

BAB V

PENUTUP

V.1 Kesimpulan

- a. Mayoritas responden mengalami efek samping lokal yaitu nyeri pada tempat suntikan (78,3%), efek samping sistemik yaitu nyeri otot (67,5%) dan tidak enak badan (52,3%), berusia > 22 tahun (64,5%), jenis kelamin perempuan (57,7%), tidak memiliki riwayat infeksi COVID-19 (87,9%), dan tidak memiliki riwayat komorbid (90,0%).
- b. Mayoritas responden mendapatkan vaksinasi COVID-19 dengan jenis *inactivated virus* (Sinovac) (46,3%) dan *viral vector* (AstraZeneca) (23,8%).
- c. Terdapat hubungan antara jenis vaksin dengan efek samping yang ditimbulkan pada masyarakat Kota Bekasi setelah dikontrol variabel jenis kelamin dan riwayat infeksi COVID-19. Dimana responden yang mendapatkan vaksinasi jenis *viral vector* (AstraZeneca) beresiko 26,6 kali (95% CI: 11,044-64,304) mengalami efek samping sistemik dibandingkan dengan responden yang mendapatkan vaksinasi jenis *inactivated virus* (Sinovac/Sinopharm). Sementara responden yang mendapatkan vaksinasi jenis mRNA (Moderna/ Pfizer BioNTech) beresiko 1,893 kali (95% CI 1,178-3,044) mengalami efek samping sistemik dibandingkan dengan responden yang mendapatkan vaksinasi jenis *inactivated virus*.

V.2 Saran

- a. Bagi Masyarakat Kota Bekasi

Secara keseluruhan efek samping vaksinasi COVID-19 bervariasi sesuai dengan jenis vaksinnya, sama seperti efek samping vaksin lain pada umumnya. Oleh karena itu, tidak perlu khawatir jika mengalami efek samping setelah vaksinasi. Cara mengurangi efek samping setelah vaksinasi yaitu dengan minum air yang cukup, hindari aktivitas berat, dan sedia obat asetaminofen atau ibuprofen. Apabila menginginkan vaksin dengan efek

samping yang lebih minimal maka dapat memilih jenis vaksin yang *inactivated virus* selama tersedia.

b. Bagi Peneliti Lain

Untuk penelitian selanjutnya diharapkan menambahkan vaksin COVID-19 dosis kedua dan booster untuk membandingkan dengan dosis pertama dan efek sampingnya, juga diharapkan untuk menambahkan efek samping lain yang kurang umum untuk diteliti lebih lanjut dengan teknik sampling yang digunakan yaitu menggunakan *probability sampling*.