



**SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG  
BERBASIS WEB PADA TOKO KOSMETIK  
ZAVISH MS GLOW JAKARTA**

**TUGAS AKHIR**

**MUHAMMAD ABBY HARTADI**

**1910501064**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN  
JAKARTA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**D3 SISTEM INFORMASI**

**2022**



**SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG  
BERBASIS WEB PADA TOKO KOSMETIK  
ZAVISH MS GLOW JAKARTA**

**TUGAS AKHIR**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar  
Ahli Madya Komputer**

**MUHAMMAD ABBY HARTADI**

**1910501064**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN  
JAKARTA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
D3 SISTEM INFORMASI**

**2022**

# PERNYATAAN ORISINALITAS

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Muhammad Abby Hartadi

NIM : 1910501064

Tanggal : 20 Juni 2022

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 20 Juni 2022

Yang menyatakan,



(Muhammad Abby Hartadi)

# PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

## PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

---

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Abby Hartadi

NIM : 1910501064

Fakultas : Fakultas Ilmu Komputer

Program Studi : D-III Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

### SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG

### BERBASIS WEB PADA TOKO KOSMETIK

### ZAVISH MS GLOW JAKARTA

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 20 Juni 2022

Yang menyatakan,



(Muhammad Abby Hartadi)

## LEMBAR PERSETUJUAN

### LEMBAR PERSETUJUAN

Dengan ini menyatakan bahwa proposal berikut :

Nama : Muhammad Abby Hartadi  
NIM : 1910501064  
Program Studi : D3 Sistem Informasi  
Judul : SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG  
BERBASIS WEB PADA TOKO KOSMETIK ZAVISH MS  
GLOW JAKARTA

Sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk mengikuti ujian Sidang Proposal/Tugas Akhir/Skripsi pada Program Studi D3 Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Menyetujui,  
Dosen Pembimbing



(Dr. Ermatita, M.Kom)

Mengetahui,  
Ketua Program Studi



(Rio Wirawan, S.Kom., MMSI)

Ditetapkan : Jakarta

Tanggal Persetujuan : 24 Juni 2022

# PENGESAHAN

## PENGESAHAN

Dengan ini dinyatakan bahwa Tugas Akhir berikut:

Nama : Muhammad Abby Hartadi

NIM : 1910501064

Progtam Studi : D-III Sistem Informasi

Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Pada Toko Kosmetik Zavish MS GLOW Jakarta

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.



Ati Zaidiah, S.Kom., MTI.

Penguji 1



Artika Arista, S.Kom., MMSI

Penguji 2



Dr. Ermatita, M.Kom

Pembimbing



Ditetapkan di : Jakarta  
Tanggal Ujian : 7 Juli 2022



Rio Wirawan, S.Kom., MMSI

Ketua Program Studi



**SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG**  
**BERBASIS WEB PADA TOKO KOSMETIK**  
**ZAVISH MS GLOW JAKARTA**

**Muhammad Abby Hartadi**

D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional  
Veteran Jakarta

Jalan RS. Fatmawati, Pondok Labu, Jakarta Selatan, DKI Jakarta 12450

Email: abbyhartadi@gmail.com

**ABSTRAK**

Di era globalisasi saat ini, teknologi informasi memegang peranan penting dalam kehidupan masyarakat. Dengan berkembangnya teknologi informasi, pekerjaan orang menjadi lebih mudah. Dengan menggunakan teknologi informasi dalam dunia bisnis, maka akan berdampak positif terhadap operasional bisnis yang dibangun. Proses penginputan barang pada toko kosmetik Zavish MS Glow Jakarta masih melakukan proses manual untuk pengelolaan barang serta proses pelaporan yang masih menggunakan buku besar. Berdasarkan hal tersebut, penulis akan merancang dan juga membuat sistem informasi persediaan berbasis web untuk memudahkan pekerjaan pihak Zavish MS Glow Jakarta dalam proses pengelolaan barang. Metode yang digunakan penulis adalah Metode *Waterfall* dengan pengidentifikasian masalah menggunakan metode *PIECES*, bahasa pemrograman *PHP*, serta *database* yang digunakan adalah *MYSQL*, dan diakhiri dengan test uji coba dengan metode black box testing. Dengan dibangunnya aplikasi berbasis web ini, maka toko kosmetik Zavish MS Glow Jakarta telah dapat melakukan pengelolaan barang dan juga dapat mencetak laporan barang masuk dan keluar dengan mudah.

