



**SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN MURID BARU PADA
MTS RAOUDHOTUL MUHAAJIRIN BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

**NURUL ADINDA PRASETIANINGSIH
1910501071**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI**

2023



**SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN MURID BARU PADA
MTS RAUDHOTUL MUHAJIRIN BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah satu Syarat Untuk Memperoleh
Ahli Madya Komputer**

NURUL ADINDA PRASETIANINGSIH

1910501071

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”

JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI D3 SISTEM INFORMASI

2023

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan benar.

Nama : Nurul Adinda Prasetianingsih

NIM : 1910501071

Tanggal : 16 Januari 2023

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan persyaratan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 16 Januari 2023

Yang Menyatakan,



(Nurul Adinda Prasetianingsih)

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya bertanda tangan di bawah ini:

NIM : 1910501071

Nama : Nurul Adinda Prasetianingsih

Program Studi : D3 Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN MURID BARU PADA MTS RAUDHOTUL MUHAAJIRIN BERBASIS WEB

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan), Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 16 Januari

2023


(Nuru. Prasetianingsih)



PENGESAHAN

PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

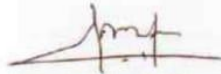
Nama : Nurul Adinda Prasetyaningsih

NIM : 1910501071

Program Studi : D3 Sistem Informasi

Judul : Sistem Informasi Pendaftaran Murid Baru Pada MTS Raoudhotul
Muhajirin Berbasis Web

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D3 Sistem informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Jakarta.



Dr. Ermatita, M. Kom.

Penguji Utama



Theresia Wati, S. Kom, MTL.

Penguji Lembaga



Tri Rahayu, S. Kom, MM.

Pembimbing



Dr. Ermatita, M. Kom.

Dekan



Rio Wirawan, S.Kom, MMSI.

Kepala Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 27 Desember 2022



**SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN MURID BARU PADA MTS
RAOUDHOTUL MUHAAJIRIN BERBASIS WEB**

Nurul Adinda Prasetianingsih

ABSTRAK

Pendaftaran Murid Baru merupakan suatu kegiatan yang diselenggarakan setiap menjelang pergantian tahun ajaran oleh sekolah untuk merekrut seseorang menjadi peserta didik, salah satunya MTs Raoudhotul Muhaajirin. Pada proses pendaftaran, MTs Raoudhotul Muhaajirin masih menggunakan cara konvensional yaitu masih menggunakan kertas formulir. Cara ini juga bisa jadi menyebabkan kehilangan data-data dan juga kesulitan untuk menyusunnya ke dalam arsip. Dari permasalahan yang ada, diperlukan sebuah sistem informasi yang dapat meminimalisir kendala yang terjadi pada metode konvensional. Pada sistem yang baru ini, informasi tentang pendaftaran, formulir pendaftaran, pengecekan hasil seleksi, dan daftar ulang akan dibuat ke dalam bentuk sebuah *website*. *Website* ini dibuat menggunakan HTML, CSS, dan PHP, juga MySQL sebagai *database server*.

Kata Kunci: sistem informasi, web, pendaftaran, sekolah

***WEB-BASED INFORMATION SYSTEM OF NEW STUDENT ADMISSION
MTS RAUDHOTUL MUHAAJIRIN***

Nurul Adinda Prasetianingsih

ABSTRACT

Student Admission is an activity that annually held by school to recruit someone to become their student, one of them is MTs Raoudhotul Muhaajirin. In the admission process, MTs Raoudhotul Muhaajirin still uses the conventional method, which is still using paper forms.. This method can also cause data loss and also difficulties in compiling it into an archive. From the existing problems, we need an information system that can minimize the constraints that occur in conventional methods. In this new system, informations about admission, registration forms, checking selection results, and re-registration will be made in the form of a website. This website was created using HTML, CSS and PHP, as well as MySQL as the database server.

