

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi pada zaman ini bukan lah hal baru, teknologi informasi pada zaman ini sudah sangat pesat berkembang bahkan menciptakan revolusi dibidang sistem informasi. Teknologi informasi saat ini sudah menjadi hal pokok dalam melakukan pekerjaan dan aktivitas sehari-hari. Untuk mengakses sebuah data atau informasi dapat dilakukan dengan waktu yang sangat singkat dengan teknologi yang kini sudah tersedia. Tak perlu menunggu waktu lama untuk mendapatkan dan menyebarkan suatu informasi.

Penerapan teknologi informasi saat ini masih ada yang belum optimal salah satunya pada bidang bisnis. Masih banyak toko yang masih menggunakan proses jual beli secara *offline*(langsung) yang mengakibatkan kerumunan, kehilangan berkas, dan memakan waktu yang lebih lama dengan adanya kejadian itu sangat mempengaruhi proses penjualan pada toko tersebut seperti membuat nama toko itu menjadi jelek atau menjadi sepi pembeli. Maka dari itu penulis membuat sebuah aplikasi berbasis *web* untuk membuat solusi agar tindakan merugikan diatas dapat diatasi, selain mengurangi kerugian, pembuatan aplikasi berbasis *web* mempermudah masyarakat untuk membeli tanpa harus membuang tenaga datang ke tokonya dan bisa beli kapanpun dan dimanapun pembeli berada.

Toko Sazahrn\_StuffCollection adalah toko pakan hewan yang menjual makanan dan barang baik hewan unggas, kucing, burung, obat-obatan, dan aksesoris. Tidak hanya pakan hewan Toko sazahrn\_StufCollection juga menjual beberapa tempat makan hewan dan tempat tinggal hewan. Dengan di buatkannya sistem informasi penjualan dan pembelian penulis berharap toko Sazahrn\_StuffCollection bisa mengubah yang dari awalnya dengan manual menjadi modern.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Bagaimana merancang Sistem informasi penjualan toko Sazahrn\_StuffCollection berbasis *Web*?

## **1.3 Tujuan**

Tujuan penelitian Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan daya beli masyarakat dan efisiensi serta mempermudah proses pembelian produk yang ada di toko Sazahrn\_StuffCollection.

## **1.4 Manfaat Penelitian**

- a. Sistem informasi yang telah dibuat dengan harapan dapat meningkatkan pembelian pada Toko Sazahrn\_StuffCollection.
- b. Hasil dari penelitian yang sudah dilakukan dapat menjadi referensi untuk penelitian selanjutnya yang serupa.

## **1.5 Batasan Masalah**

- 1) Sistem informasi produk (promosi/publikasi).
- 2) Pembuatan sistem informasi hanya untuk penjualan dan pembelian di toko Sazahrn\_StuffCollection.

## **1.6 Luaran Sistem**

Luaran dari sistem ini yaitu sistem informasi penjualan yang dapat membantu penjualan pada toko Sazahrn\_StuffCollection dalam proses penjualan.

## **1.7 Sistematika Penyusunan**

Dalam penyusunan laporan ini, sistematika pembahasan diatur dan disusun dalam enam bab, dan tiap-tiap bab terdiri dari sub-sub bab. Untuk memberikan penjelasan yang lebih jelas, maka diuraikan secara singkat mengenai materi dari bab-bab dalam penulisan laporan ini sebagai berikut :

### **BAB I Pendahuluan**

Bab ini menjelaskan secara singkat dan jelas mengenai latar belakang permasalahan, rumusan masalah, tujuan, dan sistematika penyusunan.

## **BAB II Landasan Teori**

Bab ini berisi dasar-dasar teori yang menjadi acuan dalam penyusunan proposal Karya Tulis Ilmiah yang mendukung judul dari kegiatan yang penulis lakukan.

## **BAB III Metodologi Penelitian**

Bab ini berisi Metodologi penelitian dimana dalam metodologi ini penulis menggunakan metode waterfall untuk mengatasi masalah yang ada dalam penulisan, alur penelitian, pengumpulan data apa saja yang penulis gunakan, melakukan analisa kebutuhan menggunakan metode PIECES, Implementasi, testing, perawatan, waktu dan tempat pelaksanaan penelitian.

## **BAB IV Pembahasan**

Bab ini membahas tentang struktur organisasi dan tupoksi yang terdapat di toko Sazahrn\_StuffCollection, isi pembahasan, UML (*UseCase diagram, Activity Diagram, Squence Diagram, Class Diagram*),identifikasi & solusi masalah, database, rancangan desain, dan rancangan aplikasi serta uji coba validasi aplikasi menggunakan metode *Black Box Testing*

## **BAB V Penutup**

Bab ini berisikan tentang kesimpulan selama penelitian berlangsung dan saran terhadap penulis mengenai penelitian yang dibuat.