



**SISTEM INFORMASI INDEKS KEPUASAN MASYARAKAT
TERHADAP PELAYANAN PUBLIK PADA DESA KARANG
TENGAH KABUPATEN TANGERANG BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

ANDIKA ROSI WIRAYUDA

1910501062

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN

JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI

2022



**SISTEM INFORMASI INDEKS KEPUASAN MASYARAKAT
TERHADAP PELAYANAN PUBLIK PADA DESA KARANG
TENGAH KABUPATEN TANGERANG BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Ahli Madya Komputer**

ANDIKA ROSI WIRAYUDA

1910501062

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN

JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI

2022

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PERSETUJUAN

Dengan ini menyatakan bahwa proposal berikut:

Nama : Andika Rosi Wirayuda

NIM : 1910501062

Program Studi : D-III Sistem Informasi

Judul Skripsi : Sistem Informasi Indeks Kepuasan Masyarakat Terhadap Pelayanan Publik Pada Desa Karang Tengah Kabupaten Tanggerang Berbasis Web

Sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk mengikuti ujian Sidang Tugas Akhir pada Program Studi Diploma Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Menyetujui,

Dosen Pembimbing



(Iin Ermawati S.Kom., M.Si.)

Menyetujui,

Ketua Program Studi



(Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.)

Ditetapkan : Jakarta

Tanggal Persetujuan : 22 Juni 2022

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Andika Rosi Wirayuda

NIM : 1910501062

Tanggal : 13 Juli 2022

Apabila di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Tangerang, 13 Juli 2022

Yang menyatakan,



Andika Rosi Wirayuda

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK

KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Andika Rosi Wirayuda

NIM : 1910501062

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : D-III Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Non – exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

SISTEM INFORMASI INDEKS KEPUASAN MASYARAKAT TERHADAP PELAYANAN PUBLIK PADA DESA KARANG TENGAH KABUPATEN TANGERANG BERBASIS WEB

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Tangerang

Pada Tanggal : 13 Juli 2022

Yang menyatakan,



Andika Rosi Wirayuda

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Dengan ini dinyatakan bahwa Tugas Akhir berikut:

Nama : Andika Rosi Wirayuda

NIM : 1910501062

Program Studi : D-III Sistem Informasi

Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Indeks Kepuasan Masyarakat Terhadap Pelayanan Publik Pada Desa Karang Tengah Kabupaten Tanggerang Berbasis Web

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Pengaji dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.


Tri Rahayu, S.Kom., MM.

Pengaji Utama


Helena Nurramdhani I, S.Pd., M.Kom.




Iin Ernawati, S.Kom., M.Si.

Pembimbing


Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.

Ketua Program Studi

Ditetapkan Di : Jakarta

Tanggal Ujian : 11 Juli 2022



**Sistem Informasi Indeks Kepuasan Masyarakat Terhadap Pelayanan Publik
Desa Karang Tengah Kabupaten Tanggerang Berbasis Web**

Andika Rosi Wirayuda

D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan
Nasional Veteran Jakarta

Jalan RS. Fatmawati, Pondok Labu, Jakarta Selatan, DKI Jakarta 12450

Email : andikawirayuda14@gmail.com

ABSTRAK

Pelayanan publik adalah usaha yang dilakukan oleh lembaga layanan masyarakat. Untuk mengukur tingkat kepuasan masyarakat terhadap pelayanan yang diberikan maka diperlukan survei mengenai Indeks Kepuasan Masyarakat. Desa Karang Tengah adalah lembaga pelayanan publik yang berfokus memberikan pelayanan terhadap masyarakat. Tetapi hingga saat ini, Desa Karang Tengah belum mempunyai sistem mengenai Indeks Kepuasan Masyarakat. Berdasarkan hal itu, penulis merancang dan membangun Sistem Informasi Indeks Kepuasan Masyarakat berbasis web untuk memudahkan pihak instansi guna mengetahui kepuasan masyarakat terhadap pelayanan yang telah diberikan. Metode yang digunakan penulis adalah Metode *Waterfall* dengan Metode analisis PIECES, kemudian perancangan sistem menggunakan UML dan dibangun memakai Bahasa pemograman PHP *native* dengan menggunakan database My SQL serta diakhiri dengan uji coba menggunakan Metode *Black Box Testing*. Dibuatnya aplikasi berbasis website ini membuat Desa Karang Tengah dapat mengetahui Indeks Kepuasan Masyarakat terhadap pelayanan yang telah diberikan dan dapat melakukan evaluasi terhadap kinerja pelayanan para staff desa yang bertugas.

