



**SISTEM INFORMASI SEKOLAH SPS PAUD BALKAM CERIA
BERBASIS WEBSITE**

TUGAS AKHIR

Dwiki Airlambang

1910501079

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN
JAKARTA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI
2022**



**SISTEM INFORMASI SEKOLAH SPS PAUD BALKAM CERIA
BERBASIS WEBSITE**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Ahli Madya Komputer**

Dwiki Airlambang

1910501079

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN

JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI

2022

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Dwiki Airlambang

NIM : 1910501079

Tanggal : 27 Juni 2022

Apabila dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 27 Juni 2022

Yang Menyatakan,



(Dwiki Airlambang)

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademika Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Dwiki Airlambang

NIM : 1910501079

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : D-III Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

SISTEM INFORMASI SEKOLAH SPS PAUD BALKAM CERIA BERBASIS WEBSITE

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 27 Juni 2021

Yang Menyatakan,



(Dwiki Airlambang)

LEMBAR PERSETUJUAN

Dengan ini mengatakan bahwa proposal berikut :

Nama : Dwiki Airlambang
NIM : 1910501079
Program Studi : D3 Sistem Informasi
Judul : Sistem Informasi Sekolah SPS Paud Balkam Ceria Berbasis Website

Sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk mengikuti ujian Sidang Proposal/Tugas Akhir/Skripsi pada Program Studi D3 Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Menyetujui,

Dosen Pembimbing

Ketua Program Studi



Erly Kristanik, S.Kom., MM



Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.

Ditetapkan : Jakarta

Tanggal Persetujuan : 27 Juni 2022

LEMBAR PENGESAHAN

Dengan ini dinyatakan bahwa Tugas Akhir berikut:

Nama : Dwiki Airlambang
NIM : 1910501079
Program Studi : D-III Sistem Informasi
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Sekolah SPS Paud Balkam Ceria
Berbasis Website

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.



Dr. Ermatita, M.Kom.

Penguji 1



Catur Nugrahaeni Puspita Dewi, M.Kom.

Penguji 2



Erly Krisnanik, S. Kom., MM.

Pembimbing



Dr. Ermatita, M.Kom.

Dekan



Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.

Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 6 Juli 2022



SISTEM INFORMASI SEKOLAH SPS PAUD BALKAM CERIA BERBASIS WEBSITE

Dwiki Airlambang

ABSTRAK

Sistem Informasi *website* merupakan salah satu hal yang penting dalam suatu kebutuhan dalam sekolah. SPS Paud Balkam Ceria adalah merupakan penyedia layanan pendidikan untuk anak usia dini yang membutuhkan adanya sistem informasi berbasis *website* dikarenakan penyebaran informasi dan prorses pendaftaran masih menggunakan sistem secara manual. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut diperlukan adanya pengembangan teknologi berbasis *website*. Selain mencegah terjadinya kehilangan berkas atau dokumen pendaftaran dan penyebaran informasi yang masih belum memadai maka dapat membantu sekolah lebih mudah dalam mengelola hal tersebut. Dalam melakukan pengembangan sistem, peneliti menggunakan metode *waterfall* untuk menyesuaikan kebutuhan dari sistem yang dikembangkan melalui hasil observasi ke sekolah. Sistem informasi dibuat dengan menggunakan *Visual Studio Code* dalam melakukan pengkodean dan menggunakan *framework laravel* untuk membantu peneliti dalam membuat tampilan yang menarik. Diharapkan dengan dibuatnya sistem ini dapat menjadi alternatif yang tepat untuk menjadi solusi atas permasalahan yang dialami oleh sekolah.

Kata Kunci: Sistem Informasi, *waterfall*, *Visual Studio Code*, *framework laravel*.

SPS PAUD BALKAM CERIA SCHOOL INFORMATION SYSTEM WEBSITE BASED ON

Dwiki Airlambang

ABSTRACT

The website information system is one of the important things in a school's needs. SPS Paud Balkam Ceria is a provider of educational services for early childhood who need a website-based information system because the dissemination of information and the registration process still uses a manual system. To meet these needs, it is necessary to develop website-based technology. Preventing the loss of files or registration documents and the dissemination of information that is still inadequate can help schools more easily manage this. In developing the system, researchers used the waterfall method to adjust the needs of the system developed through observations to schools. The information system was created using Visual Studio Code in coding and using the Laravel framework to assist researchers in creating an attractive display. It is hoped that the creation of this system can be the right alternative to be a solution to the problems experienced by schools.