Kata kunci: Teknologi Informasi, Zavish MS Glow Jakarta, Persediaan Barang, *MySql*

**INVENTORY INFORMATION SYSTEM**  
**WEB BASED ON COSMETICS SHOP**  
**ZAVISH MS GLOW JAKARTA**

**Muhammad Abby Hartadi**

D-III Information Systems, Faculty of Computer Science, Jakarta Veterans National  
Development University

Hospital Road. Fatmawati, Pondok Labu, Jakarta Selatan, DKI Jakarta 12450

Email: abbyhartadi@gmail.com

**ABSTRACT**

*In the current era of globalization, information technology plays an important role in people's lives. With the development of information technology, people's work has become easier. By using information technology in the business world, it will have a positive impact on the business operations that are built. The process of inputting goods at the Zavish MS Glow Jakarta cosmetic shop is still carrying out manual processes for managing goods and reporting processes that still use the ledger. Based on this, the author will design and also create a web-based inventory information system to facilitate the work of Zavish MS Glow Jakarta in the process of managing goods. The method used by the author is the Waterfall Method with problem identification using the PIECES method, the PHP programming language, and the database used is MYSQL, and ends with a trial test using the black box testing method. With the development of this web-based application, the Zavish MS Glow Jakarta cosmetic store has been able to manage goods and can also print reports of incoming and outgoing goods easily.*

*Keywords: Information Technology, Zavish MS Glow Jakarta, Inventory, MySql*



## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kepada Allah SWT atas segala karunia dan nikmat yang diberikan oleh-Nya kepada penulis, sehingga proses penulisan tugas akhir dengan judul “Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Pada Toko Kosmetik Zavish MS Glow Jakarta” berjalan baik dan dapat diselesaikan dengan lancar. Penulisan tugas akhir ini bertujuan memenuhi syarat akademis untuk menyelesaikan studi pada Program Studi D-III Sistem Informasi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta. Tentunya penelitian ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu saya Mardalena atas doanya dan segala kerja kerasnya hingga saya sampai di detik ini .
2. Dr. Ermatita, M.Kom. selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta sekaligus dosen pembimbing tugas akhir.
3. Rio Wirawan, S.Kom., MMSI. Selaku kaprodi D-III Sistem Informasi.
4. Helena Nurramdhani Irmada, S.Pd, M.Kom selaku dosen pembimbing akademik.
5. Bu Ria Astriratma, S.Komp., M.Cs, selaku dosen yang membantu dan memberikan arahan untuk penyusunan tugas akhir dan pembuatan sistem aplikasi.
6. Kepada Ibu Selvianita selaku pemilik Toko Kosmetik Zavish MS Glow Jakarta yang sudah memberikan izin penelitian guna tugas akhir.
7. Teman-teman mahasiswa D-III Sistem Informasi 2019 UPN Veteran Jakarta yang selalu memberikan masukan dan sarannya.
8. Teman – teman seperjuangan Randy, Noufal, Dika, Pael, Shafa Ridho, Ijul, Alta, Nabhan yang membantu penulis dan memberikan dukungan.

Jakarta, 20 Juni 2022

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Abby Hartadi', written in a cursive style.

Muhammad Abby Hartadi

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI .....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN.....	v
PENGESAHAN .....	vi
ABSTRAK .....	vii
ABSTRACT .....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR SIMBOL.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxiii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Luaran yang diharapkan .....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	5
2.1 Sistem .....	5
2.2 Informasi .....	5
2.3 Sistem Informasi.....	5
2.4 Persediaan Barang .....	5
2.5 Teknologi Informasi .....	6
2.6 <i>Website</i> .....	6

2.7	<i>MySQL</i> .....	6
2.8	<i>HTML</i> .....	6
2.9	<i>CSS</i> .....	6
2.10	<i>XAMPP</i> .....	6
2.10	<i>PHP</i> .....	7
2.11	UML .....	7
2.11.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	7
2.11.2	<i>Class Diagram</i> .....	7
2.11.3	<i>Activity Diagram</i> .....	7
2.11.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	8
2.12	Metode Waterfall.....	8
2.13	PIECES.....	9
2.14	Black Box Testing.....	9
2.15	Penelitian Terdahulu.....	9
<b>BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN.....</b>		<b>11</b>
3.1	Alur Penelitian.....	11
3.2	Tahapan Penelitian .....	12
3.2.1	Identifikasi Masalah .....	12
3.2.2	Pengumpulan Data .....	12
3.2.3	Analisis Sistem.....	12
3.2.4	Perancangan Sistem .....	12
3.2.5	Pengujian Sistem.....	13
3.2.6	Dokumentasi .....	13
3.3	Spesifikasi Alat Penelitian.....	13
3.3.1	<i>Hardware</i> .....	13
3.3.2	<i>Software</i> .....	13
3.4	Jadwal Kegiatan .....	14
<b>BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>15</b>
4.1	Gambaran Umum Perusahaan .....	15
4.1.1	Visi dan Misi Perusahaan.....	15
4.1.2	Struktur Organisasi .....	15