Keywords: information system, web, registration, school

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh. Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas segala karunia- Nya sehingga Laporan Akhir Tugas yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Murid Baru Pada MTs Raoudhotul Muhaajirin Berbasis Web” ini berhasil diselesaikan. Tema yang dipilih dalam penelitian yang dilaksanakan sejak bulan Feburari 2022 ini ialah perancangan sistem informasi.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini tidak akan selesai tanpa adanya bantuan dan dukungan dari beberapa pihak. Pada kesempatan ini saya ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Anter Venus, MA, Comm, selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
2. Ibu Dr. Ermatita, M. Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
3. Bapak Rio Wirawan, S. Kom., MMSI., selaku Kepala Program Studi D3 Sistem Informasi.
4. Ibu Tri Rahayu S. Kom., MM., selaku pembimbing tugas akhir dan juga merekomendasikan tempat penelitian kepada penulis.
5. Ibu Cucun Sutinah S. Pd., selaku Koordinator MTs Raoudhotul Muhaajirin
6. Zulfa Lutfiani, selaku operator pada MTs Raoudhotul Muhaajirin yang telah membantu penulis dalam mengumpulkan informasi dan data-data lapangan.
7. Orang tua penulis yang telah membesarkan, mendidik, dan memberi penulis dukungan untuk bisa menyelesaikan tugas akhir ini hingga tuntas.
8. Fauziah, Shyfa, Fika, Diva, dan teman-teman seperjuangan lainnya yang telah mendukung penulis *emotionally* dan *mentally*.
9. Idola-idola saya, yang dimana lagu-lagunya selalu penulis putar untuk menemani penulis dalam mengerjakan tugas akhir.

Penulis berharap tugas akhir ini akan bermanfaat bagi siapapun yang ingin melakukan penelitian dengan topik yang sama di kemudian hari.

Jakarta, Januari 2023

Nurul Adinda Prasetianingsih

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS	i
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKAS	ii
PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR SIMBOL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
BAB 2 LANDASAN TEORI	4
2.1 Sistem	4
2.2 Informasi	4
2.3 Sistem Informasi	4
2.4 <i>Website</i>	5
2.5 <i>Unified Model Language</i>	5
2.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	5
2.5.2 <i>Activity Diagram</i>	6
2.5.3 <i>Class Diagram</i>	6
2.5.4 <i>Sequence Diagram</i>	7
2.6 PHP	7
2.7 MySQL	7
2.8 <i>Hypertext Markup Language</i>	8
2.9 <i>Bootstrap</i>	8
2.10 <i>Black-box Testing</i>	8

2.11 Penelitian Terdahulu	9
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN	11
3.1 Alur Penelitian	11
3.2 Tahap Penelitian	12
3.3 Tempat dan Waktu Penelitian	13
3.4 Alat dan Bahan Penelitian	13
3.5 Alur Kegiatan	14
BAB 4 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI	15
4.1 Gambaran Umum Perusahaan	15
4.2 Tugas Pokok dan Fungsi	17
4.3 Analisis Sistem Berjalan	19
4.3.1 Deskripsi Aktor	19
4.3.5 Analisis Dokumen Berjalan	22
4.4 Identifikasi Masalah	22
4.4.1 Analisis Kebutuhan Sistem	22
4.4.1.1 Analisis <i>Performance</i> (Kinerja)	22
4.4.1.2 Analisis <i>Information</i> (Informasi)	23
4.4.1.3 Analisis <i>Economic</i> (Ekonomis)	23
4.4.1.4 Analisis <i>Control</i> (Pengendalian)	23
4.4.1.5 Analisis <i>Efficiency</i> (Efisiensi)	23
4.4.1.6 Analisis <i>Service</i> (Layanan)	23
4.4.2 Masalah Pokok	24
4.4.3 Penyelesaian Masalah	24
4.5 Pengembangan Sistem Usulan	24
4.5.1 Deskripsi Aktor	24
4.5.2 Use Case Diagram Usulan	25
4.5.2.1 Deskripsi Use Case Diagram	26
4.5.2.2 Skenario Use Case Sistem Usulan	27
4.5.3 <i>Activity Diagram</i> Usulan	31
4.5.3.1 <i>Activity Diagram</i> Isi Formulir Pendaftaran	31
4.5.3.2 <i>Activity Diagram</i> Login	32
4.5.3.3 <i>Activity Diagram</i> Memantau Data-data Calon Murid	33
4.5.3.4 <i>Activity Diagram</i> Cek Pengumuman Seleksi	34
4.5.3.5 <i>Activity Diagram</i> Daftar Ulang	35
4.5.3.6 <i>Activity Diagram</i> Mengisi <i>Feedback</i>	36

