratif Use Case Daftar Member.....	46.
Tabel 16 Naratif Use Case Jual Mobil Anda .....	47.
Tabel 17 Naratif Use Case Lihat Berita .....	48.
Tabel 18 Naratif Use Case Lihat Data Transaksi.....	49.
Tabel 19 Naratif Use Case Isi Data Mobil .....	50.
Tabel 20 Naratif Use Case Melihat Pesan Tanya Jawab Dari Member .....	51.
Tabel 21 Naratif Use Case Lihat Data Jual Mobil Pelanggan .....	52.
Tabel 22 Naratif Use Case Konfirmasi Pembayaran .....	53.
Tabel 23 Naratif Use Case Data User .....	54.
Tabel 24 Naratif Use Case Melihat Laporan Transaksi .....	55.
Tabel 25 Naratif Use Case Cetak Laporan.....	56.
Tabel 26 Naratif Use Case Verifikasi Mobil Jual .....	57.
Tabel 27 Struktur File .....	92.
Tabel 28 Rancang Tampilan .....	94.
Tabel 29 Pengujian Sistem Menggunakan Blackbox.....	119.

## DAFTAR GAMBAR




Gambar 1 Proses iteratif RUP .....	13.
Gambar 2 Alur Hidup RUP .....	14.
Gambar 3 Flowchart Metodologi Penelitian .....	20.
Gambar 4 Struktur Organisasi .....	27.
Gambar 5 Use Case Diagram Sistem Berjalan .....	30.
Gambar 6 Use Case Diagram Usulan .....	39.
Gambar 7 Use Case Login Member .....	40.
Gambar 8 Use Case Mencari Mobil .....	41.
Gambar 9 Use Case Melihat list Mobil .....	42.
Gambar 10 Use Case Memilih Mobil .....	43.
Gambar 11 Use Case Beli Mobil .....	44.
Gambar 12 Use Case Memilih Metode Pembayaran .....	45.
Gambar 13 Use Case Daftar Member .....	46.
Gambar 14 Use Case Jual Mobil Anda .....	47.
Gambar 15 Use Case Lihat Berita .....	48.
Gambar 16 Use Case Lihat Data Transaksi .....	49.
Gambar 17 Use Case Isi Data Mobil .....	50.
Gambar 18 Use Case Melihat Pesan Tanya Jawab Dari Member .....	51.
Gambar 19 Use Case Update Lihat Data Jual Mobil Pelanggan .....	52.
Gambar 20 Use Case Konfirmasi Pembayaran .....	53.
Gambar 21 Use Case Data User .....	54.
Gambar 22 Use Case Melihat Laporan Transaksi .....	55.
Gambar 23 Use Case Cetak Laporan .....	56.
Gambar 24 Use Case Verifikasi Mobil .....	57.
Gambar 25 Class Diagram Sistem Usulan .....	58.
Gambar 26 Activity Diagram Login Member .....	59.
Gambar 27 Activity Diagram Daftar Member .....	60.
Gambar 28 Activity Diagram Pencarian Mobil .....	61.
Gambar 29 Activity Diagram Melihat List Mobil .....	62.
Gambar 30 Activity Diagram Memilih Mobil .....	63.
Gambar 31 Activity Diagram Beli Mobil .....	64.
Gambar 32 Activity Diagram Memilih Metode Pembayaran .....	65.
Gambar 33 Activity Diagram Jual Mobil Anda .....	66.
Gambar 34 Activity Diagram Lihat Berita .....	67.
Gambar 35 Activity Diagram Login Admin .....	68.
Gambar 36 Activity Diagram Lihat Data Transaksi .....	69.
Gambar 37 Activity Diagram Isi Data Mobil .....	70.
Gambar 38 Activity Diagram Lihat Pesan Dari Pelanggan .....	71.
Gambar 39 Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran .....	72.
Gambar 40 Activity Diagram Data User .....	73.
Gambar 41 Activity Diagram Login Manager .....	74.
Gambar 42 Activity Diagram Lihat Laporan Transaksi .....	75.
Gambar 43 Activity Diagram Cetak Laporan .....	76.
Gambar 44 Activity Diagram Login Mekanik .....	77.

Gambar 45 Activity Diagram Verifikasi Mobil .....	78.
Gambar 46 Sequence Diagram Register .....	79.
Gambar 47 Sequence Diagram Login .....	80.
Gambar 48 Sequence Diagram Pencarian Mobil .....	81.
Gambar 49 Sequence Diagram Melihat List Mobil .....	82.
Gambar 50 Sequence Diagram Memilih Mobil .....	83.
Gambar 51 Sequence Diagram Beli Mobil .....	84.
Gambar 52 Sequence Diagram Metode Pembayaran .....	85.
Gambar 53 Sequence Diagram Jual Mobil Anda .....	86.
Gambar 54 Sequence Diagram Lihat Berita .....	86.
Gambar 55 Sequence Diagram Kontak Kami .....	87.
Gambar 56 Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran .....	87.
Gambar 57 Sequence Diagram Login Admin .....	88.
Gambar 58 Sequence Diagram Lihat Data Transaksi .....	88.
Gambar 59 Sequence Diagram Isi Data Mobil .....	89.
Gambar 60 Sequence Diagram Lihat Data Pesan Dari Member .....	89.
Gambar 61 Sequence Diagram Data Konfirmasi Pembayaran .....	90.
Gambar 62 Sequence Diagram Data User .....	90.
Gambar 63 Sequence Diagram Login Manager .....	91.
Gambar 64 Sequence Diagram Laporan Transaksi .....	91.
Gambar 65 Sequence Diagram Cetak Laporan .....	92.
Gambar 66 Struktur Menu .....	94.
Gambar 67 Beranda Pelanggan .....	100.
Gambar 68 Login Member .....	101.
Gambar 69 Melihat List Mobil .....	102.
Gambar 70 Memilih Mobil .....	103.
Gambar 71 Jual Mobil Anda .....	104.
Gambar 72 Kontak Kami .....	105.
Gambar 73 Berita .....	106.
Gambar 74 Belanjaan Saya .....	107.
Gambar 75 Login Admin .....	108.
Gambar 76 Beranda Admin .....	109.
Gambar 77 Data Produk .....	110.
Gambar 78 Data Order .....	111.
Gambar 79 Data Jual .....	112.
Gambar 80 Konfirmasi Pembayaran .....	113.
Gambar 81 Management User .....	114.
Gambar 82 Beranda Manager .....	115.
Gambar 83 Data Order .....	116.
Gambar 84 Laporan Penjualan .....	117.