4.1.3	Tugas dan Fungsi .....	16
4.2	Analisis Sistem Berjalan .....	16
4.2.1	Analisis Dokumen.....	16
4.2.2	Deskripsi Aktor .....	17
4.2.3	<i>Use Case</i> Sistem Berjalan .....	18
4.2.4	Identifikasi Masalah .....	18
4.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	20
4.4	Rancangan Sistem Usulan .....	20
4.4.1	<i>Use Case</i> Sistem Usulan .....	20
4.4.2	Activity Diagram Usulan .....	27
4.4.3	Sequence Diagram Usulan .....	34
4.4.3	Class Diagram Usulan.....	43
4.5	Rancangan Kamus Data .....	43
4.5.1	Tabel Users.....	43
4.5.2	Tabel Data_Barang.....	44
4.5.3	Tabel Supplier .....	44
4.5.4	Tabel Barang_Masuk .....	44
4.5.5	Tabel Barang_Keluar .....	45
4.5.6	Tabel Jenis_Barang .....	45
4.6	Rancangan Kode.....	45
4.6.1	Rancangan Kode Barang.....	45
4.6.2	Rancangan Kode Transaksi.....	46
4.6.3	Rancangan Kode <i>Supplier</i> .....	46
4.6.4	Rancangan <i>Database</i> .....	47
4.7	Rancangan <i>UI</i> .....	48
4.7.1	Halaman <i>Login</i> .....	48
4.7.2	Halaman <i>Dashboard Admin</i> .....	48
4.7.3	Halaman Data Barang .....	49
4.7.4	Halaman Tambah Data Barang .....	49
4.7.5	Halaman Ubah Data Barang.....	50
4.7.6	Halaman Data <i>Supplier</i> .....	50

4.7.7	Halaman Tambah Data <i>Supplier</i> .....	51
4.7.8	Halaman Ubah Data <i>Supplier</i> .....	51
4.7.9	Halaman Data Jenis Barang .....	52
4.7.10	Halaman Tambah Data Jenis Barang .....	52
4.7.11	Halaman Ubah Data Jenis Barang.....	53
4.7.12	Halaman Barang Masuk.....	53
4.7.13	Halaman Tambah Barang Masuk.....	54
4.7.14	Halaman Ubah Barang Masuk .....	54
4.7.15	Halaman Barang Keluar .....	55
4.7.16	Halaman Tambah Barang Keluar.....	55
4.7.17	Halaman Ubah Barang Keluar .....	56
4.7.18	Halaman Laporan .....	56
4.7.19	Halaman Cetak Laporan.....	57
4.7.20	Halaman Data Pengguna .....	57
4.7.21	Halaman Tambah Data Pengguna.....	58
4.7.22	Halaman Ubah Pengguna.....	58
4.7.23	Halaman Profil .....	59
4.7.24	Halaman Ubah <i>Password</i> .....	59
4.7.25	Halaman Dashboard Pemilik.....	60
4.8	Pengujian <i>Black Box Testing</i> .....	60
4.9	Gambar Grafik Kuesioner .....	64
4.10	Pernyataan Kuesioner .....	71
BAB 5 PENUTUP .....		72
5.1	Kesimpulan.....	72
5.2	Saran.....	72
DAFTAR PUSTAKA .....		73
RIWAYAT HIDUP.....		75
LAMPIRAN.....		76