4.5.3.7	Activity Diagram Melihat <i>Feedback</i>	37
4.5.3.8	Activity Diagram Memantau dan Mengunduh Data Murid Baru	38
4.5.3.9	Activity Diagram Logout	39
4.5.4	<i>Sequence Diagram</i> Usulan	39
4.5.4.1	Sequence Diagram Isi Formulir Pendaftaran	39
4.5.4.2	Sequence Diagram Login Admin	40
4.5.4.3	Sequence Diagram Memantau Data Calon Murid	41
4.5.4.4	Sequence Diagram Cek Pengumuman Seleksi	41
4.5.4.5	Sequence Diagram Daftar Ulang	42
4.5.4.6	Sequence Diagram Mengisi <i>Feedback</i>	42
4.5.4.7	Sequence Diagram Melihat <i>Feedback</i>	43
4.5.4.8	Sequence Diagram Memantau dan Mengunduh Data-data Murid Baru	43
4.5.4.9	Sequence Diagram Logout Admin	44
4.5.5	Class Diagram Usulan	45
4.6	Rancangan Database	45
4.7	Struktur Menu	48
4.7.1	Calon Murid	48
4.7.2	Admin	48
4.8	Rancangan Antarmuka	48
4.8.1	Halaman Utama	48
4.8.2	Formulir Pendaftaran	50
4.8.3	Berhasil Mendaftar	51
4.8.4	Login Admin	51
4.8.5	Beranda Admin	52
4.8.6	Data Calon Murid	52
4.8.7	Halaman Pengumuman Seleksi	53
4.8.7.1	Output jika Lolos Seleksi	53
4.8.7.2	Output jika Tidak Lolos Seleksi	54
4.8.8	Halaman Daftar Ulang	54
4.8.9	Halaman Berhasil Daftar Ulang	55
4.8.10	Halaman Data Murid Baru	56
4.8.11	Halaman Detail Data Murid Baru	56
4.8.12	Halaman <i>Feedback</i>	57
4.9	Implementasi Rancangan Antarmuka	57

4.9.1 Tampilan Antarmuka Calon Murid.....	57
4.9.2 Tampilan Antarmuka Admin.....	58
4.10 Pengujian Sistem.....	59
4.10.1 Pengujian Isi Formulir Pendaftaran.....	59
4.10.2 Pengujian <i>Login</i> Admin.....	60
4.10.3 Pengujian Halaman Data Calon Murid.....	60
4.10.4 Pengujian Halaman Pengumuman Hasil Seleksi.....	61
4.10.5 Pengujian Halaman Daftar Ulang.....	61
4.10.6 Pengujian Halaman Data Murid Baru.....	63
4.10.7 Pengujian <i>Feedback</i>	63
4.10.8 Pengujian <i>Logout</i>	64
BAB 5 PENUTUP.....	65
5.1 Kesimpulan.....	65
5.2 Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA.....	66
LAMPIRAN.....	69

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Penelitian Terdahulu	9
Tabel 2 Alur Kegiatan	14
Tabel 3 Deskripsi Aktor Sistem Berjalan	19
Tabel 4 Deskripsi Use Case Diagram Sistem Berjalan	19
Tabel 5 Analisis Dokumen Berjalan	22
Tabel 6 Deskripsi Aktor Sistem Usulan	24
Tabel 7 Deskripsi Use Case Diagram Usulan	26
Tabel 8 Skenario Use Case Isi Formulir Pendaftaran	27
Tabel 9 Skenario Use Case Login	27
Tabel 10 Skenario Use Case Memantau Data Calon Murid	28
Tabel 11 Skenario Use Case Melihat Pengumuman Seleksi	28
Tabel 12 Skenario Use Case Daftar Ulang	28
Tabel 13 Skenario Use Case Mengisi Feedback	29
Tabel 14 Skenario Use Case Memantau Data Murid Baru	29
Tabel 15 Skenario Use Case Mengunduh Data Murid Baru	30
Tabel 16 Skenario Use Case Logout	30
Tabel 17 Rancangan Database Calon Murid	45
Tabel 18 Tabel Admin	46
Tabel 19 Tabel Murid Baru	46
Tabel 20 Tabel Orang Tua	47
Tabel 21 Tabel Feedback	47
Tabel 22 Antarmuka Calon Murid	57
Tabel 23 Antarmuka Admin	58
Tabel 24 Pengujian Isi Formulir Pendaftaran	59
Tabel 25 Pengujian Login Admin	60
Tabel 26 Pengujian Halaman Data Calon Murid	60
Tabel 27 Pengujian Halaman Pengumuman Hasil Seleksi	61
Tabel 28 Pengujian Halaman Daftar Ulang	61
Tabel 29 Pengujian Halaman Data Murid Baru	63
Tabel 30 Pengujian <i>Feedback</i>	63
Tabel 31 Pengujian Logout	64


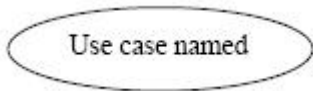

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1	Alur Penelitian	11
Gambar 2	Struktur Organisasi MTs Raoudhotul Muhaajirin	17
Gambar 3	Use Case Diagram Berjalan	20
Gambar 4	Activity Diagram Mengisi Formulir Pendaftaran	20
Gambar 5	Activity Diagram Menyerahkan Formulir dan Berkas-berkas	21
Gambar 6	Activity Diagram Membuat Laporan	21
Gambar 7	Use Case Diagram Usulan	25
Gambar 8	Activity Diagram Isi Formulir Pendaftaran	31
Gambar 9	Activity Diagram Login	32
Gambar 10	Melihat dan Mengunduh Data-data Calon Murid	33
Gambar 11	Activity Diagram Menginput Data-data Calon Murid yang Lolos	34
Gambar 12	Activity Diagram Daftar Ulang	35
Gambar 13	Activity Diagram Mengisi <i>Feedback</i>	36
Gambar 14	Activity Diagram Melihat <i>Feedback</i>	37
Gambar 15	Activity Diagram Melihat dan Mengunduh Data Murid Baru	38
Gambar 16	Activity Diagram Logout	39
Gambar 17	Sequence Diagram Isi Formulir Pendaftaran	40
Gambar 18	Activity Diagram Login Admin	40
Gambar 19	Sequence Diagram Memantau Data Calon Murid	41
Gambar 20	Sequence Diagram Melihat Pengumuman Seleksi	41
Gambar 21	Sequence Diagram Daftar Ulang	42
Gambar 22	Sequence Diagram Mengisi <i>Feedback</i>	42
Gambar 23	Melihat <i>Feedback</i>	43
Gambar 24	Melihat dan Mengunduh Data-data Murid Baru	43
Gambar 25	Sequence Diagram Logout Admin	44
Gambar 26	Class Diagram Usulan	45
Gambar 27	Struktur Menu Calon Murid	48
Gambar 28	Struktur Menu Admin	48
Gambar 29	Rancangan Halaman Utama 1	49
Gambar 30	Rancangan Halaman Utama 2	49
Gambar 31	Rancangan Halaman Utama 3	49
Gambar 32	Rancangan Halaman Utama 4	50
Gambar 33	Rancangan Halaman Formulir Pendaftaran	50
Gambar 34	Rancangan Halaman Berhasil Mendaftar	51

Gambar 35 Rancangan Halaman Login Admin	51
Gambar 36 Rancangan Halaman Beranda Admin	52
Gambar 37 Rancangan Halaman Data Calon Murid	52
Gambar 38 Rancangan Halaman Pengumuman Seleksi	53
Gambar 39 Rancangan Output Lolos	53
Gambar 40 Rancangan Output Tidak Lolos	54
Gambar 41 Rancangan Halaman Daftar Ulang 1	54
Gambar 42 Rancangan Halaman Daftar Ulang 2	54
Gambar 43 Rancangan Halaman Daftar Ulang 3	55
Gambar 44 Halaman Berhasil Daftar Ulang	55
Gambar 45 Rancangan Halaman Data Murid Baru	56
Gambar 46 Rancangan Halaman Detail Data Murid	56
Gambar 47 Halaman Feedback	57

DAFTAR SIMBOL

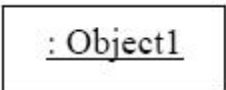
1. Use Case Diagram




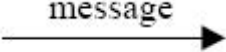
Simbol	Nama	Keterangan
	Aktor	Actor adalah pengguna sistem. Actor tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan input atau memberikan output, maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai actor
	Use Case	Use case digambarkan sebagai lingkaran elips dengan nama use case dituliskan didalam elips tersebut.
	Association	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan actor dengan use case. Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara Actor dengan Use Case.

