

# **PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN PADA CAFE D'MILKBAR BERBASIS ANDROID**

**Irvan Robiansyah Setiaman**

## **Abstract**

Tujuan penelitian ini untuk mempelajari, menganalisis, merancang dan mengimplementasikan Sistem Informasi berbasis Android pada café D'Milkbar. Masalah yang sekarang terjadi di Café D'Milkbar adalah pencatatan transaksi pemesanan masih menggunakan cara konvensional, sehingga masih sering terjadi kesalahan dalam pencatatan atau pembuatan pesanan. Analisis dilakukan dengan wawancara dan survey pada sistem yang sedang berjalan serta dilakukan pengumpulan data untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan. Metode perancangan proses berfokus pada pengembangan model dengan menggunakan UML (*Unified Model Language*). Hasil akhir dari analisis dan pengembangan aplikasi pemesanan makanan dan minuman ini adalah untuk membantu perusahaan dalam memberikan pelayanan yang memuaskan bagi pelanggan serta mempermudah dan mempercepat Café D'Milkbar dalam memberikan pelayanan kepada pelanggan

**Kata Kunci :** Sistem Informasi, transaksi pemesanan, UML, Android

# **DESIGN OF APPLICATIONS IN ORDER FOOD AND DRINK AT D'MILKBAR CAFE BASED ON ANDROID**

**Irvan Robiansyah Setiaman**

## **Abstract**

The purpose of this research is to study, analyze, design and implement information system based on Android at the D'Milkbar cafe. The problem at cafe D'Milkbar is that recording booking transaction is still using conventional means, so it is still frequent errors in recording or booking order. The analysis done by interviews and a survey on the current system as well as data collection to obtain the information needed. The design method focuses on the development process models using UML (Unified Model Language). The final results of the analysis and development of food and beverage ordering application is to assist the company in providing satisfactory services for customers as well as simplify and accelerate D'Milkbar Café in providing services to customers.

**Keyword :** Information System, booking transactions, UML, Android