



**PERANCANGAN BASIS DATA PENJUALAN JERSEY SEPAK BOLA
PADA ADHOC APPAREL JAKARTA**

SKRIPSI

BRIGITTA NANDIRA PRICILLA

1810512001

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA
2022**



**PERANCANGAN BASIS DATA PENJUALAN JERSEY SEPAK BOLA
PADA ADHOC APPAREL JAKARTA**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Komputer**

BRIGITTA NANDIRA PRICILLA

1810512001

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA

2022

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Brigitta Nandira Pricilla

NIM : 1810512001

Judul : PERANCANGAN BASIS DATA PENJUALAN JERSEY
SEPAK BOLA PADA ADHOC APPAREL JAKARTA

Tanggal : 23 Juni 2022

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 23 Juni 2022

Yang Menyatakan



Brigitta Nandira Pricilla

Dipindai dengan CamScanner

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini.

Nama : Brigitta Nandira Pricilla

NIM : 1810512001

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah Saya yang berjudul:

**PERANCANGAN BASIS DATA PENJUALAN JERSEY SEPAK BOLA
PADA ADHOC APPAREL JAKARTA**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Skripsi Saya selama tetap mencantumkan nama Saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 23 Juni 2022

Yang Menyatakan,



Brigitta Nandira Pricilla

LEMBAR PENGESAHAN

Dengan ini dinyatakan bahwa Skripsi berikut:

Nama : Brigitta Nandira Pricilla

NIM : 1810512001

Program Studi : S1 – Sistem Informasi

Judul : Perancangan Basis Data Penjualan Jersey Sepak Bola Pada
Adhoc Apparel Jakarta

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi S1 Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.



(Kraugusteeliana, S. Kom., M.Kom, M.M.)

Penguji I



(Bambang Triwahyono., S. Kom., MSi.)

Penguji II



(Ati Zaidiah, S.Kom, MTL.)

Dosen Pembimbing I



(Rio Wirawan, S. Kom., MMSI..)

Dosen Pembimbing II


(Dr. Ermatita, M.Kom.)
Dekan Fakultas Ilmu Komputer

(Helena Nurramdhani Irmanda, S.Pd., M.Kom.)

Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Persetujuan : 8 Agustus 2022



PERANCANGAN BASIS DATA PENJUALAN JERSEY SEPAK BOLA PADA ADHOC APPAREL JAKARTA

Brigitta Nandira Pricilla

ABSTRAK

Adhoc Apparel Jakarta melayani pemesanan jersey sepak bola dari dalam dan luar negeri. Tetapi, dalam pengolahan data pemesanan, saat ini Adhoc Apparel Jakarta masih menggunakan *Microsoft excel* yang berarti belum terimplementasi menjadi sebuah website. Maka dari itu, dibuatlah suatu basis data yang bertujuan untuk memudahkan admin untuk mengelola data pemesanan. Pembuatan basis data ini menggunakan metode DBLC atau *Database Life Cycle* yang memiliki 3 tahapan yaitu perancangan basis data konseptual, logikal dan fisik. Hasil dari penelitian ini ialah dapat mengembangkan 5 tabel data Adhoc Apparel Jakarta menjadi 9 tabel basis data, dan untuk perancangan aplikasi nya dibutuhkan 11 tabel basis data.

Kata Kunci: Adhoc Apparel Jakarta, Basis Data, Database Life Cycle.

DESIGN OF FOOTBALL JERSEY SALES DATABASE IN ADHOC APPAREL JAKARTA

Brigitta Nandira Pricilla

ABSTRACT

Adhoc Apparel Jakarta serves orders for soccer jerseys from within and outside the country. However, in processing order data, currently Adhoc Apparel Jakarta is still using Microsoft Excel, which means it has not been implemented into a website. Therefore, a database was created that aims to make it easier for admins to manage order data. Making this database using the DBLC method or Database Life Cycle which has 3 stages, namely conceptual, logical and physical database design. The result of this research is that it can develop 5 data tables of Adhoc Apparel Jakarta into 9 database tables, and for the design of the application 11 database tables are needed.