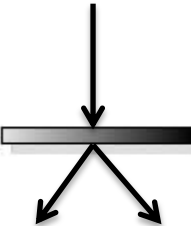
## DAFTAR SIMBOL

### *Unified Modeling Language*

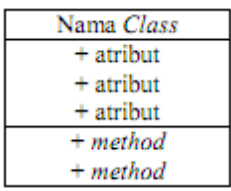
#### a. Use Case Diagram




No.	Nama	Simbol	Penjelasan
1	Actor	 Actor	<p>Actor atau pengguna sistem. Actor tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan input atau memberikan output, maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai actor.</p>
2	Use Case	 UseCase	<p>Use case digambarkan sebagai lingkaran elips dengan nama use case dituliskan didalam elips tersebut.</p>
3	Association		<p>Asosiasi digunakan untuk menghubungkan actor dengan use case. Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara Actor dengan Use Case.</p>

b. Activity Diagram


No.	Nama	Simbol	Penjelasan
1	Start Point		Start point diletakkan pada pojok kiri atas dan merupakan awal aktifitas.
2	End Point		End point, akhir aktifitas.
3	Activities		Activities menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.
4	Fork		Fork (percabangan) digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.





c. Class Diagram

No.	Nama	Simbol	Penjelasan
1	Class		Class adalah blok-blok pembangun pada pemrograman berorientasi objek. Sebuah class digambarkan sebagai sebuah kotak yang terdiri atas 3 bagian, bagian tengah mendefinisikan

			property/atribut class. Bagian akhir mendefinisikan method-method dari sebuah class.
2	Association	1..n Owned by 1 	Sebuah Asosiasi merupakan sebuah relationship paling umum antara 2 class dan dilambangkan oleh sebuah garis yang menghubungkan antara 2 class garis ini bisa melambangkan tipe-tipe relationship dan juga dapat menampilkan hukum-hukum multiplisitas pada sebuah relationship. (Contoh : One-to-one, one-to-many, many-to-many)
3	Composition		Jika sebuah class tidak bisa berdiri sendiri dan harus merupakan bagian dari class yang lain, maka class tersebut memiliki relasi composition terhadap class tempat dia bergantung tersebut. Sebuah relationship composition digambarkan sebagai garis dengan ujung berbentuk jajaran genjang berisi/solid.
4	Dependency		Kadang kala sebuah class diagram menggunakan class yang lain. Hal ini disebut



			dependency. Umumnya penggunaan dependency digunakan untuk menunjukkan operasi pada suatu class yang menggunakan class yang lain. Sebuah dependency dilambangkan sebagai sebuah panah bertitik–titik.
5	Agregation		Aggregation mengidikasikan keseluruhan bagian relationship dan biasanya disebut sebagai relasi.

No.	Nama	Simbol	Penjelasan
1	<i>State</i>		Nilai atribut dan nilai link pada suatu waktu tertentu, yang dimiliki oleh suatu objek.
2	<i>Transition</i>		Sebuah kejadian yang memicu sebuah state objek dengan cara memperbaharui satu atau lebih nilai atributnya.
3	<i>Association</i>		Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
4	<i>Node</i>		Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi.

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A1 Form Pembayaran Kredit  
Lampiran B1 Kwitansi Pembayaran  
Lampiran C1 User  
Lampiran C2 Biodata  
Lampiran C3 Jual  
Lampiran C4 Level  
Lampiran C5 Konfirmasi  
Lampiran C6 Bank  
Lampiran C7 Order  
Lampiran C8 Tipe Pembayaran  
Lampiran C9 Order Detail  
Lampiran C10 Produk  
Lampiran C11 Produk Gambar  
Lampiran C12 Kategori Produk  
Lampiran C13 Berita  
Lampiran C14 Kontak Kami  
Lampiran D1 Beranda Pelanggan  
Lampiran D2 List Mobil Pencarian  
Lampiran D3 Memilih Mobil  
Lampiran D4 Keranjang Belanja  
Lampiran D5 Login Member  
Lampiran D6 Metode Pembayaran  
Lampiran D7 Register Member  
Lampiran D8 Jual Mobil Anda  
Lampiran D9 Kontak Kami  
Lampiran D10 Berita  
Lampiran D11 List Order  
Lampiran D12 Login Admin  
Lampiran D13 Beranda Admin  
Lampiran D14 File Data Produk  
Lampiran D15 File Data Order  
Lampiran D16 File Kontak  
Lampiran D17 File Jual  
Lampiran D18 File Konfirmasi Pembayaran  
Lampiran D19 File Management User  
Lampiran D20 Beranda Manager  
Lampiran D21 File Data order  
Lampiran D22 Laporan Penjualan