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....	11
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi.....	15
Gambar 4. 2 Use Case Sistem Berjalan .....	18
Gambar 4. 3 Use Case Sistem Usulan.....	21
Gambar 4. 4 Activity Diagram Login .....	27
Gambar 4. 5 Activity Diagram Data Barang.....	28
Gambar 4. 6 Activity Diagram Data Supplier.....	29
Gambar 4. 7 Activity Diagram Data Jenis Barang.....	30
Gambar 4. 8 Activity Diagram Data Barang Masuk.....	31
Gambar 4. 9 Activity Diagram Data Barang Keluar.....	32
Gambar 4. 10 Cetak Laporan .....	33
Gambar 4. 11 Sequence Diagram Login .....	34
Gambar 4. 12 Sequence Diagram Data Barang .....	35
Gambar 4. 13 Sequence Diagram Data Supplier .....	36
Gambar 4. 14 Sequence Diagram Data Jenis Barang .....	37
Gambar 4. 15 Sequence Diagram Barang Masuk .....	38
Gambar 4. 16 Sequence Diagram Barang Keluar .....	39
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Cetak Laporan.....	40
Gambar 4. 18 Sequence Diagram Kelola Data Pengguna.....	41
Gambar 4. 19 Sequence Diagram Logout .....	42
Gambar 4. 20 Class Diagram Usulan.....	43
Gambar 4. 21 Rancangan Kode Barang.....	45
Gambar 4. 22 Rancangan Kode Transaksi.....	46
Gambar 4. 23 Rancangan Kode Supplier.....	46
Gambar 4. 24 Rancangan Database .....	47
Gambar 4. 25 Halaman Login.....	48
Gambar 4. 26 Halaman Dashboard Admin .....	48
Gambar 4. 27 Halaman Data Barang .....	49
Gambar 4. 28 Halaman Tambah Data Barang .....	49
Gambar 4. 29 Halaman Ubah Data Barang.....	50
Gambar 4. 30 Halaman Data Supplier .....	50
Gambar 4. 31 Halaman Tambah Data Supplier .....	51
Gambar 4. 32 Halaman Ubah Data Supplier.....	51
Gambar 4. 33 Halaman Data Jenis Barang .....	52
Gambar 4. 34 Halaman Tambah Data Jenis Barang .....	52
Gambar 4. 35 Halaman Ubah Data Jenis Barang.....	53
Gambar 4. 36 Halaman Barang Masuk.....	53
Gambar 4. 37 Halaman Tambah Barang Masuk.....	54

Gambar 4. 38 Halaman Ubah Barang Masuk .....	54
Gambar 4. 39 Halaman Barang Keluar .....	55
Gambar 4. 40 Halaman Tambah Barang Keluar .....	55
Gambar 4. 41 Halaman Ubah Barang Keluar .....	56
Gambar 4. 42 Halaman Laporan .....	56
Gambar 4. 43 Halaman Cetak Laporan .....	57
Gambar 4. 44 Halaman Data Pengguna .....	57
Gambar 4. 45 Halaman Tambah Data Pengguna .....	58
Gambar 4. 46 Halaman Ubah Pengguna .....	58
Gambar 4. 47 Halaman Profil .....	59
Gambar 4. 48 Halaman Ubah Password .....	59
Gambar 4. 49 Halaman Dashboard Pemilik .....	60


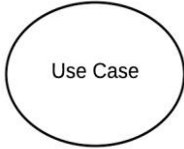





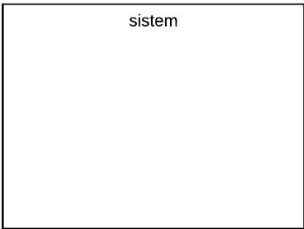
## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu .....	9
Tabel 3. 1 Jadwal Kegiatan .....	14
Tabel 4. 1 Dokumen Masukan .....	16
Tabel 4. 2 Dokumen Keluaran .....	17
Tabel 4. 3 Dokumen Simpanan.....	17
Tabel 4. 4 Deskripsi Aktor .....	17
Tabel 4. 5 Use Case Narrative Diagram Login oleh Pemilik dan Admin.....	21
Tabel 4. 6 Use Case Narrative Diagram Kelola Data Barang oleh Admin.....	22
Tabel 4. 7 Use Case Narrative Diagram Kelola Data Supplier oleh Admin.....	23
Tabel 4. 8 Use Case Narrative Diagram Kelola Data Jenis Barang oleh Admin.....	23
Tabel 4. 9 Use Case Narrative Diagram Kelola Data Barang Masuk oleh Admin.....	24
Tabel 4. 10 Use Case Narrative Diagram Kelola Data Barang Keluar oleh Admin...	24
Tabel 4. 11 Use Case Narrative Diagram Laporan oleh Pemilik dan Admin .....	25
Tabel 4. 12 Use Case Narrative Diagram Kelola Data Pengguna oleh Pemilik dan Admin.....	25
Tabel 4. 13 Use Case Narrative Diagram Logout oleh Pemilik dan Admin.....	26
Tabel 4. 14 Deskripsi Aktor Usulan.....	26
Tabel 4. 15 Tabel Users .....	43
Tabel 4. 16 Tabel Gudang.....	44
Tabel 4. 17 Tabel Supplier .....	44
Tabel 4. 18 Tabel Barang_Masuk .....	44
Tabel 4. 19 Tabel Barang Keluar .....	45
Tabel 4. 20 Tabel Jenis_Barang .....	45
Tabel 4. 21 Pengujian Black Box Testing.....	60



