

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sistem informasi telah menjadi bagian yang sangat penting dari perkembangan teknologi saat ini. Kemajuan teknologi informasi dipengaruhi tuntutan yang besar akan teknologi dan sistem informasi yang akurat, efektif dan efisien. Perkembangan teknologi informasi mempengaruhi kinerja manusia sebagai operasional sistem sehingga peralihan ke arah sistem berbasis komputer semakin maju. Teknologi informasi sangat dibutuhkan diberbagai bidang saat ini, baik itu kesehatan, bisnis, maupun pendidikan. Contoh pemanfaatan teknologi informasi dalam pendidikan adalah *e-learning* yang banyak digunakan dalam dunia pendidikan untuk membantu proses belajar mengajar yang lebih baik.

SMA Negeri 3 Kabupaten Tangerang berlokasi di Jl. Raya Curug No. KM.2, Kadu Jaya, Kec. Curug, Tangerang. Sebagai sekolah yang sedang berkembang dan mengikuti teknologi, SMA Negeri 3 Kabupaten Tangerang telah memiliki *website* yang berisi tentang informasi mengenai profil sekolah mulai dari visi misi, data diri guru dan staff, sarana dan prasarana, galeri sekolah, mars dan juga kegiatan sekolah. Selain itu, *website* ini berisikan informasi kegiatan sekolah seperti penerimaan peserta didik baru, informasi mengenai ekstrakurikuler, dan juga informasi lainnya terkait kegiatan yang dilakukan pada sekolah.

Untuk kegiatan belajar di SMA Negeri 3 Kabupaten Tangerang menjumpai beberapa masalah, seperti terjadinya kelas kosong yang disebabkan oleh guru yang sedang berhalangan hadir untuk mengajar, sehingga tidak dapat memberikan materi dan tugas. Dan juga jika siswa sedang tidak dapat hadir saat mengikuti proses belajar mengajar, maka siswa sulit mengetahui materi telah diajarkan dan tugas yang telah diberikan saat tatap muka. Terbatasnya waktu belajar mengajar di kelas terkadang menghambat guru untuk menyampaikan semua topik materi kepada siswa. Ini menjadi masalah tersendiri bagi guru yang ingin menyampaikan topik materi tersebut secara detail. Untuk tugas dan ujian,

guru hanya dapat memberikan saat proses tatap muka, dan dilakukan secara langsung menggunakan kertas. Penggunaan kertas untuk kegiatan pembelajaran seperti kertas *fotocopy* materi dan tugas yang dikerjakan siswa menggunakan kertas bisa mencapai ribuan untuk satu semester yang dianggap kurang efisien, dan juga pada penyimpanan lembaran hasil tugas dan ujian secara manual akan terjadi penumpukan yang dapat menyebabkan kerusakan dan juga kehilangan lembaran hasil tugas dan ujian tersebut.

SMA Negeri 3 Kabupaten Tangerang masih belum memiliki sarana yang dapat mempermudah penyampaian informasi guru kepada siswa yang bersifat daring untuk membantu proses kegiatan belajar, seperti pemberian dan pengaksesan materi, tugas dan ujian secara daring.

Dari masalah diatas, SMA Negeri 3 Kabupaten Tangerang membutuhkan sistem pembelajaran *e-learning* berbasis *website* yang dapat diakses secara daring yang dapat memberikan fasilitas guru untuk dapat berbagi materi pembelajaran yang disampaikan dikelas, video pembelajaran ataupun *e-book* sebagai referensi belajar dan juga dapat menjadi media penyampaian tugas dari guru dan pengumpulan tugas oleh siswa. Selain itu, *e-learning* ini diharapkan dapat menjadi media untuk latihan siswa untuk belajar dirumah dan mampu menghemat penggunaan kertas dalam proses kegiatan belajar mengajar. Berdasarkan hal tersebut, penulis ingin merancang suatu sistem pembelajaran *e-learning* berbasis *website* yang dapat membantu proses kegiatan belajar mengajar pada SMA Negeri 3 Kabupaten Tangerang.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang dijelaskan diatas, maka rumusan masalah penelitian ini adalah: Bagaimana membangun sebuah sistem pembelajaran *e-learning* berbasis *website* pada SMA Negeri 3 Kabupaten Tangerang yang dapat membantu penyampaian informasi guna meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam proses kegiatan belajar mengajar?