Kata Kunci: Pelayanan Publik, Indeks Kepuasan Masyarakat, Desa Karang Tengah, Waterfall, Black Box Testing.

Information System Community Satisfaction Index for Public Services in Karang Tengah Village, Tangerang Regency Web-Based

Andika Rosi Wirayuda

D-III Information Systems, Faculty of Computer Science, Jakarta Veterans
National Development University

Hospital Road. Fatmawati, Pondok Labu, Jakarta Selatan, DKI Jakarta 12450

Email : andikawirayuda14@gmail.com

ABSTRACT

Public service is a business carried out by public service institutions. To measure the level of community satisfaction with the services provided, a survey on the Community Satisfaction Index is needed. Karang Tengah Village is a public service institution that focuses on providing services to the community. However, until now, Karang Tengah Village does not yet have a system regarding the Community Satisfaction Index. Based on this, the authors designed and built a web-based Community Satisfaction Index Information System to facilitate the agency to determine community satisfaction with the services that have been provided. The method used by the author is the Waterfall Method with the PIECES analysis method, then the system design uses UML and is built using the native PHP programming language using the MySQL database and ends with a trial using the Black Box Testing Method. The creation of this website-based application makes Karang Tengah Village able to find out the Community Satisfaction Index for the services that have been provided and can evaluate the service performance of the village staff on duty.

Keywords: *Public Service, Community Satisfaction Index, Karang Tengah Village, Waterfall, Black Box Testing.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan Allah Subhanahu Wa Ta’ala. Karena atas berkah dan anugerah-Nya yang tidak terhingga, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Sistem Informasi Indeks Kepuasan Masyarakat Terhadap Pelayanan Publik Pada Desa Karang Tengah Kabupaten Tanggerang Berbasis Web” dengan lancar dan tepat waktu. Dalam penyusunan laporan tugas akhir ini tentunya tidak lepas dari berbagai pihak yang telah membantu, maka dari itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah Subhanahu Wa Ta’ala telah memberikan nikmat sehat, baik jasmani maupun rohani sehingga saya mampu menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Orang tua saya Muhamad Rosid dan Sri Susilowati atas semua kerja kerasnya hingga bisa menyekolahkan saya hingga sampai saat ini.
3. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer, UPN Veteran Jakarta.
4. Bapak Rio Wirawan, S.Kom., MMSI. selaku Ketua Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, UPN Veteran Jakarta.
5. Ibu Iin Ernawati S.Kom., M.Si. selaku dosen pembimbing yang telah dengan sabar membimbing dan memberikan masukan berupa saran dan kritik dalam penyelesaian tugas akhir ini.
6. Robiatul Adhawiyah atau biasa dipanggil alda selaku pasangan saya yang tiada hentinya mendukung dan memberikan semangat moral yang menjadikan saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Teman seperjuangan Randy Naufal Pradhitya, Muhammad Abby Hartadi, Muhammad Nouval, Hanif Rabbani Zubair, terutama Martinus Rafael dan Zulyanto Ilham Nurrahman teman yang selalu memberikan semangat satu sama lain agar tetap mengerjakan tugas akhir bagaimanapun kondisinya.
8. Keluarga besar Ibu Eni Haryany selaku nenek saya dan semua saudara sepupu yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu yang telah mendoakan akan kelancaran saya selama proses penelitian ini berlangsung.
9. Diri saya sendiri, karena telah mampu dan sanggup menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik dan tepat waktu.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penulisan Tugas Akhir ini. Dengan itu tanpa mengurangi rasa hormat, penulis sangat mengharapkan kritik dan juga saran yang membangun untuk menyempurnakan Tugas Akhir ini. Semoga laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi para pembacanya.

Jakarta, 22 Juni 2022



Andika Rosi Wirayuda

DAFTAR ISI

| | |
|------------------------------------------------------------------------------|-------|
| LEMBAR PERSETUJUAN..... | iii |
| PERNYATAAN ORISINALITAS | iv |
| PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS | v |
| LEMBAR PENGESAHAN | vi |
| ABSTRAK | vii |
| ABSTRACT | viii |
| KATA PENGANTAR | ix |
| DAFTAR ISI..... | xi |
| DAFTAR GAMBAR | xv |
| DAFTAR TABEL..... | xvii |
| DAFTAR SIMBOL..... | xviii |
| BAB I | 1 |
| PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 2 |
| 1.4 Tujuan Penelitian..... | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian..... | 3 |
| 1.6 Luaran Penelitian..... | 3 |
| 1.7 Sistematika Penulisan..... | 3 |
| BAB II..... | 5 |
| TINJAUAN PUSTAKA..... | 5 |
| 2.1 Sistem Informasi..... | 5 |

