



**SISTEM INFORMASI KEUANGAN SISWA MADRASAH
ALIYAH PADA PONDOK PESANTREN UMMUL QURA**

SKRIPSI

PUTRI PRAKASA

1210512095

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

2016



**SISTEM INFORMASI KEUANGAN SISWA MADRASAH
ALIYAH PADA PONDOK PESANTREN UMMUL QURA**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer**

PUTRI PRAKASA

1210512095

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
2016**

PERNYATAAN ORISINILITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Putri Prakasa
NRP : 1210512095
Tanggal : 21 Juli 2016

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 21 Juli 2016

Yang Menyatakan,



(Putri Prakasa)

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Putri Prakasa
NRP : 1210512095
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**SISTEM INFORMASI KEUANGAN SISWA MADRASAH ALIYAH PADA
PONDOK PESANTREN UMMUL QURA**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 21 Juli 2016

Yang Menyatakan,



(Putri Prakasa)

PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh :

Nama : Putri Prakasa
NRP : 121 0512 095
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Sistem Informasi Keuangan Siswa Madrasah Aliyah Pada
Pondok Pesantren Ummul Qura

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.



Erly Krisnanti, S.Kom., MM
Ketua Penguji



Tri Rahayu, S.Kom., MM
Penguji I



Savuti Bakri, S.Kom., M.Kom
Penguji II (Pembimbing)



Bambang Tri W., S.Kom., M.Si
Ka. Prodi

Dr. Nidjo Sandjojo, M.Sc.
Dekan

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 25 Juli 2016

SISTEM INFORMASI KEUANGAN SISWA MADRASAH ALIYAH PADA PONDOK PESANTREN UMMUL QURA

Putri Prakasa

Abstrak

Penelitian ini merupakan studi kasus pada keuangan siswa Madrasah Aliyah Pondok Pesantren Ummul Qura. Tujuan dari penelitian adalah merancang sistem informasi keuangan siswa yang memudahkan bendahara dalam proses pencatatan penerimaan kas dan pengeluaran kas serta memudahkan siswa dalam melihat histori keuangan. Metoda perancangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Rapid Application Development* (RAD). Data dianalisis menggunakan metode PIECES. Sedangkan desain menerapkan metoda OOAD/*Object Oriented Analysis and Design* dan Design (UML= *Unified Modelling Language*). Hasil yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi keuangan siswa berbasis web yang dapat mempermudah bendahara dalam pencatatan keuangan serta pembuatan laporan keuangan yang dapat dipertanggungjawabkan.

Kata Kunci : RAD, PIECES, OOAD, UML, Sistem Informasi Keuangan.

FINANCIAL INFORMATION SYSTEMS OF STUDENTS MADRASAH ALIYAH IN UMMUL QURA BOARDING SCHOOL

Putri Prakasa

Abstract

This research is a case study of Madrasah Aliyah student finance in Ummul Qura Boarding School. The purpose of this research is designing financial information system of student which facilitates the treasurer in the process of recording the cash receipts and expenditures, also facilitating students for looking the financial history. Designing method which is used in this research is RAD (Rapid Application Development). Data is analyzed within PIECES method. While, the design involves OOAD method/ Object Oriented Analysis and Design and applying (UML= Unified Modelling Language) design. The expected result from this research is a web based of financial information system of student which can facilitate the treasurer for cash recording and making accountable financial report.

Keyword : RAD, PIECES, OOAD, UML, Financial Information System.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala karunia-Nya sehingga skripsi ini berhasil diselesaikan. Judul yang dipilih dalam penelitian ini yang dilaksanakan sejak Maret 2016 ini adalah “Sistem Informasi Keuangan Siswa Madrasah Aliyah Pada Pondok Pesantren Ummul Qura”. Terima kasih penulis ucapkan kepada Bapak Sayuti Bakri S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan saran yang sangat bermanfaat.

Disamping itu, ucapan terima kasih juga disampaikan kepada Bapak Sudirman Adeni dan Ibu Suyani selaku orang tua serta seluruh keluarga yang tidak henti-hentinya memberikan penulis semangat dan doa. Selain itu juga, penulis mengucapkan terima kasih untuk Era Ramadhan, Endang Wahyuningsih, Yulia Puspitasari, Ririn Andriyani, Farida Eka Ariyani yang telah memberikan dukungan morilnya. Terima kasih kepada teman-teman lokal C yang telah membantu dalam penulisan skripsi ini.