Keywords: *Information System, waterfall, Visual Studio Code, laravel framework.*

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Kuasa atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “**Sistem Informasi Sekolah SPS Paud Balkam Ceria Berbasis Website**” dengan baik. Penyusunan skripsi ini diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana ilmu komputer pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Dalam penyelesaian skripsi ini, penulis mendapat bantuan dari pihak yang telah memberikan dukungan dan masukan. Untuk itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Dr. Ermatita, M. Kom., selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer.
2. Rio Riawan, selaku Ketua Program Studi Diploma Jurusan Sistem Informasi.
3. Ibu Erly Krisnanik, S. Kom, MM. selaku dosen pembimbing dari pihak jurusan.
4. SPS Paud Balkam Ceria yang telah bersedia menjadi objek penelitian.
5. Orang tua yang senantiasa memberikan dukungan baik secara moril maupun materil.
6. *Youtube Music* yang selalu menemani dalam proses penyusunan tugas akhir.
7. *The problem is one of learning in maturation and success*
8. Seluruh pihak yang terlibat dalam kelancaran penyusunan tugas akhir ini dan yang belum disebutkan di atas, penulis ucapkan terima kasih.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih memiliki kekurangan, baik dari materi ataupun teknik penyajiannya. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun penulis harapkan untuk menyempurnakan kekurangan pada penyusunan tugas akhir ini.

Jakarta, 27 Juni 2022

Penulis

DAFTAR ISI

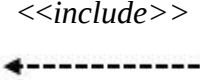
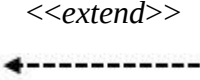
HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
LEMBAR PERSETUJUAN.....	v
LEMBAR PENGESAHAN	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR TABEL	xx
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Luaran yang Diharapkan	3
1.7. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1. Pengertian Sistem	5
2.2. Pengertian Informasi	5
2.3. Pengertian Sistem Informasi	5

2.4.	Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD)	6
2.5.	<i>Website</i>	6
2.6.	Definisi Framework.....	8
2.7.	Pengertian <i>Waterfall</i>	9
2.8.	<i>Database</i>	9
2.9.	Metode PIECES	10
2.10.	Pengertian Unified Modelling language (UML)	10
2.11.	Black Box Testing	11
2.12.	Penelitian Terdahulu	11
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		13
3.1.	Tahapan Penelitian	13
3.2.	Uraian Penelitian	14
3.2.1.	Pengumpulan Data	14
3.2.2.	Analisis Kebutuhan Sistem.....	14
3.2.3.	Perancangan Sistem	15
3.2.4.	Implementasi Sistem.....	15
3.2.5.	Pengujian Sistem.....	16
3.2.6.	Dokumentasi	16
3.3.	Alat dan Bahan yang Digunakan.....	16
3.4.	Tempat dan Waktu Kegiatan.....	16
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN.....		18
4.1.	Analisis Perusahaan.....	18
4.1.1.	Sejarah Singkat SPS PAUD BALKAM CERIA.....	18
4.1.2.	Visi, Misi, Motto dan Tujuan SPS PAUD BALKAM CERIA	18
4.1.3.	Struktur Kepengurusan SPS PAUD BALKAM CERIA.....	19
4.1.4.	Deskripsi Tugas Pokok Dan Fungsi.....	20

4.2.	Analisis Sistem Berjalan	21
4.2.1.	Deskripsi Aktor	21
4.2.2.	Prosedur Sistem Berjalan	21
4.2.3.	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan.....	22
4.2.4.	Dokumen yang Digunakan.....	23
4.3.	Rancangan Sistem Usulan	23
4.3.1	Analisis Kebutuhan Sistem	23
4.3.2.	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan.....	28
4.3.3.	<i>Activity Diagram</i> Usulan.....	59
4.4.	Rancangan Kamus Data Sistem.....	74
4.5.	Rancangan Struktur Menu.....	77
4.6.	Rancangan Interface	78
4.7.	Pengujian dengan <i>Black Box Testing</i>	88
4.8.	Implementasi Sistem	97
4.8.2.	Implementasi Spesifikasi Perangkat Keras	97
4.8.3.	Implementasi Spesifikasi Perangkat Lunak	97
4.8.4.	Implementasi Antar Muka.....	98
BAB V PENUTUP.....		103
5.1	Kesimpulan.....	103
5.2	Saran	103
Daftar Pustaka		104
Riwayat Hidup		106
Lampiran		108

DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram

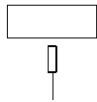
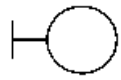
Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Merupakan peran orang, sistem yang lain, atau alat ketika berhubungan dengan <i>use case</i> .
	<i>Use Case</i>	Abstraksi dari penghubung antara sistem dengan aktor.
	<i>Association</i>	Abstraksi dari penghubung antara aktor dengan <i>use case</i> .
	Generalisasi	Menunjukkan spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi dengan <i>use case</i> .
	<i>Include</i>	Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya.
	<i>Extend</i>	Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> merupakan tambahan fungsional dari <i>use case</i> lainnya jika suatu kondisi terpenuhi.

2. Activity Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Start</i>	Sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	Aktivitas	Aktivitas yang dilakukan sistem. Aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
	Percabangan / <i>Decision</i>	Percabangan dimana ada pilihan aktivitas yang lebih dari satu.

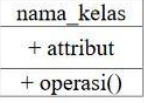
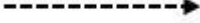
Simbol	Nama	Keterangan
	Penggabungan <i>/ Join</i>	Penggabungan dimana yang mana lebih dari satu aktivitas lalu digabungkan jadi satu.
	<i>End</i>	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
	<i>Swimlane</i>	<i>Swimlane</i> memisahkan sistem yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

3. Sequence Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Aktor	Merepresentasikan entitas yang berada di luar sistem dan berinteraksi dengan sistem.
	<i>Lifeline</i>	Menghubungkan objek selama <i>sequence</i> (<i>message</i> dikirim atau diterima dan aktifasinya).
	<i>General</i>	Merepresentasikan entitas tunggal dalam <i>Sequence Diagram</i> .
	<i>Boundary</i>	Berupa tepi dari sistem, seperti <i>user interface</i> atau suatu alat yang berinteraksi dengan sistem yang lain.
	<i>Control</i>	Elemen mengatur aliran dari informasi untuk sebuah skenario. Objek ini umumnya mengatur perilaku dan perilaku bisnis.
	Entitas	Elemen yang bertanggung jawab menyimpan data atau informasi. Ini dapat berupa <i>beans</i> atau model <i>object</i> .

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Activation</i>	Menunjukkan kapan sebuah objek mengirim atau menerima objek.
	<i>Message Entry</i>	Berfungsi untuk menggambarkan hubungan antar objek yang menunjukkan urutan kejadian
	<i>Message to Self</i>	Menggambarkan pesan/hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.
	<i>Message Return</i>	Menggambarkan hasil dari pengiriman <i>message</i> dan digambarkan dengan arah dari kanan ke kiri.

4. Class Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Kelas	Kelas pada struktur sistem.
	<i>Interface</i>	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek.
	<i>Association</i>	Relasi antar <i>class</i> dengan arti umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>Multiplicity</i> .
	<i>Directed Association</i>	Relasi antarkelas dengan makna kelas yang atau digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
	Generalisasi	Relasi antarkelas dengan makna generalisasi-spesialisasi.
	<i>Dependency</i>	Relasi antarkelas dengan makna kebergantungan antarkelas.

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Aggregation</i>	Relasi antarkelas dengan makna semua-bagian (<i>whole-part</i>).

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Tahapan Penelitian	13
Gambar 2. Struktur Kepengurusan SPS Paud Balkam Ceria	19
Gambar 3. Sistem Berjalan	22
Gambar 4. Use Case Diagram Sistem Usulan.....	28
Gambar 5. Activity Diagram Login Siswa/Siswi Dan Admin.....	60
Gambar 6. Activity Diagram Pengguna	61
Gambar 7. Activity Diagram Kegiatan	62
Gambar 8. Activity Diagram Prestasi	63
Gambar 9. Activity Diagram Daftar Kegiatan	64
Gambar 10. Activity Diagram Data Guru	65
Gambar 11. Activity Diagram Siswa	66
Gambar 12. Activity Diagram Melihat Informasi.....	67
Gambar 13. Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran.....	68
Gambar 14. Sequence Diagram Kegiatan	69
Gambar 15. Sequence Diagram Prestasi	69
Gambar 16. Sequence Diagram Pengguna.....	70
Gambar 17. Sequence Diagram Login Admin/Siswa	70
Gambar 18. Sequence Diagram Data Guru.....	71
Gambar 19. Sequence Diagram Daftar Kegiatan	71
Gambar 20. Sequence Diagram Jadwal Sekolah.....	72
Gambar 21. Class Diagram Sistem Usulan	73
Gambar 22. Struktur Menu User Sebelum Login	77
Gambar 23. Struktur Menu User Setelah Login Login	77
Gambar 24. Struktur Menu Admin	78
Gambar 25. Rancangan Antar Muka Halaman Login.....	78
Gambar 26. Rancangan Antar Muka Halaman Beranda.....	78
Gambar 27. Rancangan Antar Muka Lanjutan Halaman Beranda.....	79
Gambar 28. Rancangan Antar Muka Halaman Sejarah Pendirian.....	79
Gambar 29. Rancangan Antar Muka Halaman Visi Dan Misi.....	79
Gambar 30. Rancangan Antar Muka Halaman Informasi Kegiatan	80

Gambar 31. Rancangan Antar Muka Halaman Informasi Prestasi	80
Gambar 32. Rancangan Antar Muka Halaman Data Guru	80
Gambar 33. Rancangan Antar Muka Halaman Daftar Kegiatan.....	81
Gambar 34. Rancangan Antar Muka Halaman Jadwal Sekolah	81
Gambar 35. Rancangan Antar Muka Halaman Informasi Pendaftaran.....	81
Gambar 36. Rancangan Antar Muka Halaman Informasi Pembayaran.....	82
Gambar 37. Rancangan Antar Muka Dashboard Admin	82
Gambar 38. Rancangan Antar Muka Halaman Pengguna	82
Gambar 39. Rancangan Antar Muka Tambah Pengguna.....	83
Gambar 40. Rancangan Antar Muka Halaman Siswa.....	83
Gambar 41. Rancangan Antar Muka Halaman Kegiatan.....	83
Gambar 42. Rancangan Antar Muka Tambah Kegiatan	84
Gambar 43. Rancangan Antar Muka Halaman Prestasi.....	84
Gambar 44. Rancangan Antar Muka Tambah Prestasi	84
Gambar 45. Rancangan Antar Muka Halaman Daftar Kegiatan.....	85
Gambar 46. Rancangan Antar Muka Tambah Daftar Kegiatan	85
Gambar 47. Rancangan Antar Muka Halaman Data Guru	85
Gambar 48. Rancangan Antar Muka Tambah Guru	86
Gambar 49. Rancangan Antar Muka Halaman Jadwal Sekolah	86
Gambar 50. Rancangan Antar Muka Tambah Jadwal Sekolah.....	86
Gambar 51. Rancangan Antar Muka Halaman Konfirmasi Pembayaran	87
Gambar 52. Rancangan Antar Muka Halaman Dashboard Siswa/Siswi	87
Gambar 53. Rancangan Antar Muka Halaman Detail Siswa/Siswi.....	87
Gambar 54. Implementasi Antar Muka Halaman Login.....	98
Gambar 55. Implementasi Antar Muka Halaman Beranda.....	99
Gambar 56. Implementasi Antar Muka Lanjutan Halaman Beranda.....	99
Gambar 57. Implementasi Antar Muka Halaman Sejarah Pendirian.....	99
Gambar 58. Implementasi Antar Muka Halaman Visi dan Misi	100
Gambar 59. Implementasi Antar Muka Halaman Informasi Kegiatan	100
Gambar 60. Implementasi Antar Muka Halaman Informasi Prestasi	100
Gambar 61. Implementasi Antar Muka Halaman Data Guru	101
Gambar 62. Implementasi Antar Muka Halaman Daftar Kegiatan.....	101

Gambar 63. Implementasi Antar Muka Halaman Jadwal Sekolah	101
Gambar 64. Implementasi Antar Muka Halaman Informasi Pendaftaran.....	102
Gambar 65. Implementasi Antar Muka Halaman Informasi Pembayaran.....	102
Gambar 66. Implementasi Antar Muka Halaman Hubungi Kami	102

