

BAB 5 PENUTUP

5.1 Kesimpulan

1. Sebuah platform permainan tidak hanya digunakan untuk sekedar bermain bersama kerabat tetapi juga bisa menjadi sarana yang bermanfaat untuk membuat sebuah pertemuan virtual dan menjadikannya tempat untuk belajar kolaboratif dengan cara yang lebih modern.
2. Sistem ini dapat membuat virtual meetin lebih menyenangkan untuk semua kelompok umur.

5.2 Saran

1. Mengembangkan platfrom Dux menjadi Cross-platform.
2. Memberikan fitur seperti video call,share screen,modifikasi karakter dan *open word dungeon*
3. Membuat sebuah sistem yang dikhususkan untuk pembelajaran *online* dengan ditambahkan *mini games* sesuai dengan topik pembelajaran.