Jakarta, 21 Juli 2016

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Rumusan Masalah.....	2
I.3 Batasan Masalah	2
I.4 Maksud dan Tujuan	3
I.5 Luaran yang diharapkan.....	3
I.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
II.1 Pengertian Sistem	5
II.2 Pengertian Informasi.....	5
II.3 Sistem Informasi	6
II.4 Sistem Informasi Manajemen	6
II.5 Pengertian Keuangan	6
II.6 Sistem Informasi Keuangan.....	7
II.7 Manajemen Keuangan Sekolah	7
II.8 Model Pengembangan Sistem RAD	8
II.9 Sistem Basis Data	10
II.10 Pengertian Pengolahan Data Berbasis Client/Server	11
II.11 Bahasa Pemrograman Aplikasi J2EE	11
II.12 Metoda Analisa Sistem	13
II.13 Pengertian Unified Modelling Language.....	15
II.14 NetBeans IDE	16
II.15 Hasil Penelitian yang Relevan	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	19
III.1 Tahapan Penelitian.....	19
III.2 Kegiatan Penelitian.....	20
III.3 Waktu dan Tempat Penelitian.....	23
III.4 Jadwal Kegiatan Penelitian.....	23
III.5 Alat Bantu Penelitian.....	24

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	25
IV.1 Profil Madrasah Aliyah Ummul Qura	25
IV.2 Analisa Sistem Berjalan.....	30
IV.3 Rancangan Sistem.....	36
IV.4 Rancangan Perangkat Lunak	38
IV.5 Rancangan Infrastruktur	74
IV.6 Implementasi Antarmuka dan Black Box Testing.....	75
 BAB V PENUTUP.....	 81
V.1 Kesimpulan	81
V.2 Saran	81
 DAFTAR PUSTAKA	 82
RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 1	Hasil Penelitian yang Relevan	17
Tabel 2	Jadwal Tahapan Kegiatan	23
Tabel 3	Dokumen Masukan Sistem Berjalan.....	32
Tabel 4	Dokumen Keluaran Sistem Berjalan.....	32
Tabel 5	Kebutuhan Fungsional Sistem Perangkat Lunak	35
Tabel 6	Struktur File Tabel	48
Tabel 7	Rancangan Masukan	50
Tabel 8	Rancangan Keluaran	50
Tabel 9	Rancangan Simpanan.....	51
Tabel 10	Daftar Istilah Aktor/Pelaku Sistem	53
Tabel 11	Definisi Use Case.....	53
Tabel 12	Spesifikasi Use Case Diagram Formulir Pendaftaran.....	55
Tabel 13	Spesifikasi Use Case Kelola Data Siswa	56
Tabel 14	Spesifikasi Use Case Penerimaan Kas	57
Tabel 15	Spesifikasi Use Case Pengeluaran Kas	58
Tabel 16	Spesifikasi Use Case Lihat Laporan Harian	60
Tabel 17	Spesifikasi Use Case Lihat Laporan Bulanan	61
Tabel 18	Spesifikasi Use Case Kelola User	62
Tabel 19	Spesifikasi Use Case Kelola Web.....	63
Tabel 20	Spesifikasi Use Case Verifikasi Registrasi	64
Tabel 21	Spesifikasi Perangkat Keras Server VPS	75
Tabel 22	Spesifikasi Perangkat Lunak Server VPS	75

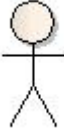
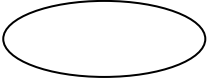
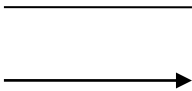
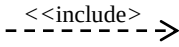
DAFTAR GAMBAR