2. Activity Diagram

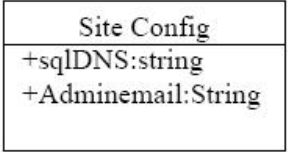
Simbol	Keterangan
	Titik awal
	Titik akhir
	Aktivitas
	<i>Decision-maker</i>



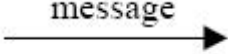
3. Sequence Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Aktor	Object merupakan instance dari sebuah class dan dituliskan tersusun secara horizontal. Digambarkan sebagai sebuah class (kotak) dengan nama obyek

		didalamnya yang diawali dengan sebuah titik koma
	Aktor	Actor juga dapat berkomunikasi dengan object, maka actor juga dapat diurutkan sebagai kolom. Simbol Actor sama dengan simbol pada Actor Use Case Diagram.
	Lifeline	Lifeline mengindikasikan keberadaan sebuah object dalam basis waktu. Notasi untuk Lifeline adalah garis putus-putus vertikal yang ditarik dari sebuah obyek.
	Activation	Activation dinotasikan sebagai sebuah kotak segi empat yang digambar pada sebuah lifeline. Activation mengindikasikan sebuah obyek yang akan melakukan sebuah aksi.
	Message	Message, digambarkan dengan anak panah horizontal antara Activation. Message mengindikasikan komunikasi antara object-object.

4. Class Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
 <pre> classDiagram class SiteConfig { +sqlDNS:string +Adminemail:String } </pre>	Class	<p><i>Class</i> adalah blok - blok pembangun pada pemrograman berorientasi obyek. Sebuah class digambarkan sebagai sebuah kotak yang terbagi atas 3 bagian. Bagian atas adalah bagian nama dari <i>class</i>. Bagian tengah mendefinisikan property/atribut <i>class</i>. Bagian akhir mendefinisikan method method dari sebuah <i>class</i>.</p>
<p>1..n Owned by 1</p> <hr/>	Assosiation	Sebuah asosiasi merupakan sebuah <i>relationship</i> paling umum antara 2 class, dan

		<p>dilambangkan oleh sebuah garis yang menghubungkan antara 2 <i>class</i>.</p> <p>Garis ini bisa melambangkan tipe-tipe <i>relationship</i> dan juga dapat menampilkan hukum-hukum multiplisitas pada sebuah <i>relationship</i> (Contoh: One-to-one, one-to-many, many-to-many).</p>
	Lifeline	<p>Lifeline mengindikasikan keberadaan sebuah object dalam basis waktu. Notasi untuk Lifeline adalah garis putus-putus vertikal yang ditarik dari sebuah obyek.</p>
	Activation	<p>Activation dinotasikan sebagai sebuah kotak segi empat yang digambar pada sebuah lifeline. Activation mengindikasikan sebuah obyek yang akan melakukan sebuah aksi.</p>
	Message	<p>Message, digambarkan dengan anak panah horizontal antara Activation. Message mengindikasikan komunikasi antara object-object.</p>

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Formulir Pendaftaran	69
Lampiran 2	Halaman Utama bagian 1	70
Lampiran 3	Halaman Utama bagian 2	70
Lampiran 4	Halaman Utama bagian 3	70
Lampiran 5	Halaman Utama bagian 4	71
Lampiran 6	Halaman Utama bagian 5	71
Lampiran 7	Halaman Formulir Pendaftaran	72
Lampiran 8	Halaman Pendaftaran Berhasil	72
Lampiran 9	Halaman Pengumuman Seleksi	73
Lampiran 10	Output Pengumuman Seleksi jika Lolos	73
Lampiran 11	Output Pengumuman Seleksi jika Tidak Lolos	73
Lampiran 12	Daftar Ulang Bagian 1	74
Lampiran 13	Daftar Ulang bagian 2	74
Lampiran 14	Daftar Ulang bagian 3	74
Lampiran 15	Halaman Berhasil mendaftar dan Isi <i>Feedback</i>	75
Lampiran 16	Halaman <i>Login</i> Admin	75
Lampiran 17	Halaman Beranda Admin	75
Lampiran 18	Halaman Data Calon Murid	76
Lampiran 19	Halaman Data Murid Baru	76
Lampiran 20	Halaman <i>Feedback</i>	76
Lampiran 21	Detail Data Murid	77
Lampiran 22	Hasil Turnitin 1	77
Lampiran 23	Hasil Turnitin 2	78
Lampiran 24	Hasil Turnitin 3	78
Lampiran 25	Hasil Turnitin 4	79
Lampiran 26	Hasil Turnitin 5	79
Lampiran 27	Hasil Turnitin 6	80