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Review Penelitian Terdahulu	11
Tabel 2. Jadwal Kegiatan Penelitian	17
Tabel 3. Deskripsi Aktor pada Sistem Berjalan	21
Tabel 4. Narasi Use Case Diagram Sistem Berjalan.....	22
Tabel 5. Dokumen Sistem Berjalan	23
Tabel 6. Narasi Use Case Login Admin	29
Tabel 7. Narasi Use Case Tambah Pengguna	29
Tabel 8. Narasi Use Case Ubah Pengguna.....	30
Tabel 9. Narasi Use Case Hapus Pengguna	31
Tabel 10. Narasi Use Case Melihat Siswa	32
Tabel 11. Narasi Use Case Ubah Siswa	33
Tabel 12. Narasi Use Case Tambah Kegiatan.....	34
Tabel 13. Narasi Use Case Ubah Kegiatan	34
Tabel 14. Narasi Use Case Hapus Kegiatan.....	35
Tabel 15. Narasi Use Case Tambah Prestasi.....	36
Tabel 16. Narasi Use Case Ubah Prestasi	37
Tabel 17. Narasi Use Case Hapus Prestasi.....	38
Tabel 18. Narasi Use Case Tambah Daftar Kegiatan	39
Tabel 19. Narasi Use Case Ubah Daftar Kegiatan	40
Tabel 20. Narasi Use Case Hapus Daftar Kegiatan	41
Tabel 21. Narasi Use Case Tambah Data Guru	42
Tabel 22. Narasi Use Case Ubah Data Guru.....	43
Tabel 23. Narasi Use Case Hapus Data Guru	44
Tabel 24. Narasi Use Case Tambah Jadwal Sekolah	44
Tabel 25. Narasi Use Case Ubah Jadwal Sekolah.....	45
Tabel 26. Narasi Use Case Hapus Jadwal Sekolah	47
Tabel 27. Narasi Use Case Melihat Konfirmasi Pembayaran.....	48
Tabel 28. Narasi Use Case Ubah Konfirmasi Pembayaran.....	48
Tabel 29. Narasi Use Case Melihat Konfirmasi Pembayaran.....	49
Tabel 30. Narasi Use Case Logout Admin.....	50

Tabel 31. Narasi Use Case Melihat Sejarah Pendirian	50
Tabel 32. Narasi Use Case Melihat Visi dan Misi	51
Tabel 33. Narasi Use Case Melihat Informasi Kegiatan.....	52
Tabel 34. Narasi <i>Use Case</i> Melihat Informasi Prestasi.....	52
Tabel 35. Narasi Use Case Melihat Data Guru	53
Tabel 36. Narasi Use Case Melihat Daftar Kegiatan	54
Tabel 37. Narasi Use Case Melihat Jadwal Sekolah.....	54
Tabel 38. Narasi Use Case Melihat Informasi Kegiatan.....	55
Tabel 39. Narasi Use Case Melihat Informasi Pendaftaran	56
Tabel 40. Narasi Use Case Melihat Informasi Pembayaran	56
Tabel 41. Narasi Use Case Login Siswa/Siswi	57
Tabel 42. Narasi Use Case Melihat Detail Siswa/Siswi	58
Tabel 43. Narasi Use Case Logout Siswa/Siswi	59
Tabel 44. Kamus Data Tabel User	74
Tabel 45. Kamus Data Tabel Daftar Kegiatan	74
Tabel 46. Kamus Data Tabel Jadwal Sekolah.....	74
Tabel 47. Kamus Data Tabel Kegiatan	75
Tabel 48. Kamus Data Tabel Guru	75
Tabel 49. Kamus Data Tabel Prestasi	75
Tabel 50. Kamus Data Tabel Registrant	76
Tabel 51. Pengujian Form Pendaftaran.....	88
Tabel 52. Pengujian Form Login	89
Tabel 53. Pengujian <i>Form</i> Pengguna	90
Tabel 54. Pengujian Form Kegiatan	91
Tabel 55. Pengujian Form Prestasi	92
Tabel 56. Pengujian Form Daftar Kegiatan	93
Tabel 57. Pengujian Form Data Guru	95
Tabel 58. Pengujian Form Jadwal Sekolah.....	96

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Izin Riset Perusahaan	108
Lampiran 2. Formulir Pendaftaran	109
Lampiran 3. Hasil Wawancara	110
Lampiran 4. Form Login	111
Lampiran 5. Form Tambah Pengguna.....	112
Lampiran 6. Form Tambah Kegiatan	113
Lampiran 7. Form Tambah Prestasi	114
Lampiran 8. Form Tambah Daftar Kegiatan.....	115
Lampiran 9. Form Tambah Data Guru.....	116
Lampiran 10. Form Tambah Jadwal Sekolah	117
Lampiran 11. Bukti Turnitin	118