| | | |
|--------|----------------------------------------------------------|----|
| 2.2 | Indeks | 5 |
| 2.3 | Kuesioner..... | 5 |
| 2.4 | Web | 6 |
| 2.5 | PHP..... | 6 |
| 2.6 | HTML..... | 6 |
| 2.7 | CSS | 6 |
| 2.8 | Javascript..... | 7 |
| 2.9 | Black Box Testing | 7 |
| 2.10 | My SQL | 7 |
| 2.11 | PIECES..... | 7 |
| 2.12 | Waterfall | 8 |
| 2.13 | UML (Unified Modeling Language) | 9 |
| 2.13.1 | Use Case Diagram..... | 9 |
| 2.13.2 | Activity Diagram..... | 9 |
| 2.13.3 | Class Diagram | 10 |
| 2.13.4 | Sequence Diagram | 10 |
| 2.14 | Klasifikasi Mutu Pelayanan..... | 10 |
| 2.15 | Perhitungan Nilai Indeks Kepuasan Masyarakat (IKM) | 10 |
| 2.16 | Review Penelitian Terdahulu | 11 |
| | BAB III..... | 13 |
| | MOTODELOGI PENELITIAN | 13 |
| 3.1 | Alur Penelitian..... | 13 |
| 3.2 | Tahapan Penelitian | 14 |
| 3.3 | Waktu dan Tempat Penelitian | 15 |
| 3.4 | Alat Bantu Penelitian..... | 15 |
| 3.4.1 | Perangkat Keras | 15 |

| | | |
|---------------------------|-----------------------------------------------|----|
| 3.4.2 | Perangkat Lunak | 15 |
| 3.5 | Jadwal Rencana Kegiatan Penilitian | 16 |
| BAB IV | | 17 |
| HASIL DAN PEMBAHASAN..... | | 17 |
| 4.1 | Profil Instansi | 17 |
| 4.1.1 | Sejarah Singkat Instansi | 17 |
| 4.1.2 | Struktur Organisasi Desa Karang Tengah..... | 18 |
| 4.2 | Analisa Sistem Berjalan | 18 |
| 4.2.1 | Use Case Diagram Sistem Berjalan | 19 |
| 4.2.2 | Analisa Dokumen Berjalan | 21 |
| 4.3 | Analisa Permasalahan..... | 21 |
| 4.4 | Perancangan Sistem Usulan | 22 |
| 4.4.1 | Identifikasi Aktor Sistem Usulan | 23 |
| 4.4.2 | Rancangan Prosedur Sistem Usulan | 23 |
| 4.4.3 | Use Case Diagram Sistem Usulan..... | 24 |
| 4.4.4 | Skenario Use Case Diagram Sistem Usulan | 26 |
| 4.4.5 | Activity Diagram Sistem Usulan..... | 32 |
| 4.4.6 | Sequence Diagram Sistem Usulan | 38 |
| 4.4.7 | <i>Class Diagram</i> | 42 |
| 4.5 | Rancangan Database..... | 42 |
| 4.5.1 | Struktur Tabel Jawaban Kuis | 42 |
| 4.5.2 | Struktur Tabel Kuisioners | 43 |
| 4.5.3 | Struktur Tabel Respondens | 43 |
| 4.5.4 | Struktur Tabel User | 44 |
| 4.6 | Implementasi Tampilan Antarmuka..... | 44 |
| 4.7 | Pengujian Black Box Testing | 50 |