Gambar 1	Siklus RAD	9
Gambar 2	Arsitektur J2EE Standar	12
Gambar 3	Alur Tahap Penelitian.....	19
Gambar 4	Struktur Organisasi Madrasah Aliyah Ummul Qura.....	27
Gambar 5	Use Case Sistem Berjalan Keuangan Siswa.....	30
Gambar 6	Rancangan Arsitektur Sistem	39
Gambar 7	Struktur Menu Halaman Index	39
Gambar 8	Struktur Menu Bendahara	40
Gambar 9	Struktur Menu Siswa	40
Gambar 10	Struktur Menu Tata Usaha	40
Gambar 11	Struktur Menu Kepala Sekolah	41
Gambar 12	Struktur Menu Admin	41
Gambar 13	Rancangan Layout Halaman Index	42
Gambar 14	Rancangan Layout Menu User	42
Gambar 15	Rancangan Layout Form Input Siswa	43
Gambar 16	Rancangan Layout Penerimaan Kas.....	43
Gambar 17	Rancangan Layout Pengeluaran Kas.....	44
Gambar 18	Rancangan Layout Histori Keuangan	44
Gambar 19	Rancangan Layout Rekap Penerimaan Kas	45
Gambar 20	Rancangan Layout Rekap Pengeluaran Kas.....	45
Gambar 21	Rancangan Layout Laporan	46
Gambar 22	Rancangan Layout Login	46
Gambar 23	Model Objek Rancangan Database	47
Gambar 24	Use Case Sistem Usulan Keuangan Siswa.....	52
Gambar 25	Use Case Diagram Formulir Pendaftaran.....	54
Gambar 26	Use Case Diagram Kelola Data Siswa	56
Gambar 27	Use Case Diagram Penerimaan Kas.....	57
Gambar 28	Use Case Diagram Pengeluaran Kas	58
Gambar 29	Use Case Diagram Lihat Laporan Harian	60
Gambar 30	Use Case Diagram Lihat Laporan Bulanan.....	61
Gambar 31	Use Case Diagram Kelola User.....	62
Gambar 32	Use Case Diagram Kelola Web.....	63
Gambar 33	Use Case Diagram Verifikasi Registrasi	64
Gambar 34	Activity Diagram Formulir Pendaftaran	65
Gambar 35	Activity Diagram Kelola Data Siswa	65
Gambar 36	Activity Diagram Penerimaan Kas.....	66
Gambar 37	Activity Diagram Pengeluaran Kas.....	66
Gambar 38	Activity Diagram Lihat Laporan Harian	67
Gambar 39	Activity Diagram Lihat Laporan Bulanan.....	67
Gambar 40	Activity Diagram Kelola User.....	68
Gambar 41	Activity Diagram Kelola Web.....	68
Gambar 42	Activity Diagram Verifikasi Registrasi.....	69
Gambar 43	Sequence Diagram Formulir Pendaftaran	69

Gambar 44 Sequence Diagram Kelola Data Siswa.....	70
Gambar 45 Sequence Diagram Penerimaan Kas	70
Gambar 46 Sequence Diagram Pengeluaran Kas.....	71
Gambar 47 Sequence Diagram Lihat Laporan Harian	71
Gambar 48 Sequence Diagram Lihat Laporan Bulanan	72
Gambar 49 Sequence Diagram Kelola User	72
Gambar 50 Sequence Diagram Kelola Web	73
Gambar 51 Sequence Diagram Verifikasi Registrasi.....	73
Gambar 52 Rancangan Infrastruktur Jaringan	74
Gambar 53 Tampilan Halaman Index	76
Gambar 54 Tampilan Menu Halaman Bendahara.....	77
Gambar 55 Tampilan Halaman Penerimaan Kas	77
Gambar 56 Tampilan Halaman Pengeluaran Kas	78
Gambar 57 Tampilan Halaman Rekap Penerimaan Kas.....	78
Gambar 58 Tampilan Halaman Rekap Pengeluaran Kas.....	79
Gambar 59 Tampilan Halaman Laporan Harian	79
Gambar 60 Tampilan Halaman Login.....	80

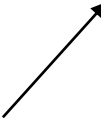
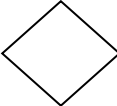
DAFTAR SIMBOL

a. Daftar Simbol *Use Case Diagram*

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Aktor		<i>Actor</i> menggambarkan orang, system atau external entitas yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem. Aktor memberi input atau menerima informasi dari sistem.
2.	<i>Usecase</i>		Use case digambarkan sebagai lingkaran elips dengan nama use case dituliskan didalamnya. Usecase berfungsi untuk menunjukkan proses yang terjadi pada sistem.
3.	<i>Association</i>		<i>Associations</i> digunakan untuk menggambarkan bagaimana actor terlibat dalam use case. <i>Association</i> digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara Actor dengan Use Case.
4.	<i>System Boundary</i>		Merupakan batas antara sistem dan aktor. Biasanya dinotasikan dengan bujur sangkar. Semua use case harus berada didalam <i>system boundary</i> .
5.	<i>Include</i>		Adalah kelakuan yang harus terpenuhi agar sebuah event dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah use case adalah bagian dari

