

PENERAPAN SISTEM OPERASI SWIFT UNTUK MEMBUAT APLIKASI E-COMMERCE PADA APPLE IOS

ZAKI DONY KAREN SYAH

ABSTRAK

Aplikasi e-commerce merupakan aplikasi yang menjadi tempat bagi masyarakat dalam memenuhi kebutuhan sehari-hari. Kebiasaan berbelanja masyarakat yang telah berubah dari offline menjadi online telah membuat para pengembang aplikasi mengembangkan aplikasi e-commerce yang dapat memenuhi kebutuhan. Penelitian ini bertujuan untuk menciptakan aplikasi e-commerce berbasis swift yang dikembangkan dengan bantuan aplikasi olah data yaitu X-Code. Apple sendiri terkenal dengan fitur keamanan yang sangat terpercaya. Sehingga diharapkan dapat melindungi data pengguna dari ancaman kebocoran dan pencurian data pribadi yang marak terjadi. Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan. Aplikasi e-commerce berbasis swift dapat menjadi sebuah terobosan baru dalam dunia digital. Aplikasi yang dibuat dengan basis swift dapat meminimalisir bugs dan error yang terjadi pada pengguna Apple iOS. Hal ini disebabkan source code yang cocok dan dikembangkan hanya untuk Apple, sehingga lebih cocok jika digunakan sesama perangkat Apple.

Kata Kunci: *E-Commerce, Aplikasi, Swift, Apple, iOS*

APPLICATION OF THE SWIFT OPERATING SYSTEM TO CREATE APPLICATIONS E-COMMERCE ON APPLE IOS

ZAKI DONY KAREN SYAH

ABSTRACT

E-Commerce application is an application that is a place for people to meet their daily needs. People's shopping habits that have changed from offline to online have made application developers develop E-Commerce applications that can meet their needs. This study aims to create a swift-based E-Commerce application that was developed with the help of a data processing application, namely X-Code. Apple itself is known for its very reliable security features. So that it is hoped that it can protect user data from the threat of leakage and theft of personal data that is rife. Based on the results of research that has been done. Swift-based E-Commerce applications can be a new breakthrough in the digital world. Applications made on a swift basis can minimize bugs and errors that occur with Apple iOS users. This is because the source code is compatible and developed only for Apple, so it is more suitable for use with other Apple devices.

Keywords: *E-Commerce, Application, Swift, Apple, iOS*