| | |
|------------------------|----|
| BAB V..... | 53 |
| PENUTUP..... | 53 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 53 |
| 5.2 Saran | 53 |
| DAFTAR PUSTAKA | 54 |
| RIWAYAT HIDUP..... | 56 |
| LAMPIRAN | 57 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|----------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2. 1 Metode Waterfall..... | 8 |
| Gambar 3. 1 Alur Penelitian..... | 13 |
| Gambar 4. 1 Struktur Organisasi Desa Karang Tengah..... | 18 |
| Gambar 4. 2 Use Case Diagram Sistem Berjalan..... | 19 |
| Gambar 4. 3 Use Case Diagram Sistem Usulan..... | 24 |
| Gambar 4. 4 Activity Diagram Memulai Sistem Informasi Penilaian IKM | 33 |
| Gambar 4. 5 Activity Diagram Pengisian Data Responden | 34 |
| Gambar 4. 6 Activity Diagram Pengisian Kuesioner | 35 |
| Gambar 4. 7 Activity Diagram Login | 36 |
| Gambar 4. 8 Activity Diagram Pengolahan Data..... | 37 |
| Gambar 4. 9 Activity Diagram Pencetakan Laporan | 38 |
| Gambar 4. 10 Sequence Diagram Memulai Sistem Informasi Penilaian IKM | 39 |
| Gambar 4. 11 Sequence Diagram Pengisian Data Responden..... | 39 |
| Gambar 4. 12 Sequence Diagram Pengisian Kuesioner..... | 40 |
| Gambar 4. 13 Sequence Diagram Login | 40 |
| Gambar 4. 14 Sequence Diagram Pengolahan Data | 41 |
| Gambar 4. 15 Sequence Diagram Pencetakan Laporan | 41 |
| Gambar 4. 16 Class Diagram | 42 |
| Gambar 4. 17 Implementasi Tampilan Halaman StartScreen | 44 |
| Gambar 4. 18 Implementasi Tampilan Halaman Pengisian Data Responden..... | 45 |
| Gambar 4. 19 Implementasi Tampilan Halaman Kuesioner | 45 |
| Gambar 4. 20 Implementasi Tampilan Halaman Ucapan Terimakasih | 46 |
| Gambar 4. 21 Implementasi Tampilan Halaman Login Admin..... | 46 |
| Gambar 4. 22 Implementasi Tampilan Halaman Data IKM | 47 |
| Gambar 4. 23 Implementasi Tampilan Halaman Lihat Skor IKM..... | 47 |
| Gambar 4. 24 Implementasi Tampilan Halaman Lihat Kesimpulan..... | 48 |
| Gambar 4. 25 Implementasi Tampilan Halaman Cetak Laporan | 48 |
| Gambar 4. 26 Implementasi Tampilan Halaman Data Kuesioner | 49 |
| Gambar 4. 27 Implementasi Tampilan Halaman Data Responden | 49 |
| Gambar 4. 28 Implementasi Tampilan Halaman Akun Admin | 50 |
| Lampiran. 1 Transkip Wawancara | 58 |

| | |
|----------------------------------------------------------|----|
| Lampiran. 2 Dokumen Masukkan Sistem Berjalan | 59 |
| Lampiran. 3 Dokumen Keluaran Sistem Berjalan | 60 |
| Lampiran. 4 Surat Permoonan Riset | 61 |
| Lampiran. 5 Surat Keterangan Persetujuan Penelitian..... | 62 |

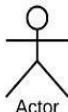
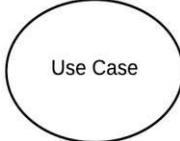
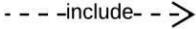
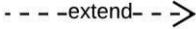
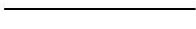
DAFTAR TABEL

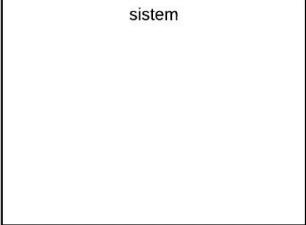
| | |
|---------------------------------------------------------------------------|-------|
| Tabel 0. 1 Daftar Simbol Use Case Diagram | xviii |
| Tabel 0. 2 Daftar Simbol Activity Diagram..... | xix |
| Tabel 0. 3 Daftar SImbol Sequence Diagram | xx |
| Tabel 0. 4 Daftar Simbol Class Diagram | xxi |
| Tabel 2. 1 Klasifikasi Mutu Pelayanan | 10 |
| Tabel 3. 1 Jadwal Kegiatan | 16 |
| Tabel 4. 1 Deskripsi Use Case Diagram Sistem Berjalan | 19 |
| Tabel 4. 2 Dokumen Masukan Sistem Berjalan | 21 |
| Tabel 4. 3 Dokumen Keluaran Sistem Berjalan | 21 |
| Tabel 4. 4 Identifikasi Aktor | 23 |
| Tabel 4. 5 Deskripsi Use Case Diagram SIstem Usulan | 24 |
| Tabel 4. 6 Use Case Skenario Memulai Sistem Informasi Penilaian IKM | 26 |
| Tabel 4. 7 Use Case Skenario Pengisian Data Responden..... | 26 |
| Tabel 4. 8 Use Case Skenario Pengisian Kuesioner..... | 28 |
| Tabel 4. 9 Use Case Skenario Login | 29 |
| Tabel 4. 10 Use Case Skenario Pengolahan Data | 30 |
| Tabel 4. 11 Use Case Skenario Pencetakan Laporan | 31 |
| Tabel 4. 12 Struktur Tabel Jawaban Kuis | 42 |
| Tabel 4. 13 Struktur Tabel Kuisioners | 43 |
| Tabel 4. 14 Struktur Tabel Respondens | 43 |
| Tabel 4. 15 Struktur Tabel User | 44 |
| Tabel 4. 16 Pengujian User | 50 |
| Tabel 4. 17 Pengujian Admin..... | 51 |

DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram

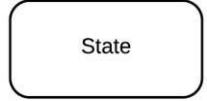
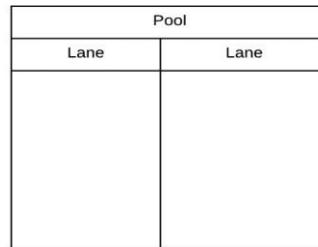
Tabel 0. 1 Daftar Simbol Use Case Diagram

| No | Simbol | Nama | Keterangan |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. |  | Aktor | Mendeskripsikan individu yang berhubungan dengan sistem |
| 2. |  | Use Case | Mendeskripsikan fungsionalitas dari suatu urutan kegiatan yang menghubungkan antara sistem dan actor. |
| 3. |  | Include | Menunjukkan suatu usecase merupakan fungsionalitas dari use case lainnya |
| 4. |  | Extend | Menunjukkan use case adalah bagian dari use case lainnya jika suatu kondisi telah terpenuhi. |
| 5. |  | Association | Menghubungkan link antar objek satu dengan yang lainnya |

| | | | |
|----|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------|------------------------------------------|
| 6. |  | <i>System</i> | Menjelaskan lingkup sistem yang dibangun |
|----|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------|------------------------------------------|

2. Activity Diagram

Tabel 0.2 Daftar Simbol Activity Diagram

| No | Simbol | Nama | Keterangan |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|-----------------------------------------------------------------|
| 1. |  | <i>State/Activity</i> | Aktivitas yang dilakukan dalam sistem |
| 2. |  | <i>Control Flow</i> | Menghubungkan suatu link antar state/activity |
| 3. |  | <i>Swimlane</i> | Menjelaskan pembagian suatu fungsi sesuai aktor atau pelakunya. |
| 4. |  | <i>Start</i> | Menggambarkan awalan dari suatu kegiatan sistem |

| | | | |
|----|--|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| 5. | | <i>End</i> | Menggambarkan status akhir dari suatu aktivitas sistem |
| 6. | | <i>Fork</i> (Percabangan) | Menunjukkan suatu kegiatan yang terbagi menjadi beberapa kegiatan |
| 7. | | <i>Join</i> (Penggabungan) | Menunjukkan dari beberapa kegiatan yang digabungkan hingga menjadi satu kegiatan |
| 8. | | Decision | Menjelaskan suatu keputusan atau langkah yang berjalan sesuai kondisi |

3. Sequence Diagram

Tabel 0.3 Daftar Simbol Sequence Diagram

| No | Simbol | Nama | Keterangan |
|----|--------|---------------|------------------------------------------|
| 1. | | <i>Object</i> | Suatu antar muka yang saling berhubungan |

| | | | |
|----|--|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| 2. | | <i>Lifeline</i> | Suatu garis kehidupan yang menghubungkan objek semasa urutan |
| 3. | | <i>Activation</i> | Menunjukkan suatu objek yang sedang aktif berinteraksi dengan objek yang lain |
| 4. | | <i>Object Message</i> | Menjelaskan sebuah penghubung bahwa suatu objek mengirim pesan ke objek lain |

4. Class Diagram

Tabel 0. 4 Daftar Simbol Class Diagram

| No | Simbol | Nama | Keterangan |
|----|--------|-------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. | | Class | Adalah blok pembangun pemograman berorientasi objek. Sebuah class digambarkan sebagai sebuah kotak yang terdiri dari 3 bagian yang memiliki masing masing fungsi. |
| 2. | | Association | Menghubungkan antara dua class garis ini melambangkan tipe relationship |

| | | | |
|----|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 3. |  | Composition | Sebuah relationship composition digambarkan sebagai garis dengan ujung berbentuk jajaran ganjang berisi / solid |
| 4. |  | Dependency | Mendeskripsikan untuk menunjukkan operasi pada suatu class yang menggunakan class lain. |
| 5. |  | <i>Aggregation</i> | Mendeskripsikan keseluruhan bagian relationship dan biasanya disebut dengan relasi. |