1.3. Ruang Lingkup

Ruang lingkup dalam penelitian ini yaitu:

1. Perancangan sistem pembelajaran *e-learning* ini dibuat khusus untuk SMA Negeri 3 Kabupaten Tangerang berdasarkan kebutuhan yang ada.
2. Akses kedalam sistem hanya siswa, guru dan admin SMA Negeri 3 Kabupaten Tangerang yang memiliki akun.
3. Batasan penelitian yang dilakukan hanya sampai pada perancangan sistem *e-learning* untuk penyampaian dan pengumpulan informasi berupa materi, tugas dan ujian.

1.4. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah dan batasan masalah yang telah diuraikan diatas, maka tujuan penelitian ini sebagai berikut:

1. Merancang sistem pembelajaran *e-learning* berbasis *website* pada SMA Negeri 3 Kabupaten Tangerang.
2. Siswa dapat dengan mudah mengakses dan mengunduh materi pembelajaran secara daring.
3. Memudahkan guru dalam pemberian materi, tugas dan ujian kepada siswa secara daring.

1.5. Manfaat Penelitian

1.5.1. Manfaat untuk Sekolah

- a. Membantu pihak sekolah dalam meningkatkan kualitas materi pendidik dan pelatihan serta dapat memberikan fleksibilitas dan efisiensi dalam proses kegiatan belajar mengajar.
- b. Pihak sekolah dapat menghemat biaya pendidikan untuk peralatan kelas dan lainnya.

1.5.2. Manfaat untuk Guru

- a. Memudahkan guru dalam dalam melakukan pengembangan materi maupun model pengajaran sesuai dengan kemajuan teknologi yang terjadi.

- b. Membantu guru dalam memberikan materi ajar ataupun tugas secara daring apabila sedang berhalangan hadir dalam proses kegiatan belajar mengajar.

1.5.3. Manfaat untuk Siswa

- a. Membantu siswa untuk mengakses materi ajar secara mudah apabila sedang berhalangan hadir dalam proses kegiatan belajar mengajar.
- b. Memudahkan siswa dalam mengakses, mengerjakan, dan mengumpulkan kuis yang diberikan secara daring.
- c. Memudahkan siswa dalam mengakses materi setiap saat.

1.6. Luaran yang Diharapkan

Luaran yang diharapkan dari penelitian ini adalah dapat terbuatnya sistem *e-learning* berbasis *website* untuk SMA Negeri 3 Kabupaten Tangerang yang dapat membantu sekolah dalam memberikan penyajian belajar yang mendukung kegiatan belajar mengajar menjadi baik.

1.7. Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan laporan penelitian Rancang Bangun Sistem Pembelajaran *e-learning* berbasis *Website* diatur dan disusun dalam lima bab yang terdiri dari sub-sub bab. Untuk memberikan gambaran yang lebih jelas, maka diuraikan secara singkat mengenai materi dari bab-bab dalam penulisan laporan ini sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menerangkan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, serta alur penulisan dari penelitian ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi dasar-dasar teori mengenai sistem informasi, *e-learning*, *website*, metode pengembangan sistem, metode analisis sistem, UML, MySQL, PHP, *Database*, *CodeIgniter* dan penelitian terdahulu.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisikan uraian tentang alur penelitian, tahapan penelitian, alat bantu penelitian, tempat dan waktu penelitian serta jadwal rencana penelitian yang akan dilakukan dalam penelitian ini supaya proses yang dijalankan dapat berjalan dengan lancar.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menerangkan pembahasan yang perancangan dan implementasi sistem yang merupakan hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan yang diperoleh dari masalah-masalah yang telah diuraikan pada pembahasan sebelumnya dan saran yang diberikan oleh penulis.

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN