

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.I Kesimpulan

Setelah melakukan analisis dan merancang sistem yang diusulkan, maka penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan :

1. Menghasilkan sebuah rancangan sistem rekomendasi anime berdasarkan karakter individu dan merekomendasikan anime terpopuler.
2. Rekomendasi berdasarkan karakter individu dilihat dari rule yang sudah dihasilkan dari perhitungan *Decision Tree* Algoritma C4.5 yaitu :
 - Jika usia 17 tahun maka genre rekomendasinya shounen.
 - Jika usia 18 dan karakteristik kepribadian sanguinis maka genre rekomendasinya shounen dan kodomo.
 - Jika usia 18 dan karakteristik kepribadian phlegmatic maka genre rekomendasinya adventure dan shounen.
 - Jika usia 18 dan karakteristik kepribadian korelis) maka genre rekomendasinya shounen.
 - Jika usia 18 dan karakteristik kepribadian melankolis maka genre rekomendasinya shoujo dan drama.
 - Jika usia 19 maka genre rekomendasinya action.
 - Jika usia 20 maka genre rekomendasinya adventure.
 - Jika usia 21 maka genre rekomendasinya adventure.
 - Jika usia 22 maka genre rekomendasinya fantasy.
3. Rekomendasi terpopuler dilihat dari Algoritma TF-IDF pada 5 teratas yaitu rank 1 Naruto dengan bobot 12,66424339, rank 2 adalah One Piece dengan bobot 10,99744738, rank 3 adalah Fantasy dengan bobot 7,304903665, rank 4 adalah Captain Tsubasa dengan bobot 5,574300813, rank 5 adalah Pokemon dengan bobot 5,574300813.

V.2 Saran

Berdasarkan temuan hasil penelitian maka dapat disampaikan saran sebagai berikut :

1. Untuk penelitian selanjutnya, sebaiknya memperbanyak jumlah sampel yang akan diteliti dengan menggunakan periode waktu yang lebih panjang dari penelitian ini dan dengan sampel yang berbeda jadi penentuan sampel tidak hanya pada mahasiswa UPN Veteran Jakarta saja.
2. Sebaiknya selalu *update* data terbaru dalam database supaya bisa terus memperbarui hasil rekomendasinya.
3. Dari hasil penelitian ini supaya bisa diteruskan lebih lanjutnya dalam pembuatan program aplikasi.