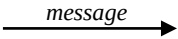
			use case lainnya .
6.	<i>Extend</i>	--<<extend>>→	Extend, yaitu kelakuan yang hanya berjalan di bawah kondisi tertentu. Hubungan extend antar usecase berarti bahwa suatu usecase merupakan tambahan kegunaan dari use-case yang lain jika kondisi atau syarat tertentu dipenuhi.

b. Daftar Simbol *Activity Diagram*

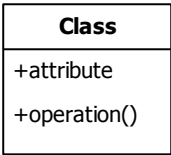
No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Awal (<i>Initial State</i>)	●	Titik awal, untuk memulai suatu aktivitas.
2.	Akhir (<i>Final State</i>)	⦿	Titik akhir, untuk mengakhiri aktivitas.
3.	Aktifitas (<i>Activity</i>)		Menandakan sebuah aktivitas.
4.	Transisi (<i>Transition</i>)		Komunikasi antar obyek-obyek.
5.	Keputusan (<i>Decision</i>)		Pilihan untuk mengambil keputusan.

c. Daftar Simbol *Sequence Diagram*

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Objek (<i>Object</i>)		Instance dari sebuah class yang dituliskan tersusun secara horizontal diikuti lifeline

2.	Pesan (<i>Message</i>)		Indikasi untuk komunikasi antar object
3.	<i>Lifeline</i>		Indikasi keberadaan sebuah objek dalam basis waktu
4.	<i>Activation</i>		Indikasi dari sebuah objek yang melakukan suatu aksi

d. Daftar Simbol *Class Diagram*

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Kelas (<i>Class</i>)		Menunjukkan <i>class-class</i> yang dibangun berdasarkan prosesproses sebelumnya (diagram <i>sequence</i>)
2.	<i>Association</i>		Menunjukkan hubungan antara <i>class</i> pada diagram <i>class</i>

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A

Lampiran A1 Formulir Pendaftaran

Lampiran A2 Daftar Hadir Siswa

Lampiran B

Lampiran B1 Kuitansi SPP

Lampiran B2 Kuitansi UAS

Lampiran B3 Kuitansi LKS

Lampiran B4 Kuitansi Cicilan UN

Lampiran B5 Rekap Penerimaan Kas

Lampiran B6 Rekap Pengeluaran Kas

Lampiran B7 Laporan Harian

Lampiran B8 Laporan Bulanan

Lampiran C

Lampiran C1 Struktur Tabel User

Lampiran C2 Struktur Tabel Siswa

Lampiran C3 Struktur Tabel Pegawai

Lampiran C4 Struktur Tabel Penerimaan Kas

Lampiran C5 Struktur Tabel Pos Penerimaan Kas

Lampiran C6 Struktur Tabel Pengeluaran Kas

Lampiran C7 Struktur Tabel Pos Pengeluaran Kas

Lampiran C8 Struktur Tabel Histori Keuangan

Lampiran D

Lampiran D1 Form Buat Akun

Lampiran D2 Form Login

Lampiran D3 Form Pendaftaran

Lampiran D4 Form Penerimaan Kas

Lampiran D5 Form Pengeluaran Kas

Lampiran E

Lampiran E1 Laporan Penerimaan Kas

Lampiran E2 Laporan Pengeluaran Kas

Lampiran E3 Laporan Harian

Lampiran E4 Laporan Bulanan

Lampiran F

Lampiran F1 Daftar User

Lampiran F2 Daftar Siswa

Lampiran F3 Daftar Pegawai

Lampiran F4 Data Penerimaan Kas

Lampiran F5 Tabel Pos Penerimaan Kas

Lampiran F6 Data Pengeluaran Kas

Lampiran F7 Data Tabel Pos Pengeluaran

Lampiran F8 Data Histori Keuangan