Keywords: Adhoc Apparel Jakarta, Database, Database Life Cycle.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan nikmat dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “PERANCANGAN BASIS DATA PEMESANAN JERSEY SEPAK BOLA PADA ADHOC APPAREL JAKARTA” Adapun tujuan penulis dalam menyelesaikan skripsi ini untuk menjadi salah satu syarat dalam menyelesaikan program studi S-1 Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta.

Skripsi ini dapat selesai berkat adanya bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak, maka penulis dapat menyelesaikannya dengan baik. Untuk itu, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Dr. Ermatita, M.Kom., selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer
2. Ibu Helena Nurramdhani Irmada, S.Pd., M.Kom selaku Ketua Program Studi Sarjana Jurusan Sistem Informasi
3. Ibu Ati Zaidiah S.Kom., MTI sebagai Dosen Pembimbing I dan Bapak Rio Wirawan. S.Kom., MMSI
4. Bapak Bambang Triwahyono, S.Kom., M.Si. sebagai dosen pembimbing akademik.
5. Adhoc Apparel Jakarta yang telah mengizinkan penelitian ini, serta
6. Kedua orang tua saya beserta kedua adik saya (Edrian dan Nandiva) yang senantiasa mendoakan saya.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis menyadari bahwa hasil skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, diharapkan saran dan kritik yang membangun agar penulis dapat menjadi lebih baik lagi di masa mendatang.

Jakarta, 23 Juni 2022



Brigitta Nandira Pricilla

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINIALITAS.....	i
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	i
DAFTAR GAMBAR	ii
BAB 1	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Luaran Sistem yang Diharapkan	3
1.7 Sistem Penulisan.....	3
BAB 2	4
2.1 Pengertian Sepak Bola.....	4
2.2 Pengertian Jersey	4
2.3 Pengertian Perancangan	4

2.4	Pengertian Basis Data.....	4
2.5	<i>Database Life Cycle (DBLC)</i>	5
2.6	<i>Database Design</i>	5
2.6.1	Perancangan Basisdata Konseptual.....	5
2.6.2	Perancangan Basisdata Logikal.....	5
2.6.3	Perancangan Basisdata Fisik.....	6
2.7	<i>Relational Database Management System (RDBMS)</i>	6
2.8	<i>Entity Relational Diagram (ERD)</i>	6
2.9	<i>Logical Record Structure (LRS)</i>	7
2.10	Normalisasi.....	7
2.11	<i>Database Language</i>	7
2.11.1	<i>Data Definition Language (DDL)</i>	8
2.11.2	<i>Data Manipulation Language (DML)</i>	8
2.12	MySQL	8
2.13	XAMPP	8
2.14	Phpmyadmin.....	9
2.15	Review Penelitian.....	9
BAB 3		13
3.1	Alur Penelitian.....	13
3.2	Tahapan Penelitian	14
3.2.1	Database Planning.....	14
3.2.2	System Definition	14
3.2.3	Requirement Collection and Analysis.....	14
3.2.4	Database Design.....	14

3.2.5	Interface Design	16
3.2.6	Implementation	16
3.2.7	Evaluation	16
3.3	Tempat dan Waktu Penelitian	16
3.4	Alat dan Bahan	16
3.5	Jadwal Kegiatan	17
BAB 4		18
4.1	Gambaran Umum Adhoc Apparel Jakarta	18
4.2	Analisa Sistem	18
4.2.1	Prosedur Sistem Penjualan.....	18
4.2.2	Permasalahan.....	18
4.2.3	Diagram Alir Data Sistem Penjualan	19
4.3	Perancangan Basis Data	19
4.3.1	Database Planning.....	20
4.3.2	System Definition	20
4.3.3	Requirement Collection and Analysis.....	21
4.3.4	Database Design.....	23
4.4	Rancangan Design Interface.....	36
4.4.1	Use Case Diagram.....	36
4.5	Implementation.....	45
4.5.1	Rancangan Tabel untuk Aplikasi	46
4.5.1	Rancangan Menu Aplikasi	51
4.5.2	Tampilan Layar	52
4.6	Evaluasi	66

BAB 5	68
5.1 Kesimpulan.....	68
5.2 Saran	68
DAFTAR PUSTAKA	69
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	73
LAMPIRAN	74

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Review Penelitian	15
Tabel 3.1 Jadwal Kegiatan	20
Tabel 4. 1 Tipe Entitas	23
Tabel 4. 2 Tipe Relasi	24
Tabel 4. 3 Entitas Customer	32
Tabel 4. 4 Entitas Produk	33
Tabel 4. 5 Entitas Rekening	34
Tabel 4. 6 Entitas Transaksi Temporary	34
Tabel 4. 7 Entitas Transaksi	34
Tabel 4. 8 Entitas Detail Transaksi	35
Tabel 4. 9 Entitas Produk	35
Tabel 4. 10 Skenario Registrasi	38
Tabel 4. 11 Skenario Login	38
Tabel 4. 12 Skenario Lihat Produk	39
Tabel 4. 13 Skenario Update Produk	40
Tabel 4. 14 Skenario Update Banner	40
Tabel 4. 15 Skenario Update Informasi	41
Tabel 4. 16 Skenario Update Rekening.....	42
Tabel 4. 17 Melakukan Pemesanan.....	43
Tabel 4. 18 Skenario Melakukan Pembayaran.....	43
Tabel 4. 19 Skenario Konfirmasi Pembayaran	44
Tabel 4. 20 Tabel Logout	45
Tabel 4. 21 Testing Scenario.....	66

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Alur Penelitian.....	17
Gambar 3.2 Kerangka Pikir.....	19
Gambar 4. 1 Diagram Alir Data.....	19
Gambar 4. 2 Entitiy Relation Diagram	25
Gambar 4. 3 Logical Record Structure	26
Gambar 4. 4 Use Diagram Sistem.....	37
Gambar 4. 5 Tabel Customer	46
Gambar 4. 6 Tabel User	46
Gambar 4. 7 Tabel Produk	47
Gambar 4. 8 Tabel Banner	47
Gambar 4. 9 Tabel Informasi	48
Gambar 4. 10 Tabel Kategori.....	48
Gambar 4. 11 Tabel Rekening	48
Gambar 4. 12 Tabel Transaksi_tmp	49
Gambar 4. 13 Tabel Transaksi	49
Gambar 4. 14 tabel transaksi_detail	50
Gambar 4. 15 Tabel Pembayaran.....	50
Gambar 4. 16 Rancangan Menu.....	51
Gambar 4. 17 Rancangan Halaman Admin.....	52
Gambar 4. 18 Tampilan Beranda	52
Gambar 4. 19 Tampilan Registrasi Akun.....	53
Gambar 4. 20 Tampilan Login Akun	53
Gambar 4. 21 Tampilan Produk	54
Gambar 4. 22 Cara pembelian.....	54
Gambar 4. 23 Tampilan Tentang kami	55
Gambar 4. 24 Tampilan Detail Produk	55
Gambar 4. 25 Tampilan Keranjang Belanja.....	56
Gambar 4. 26 Tampilan Check Out	56
Gambar 4. 27 Data Profil	57

Gambar 4. 28 Tampilan Data Pesanan.....	57
Gambar 4.29 Detail barang dan Retur barang.....	58
Gambar 4. 30 Tampilan Konfirmasi Pembayaran.....	59
Gambar 4. 31 Tampilan Login Admin.....	60
Gambar 4. 32 Tampilan Dashboard	60
Gambar 4. 33 Tampilan Data Produk	61
Gambar 4. 34 Tampilan Data Kategori	61
Gambar 4. 35 Tampilan Data Customer	62
Gambar 4. 36 Tampilan Data Rekening.....	62
Gambar 4. 37 Tampilan Data Pesanan.....	63
Gambar 4. 38 Tampilan Data Pembayaran	63
Gambar 4. 39 Tampilan Data Banner	64
Gambar 4. 40 Tampilan Data Informasi	64
Gambar 4. 41 Tampilan Laporan Penjualan	65
Gambar 4. 42 Tampilan Laporan Barang Terjual	65
Gambar 4. 43 Tampilan Manajemen User	66