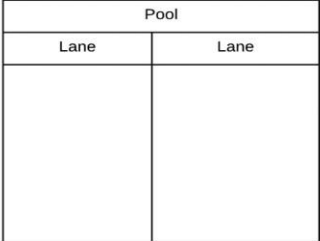

## DAFTAR SIMBOL


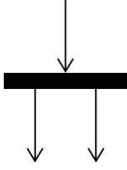
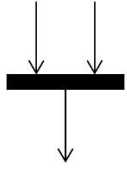

### a. Use Case Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.	 Actor	Aktor	Mendeskripsikan individu yang berhubungan dengan sistem
2.	 Use Case	<i>Use Case</i>	Mendeskripsikan fungsionalitas dari suatu urutan kegiatan yang menghubungkan antara sistem dan actor.
3.		<i>Include</i>	Menunjukkan suatu usecase merupakan fungsionalitas dari <i>Use Case</i> lainnya
4.		<i>Extend</i>	Menunjukkan <i>Use Case</i> adalah bagian dari <i>Use Case</i> lainnya jika suatu kondisi telah terpenuhi.
5.		<i>Association</i>	Menghubungkan link antar objek satu dengan yang lainnya

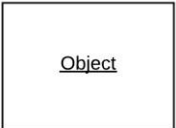
6.		<i>System</i>	Menjelaskan lingkup sistem yang dibangun
----	---	---------------	--




**b. Activity Diagram**

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.		<i>State/Activity</i>	Aktivitas yang dilakukan dalam sistem
2.		<i>Control Flow</i>	Menghubungkan suatu link antar state/activity
3.		<i>Swimlane</i>	Menjelaskan pembagian suatu fungsi sesuai aktor atau pelakunya.
4.		<i>Start</i>	Menggambarkan awalan dari sesuatu kegiatan sistem

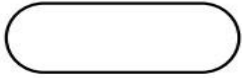

5.		<i>End</i>	Menggambarkan status akhir dari suatu aktivitas sistem
6.		<i>Fork</i> (Percabangan)	Menunjukkan suatu kegiatan yang terbagi menjadi beberapa kegiatan
7.		<i>Join</i> (Penggabungan)	Menunjukkan dari beberapa kegiatan yang digabungkan hingga menjadi satu kegiatan
8.		Decision	Menjelaskan suatu keputusan atau langkah yang berjalan sesuai kondisi


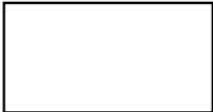
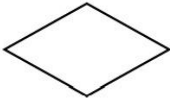
### c. Sequence Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.		<i>Object</i>	Suatu antar muka yang saling berhubungan

2.		<i>Lifeline</i>	Suatu garis kehidupan yang menghubungkan objek semasa urutan
3.		<i>Activation</i>	Menunjukkan suatu objek yang sedang aktif berinteraksi dengan objek yang lain
4.		<i>Object Message</i>	Menjelaskan sebuah penghubung bahwa suatu objek mengirim pesan ke objek lain

#### d. Flowchart

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.		Mulai atau Selasai	Menyatakan suatu titik awal atau titik akhir dari sebuah program
2.		Alur Proses	Menggambarkan aliran dari suatu proses atau penghubung antar metode yang digambar dengan menggunakan simbol yang berbeda

3.		Input atau Output	Mendeskripsikan suatu proses masuk atau keluarnya data ataupun informasi
4.		Proses	Mendeskripsikan suatu proses atau pengelolaan data program
5.		<i>Decision</i>	Mendeskripsikan sebuah kondisi tertentu yang memiliki dua kemungkinan

## DAFTAR LAMPIRAN

Gambar A1. Lampiran Data Barang .....	94
Gambar A2. Lampiran Data Barang Masuk .....	95
Gambar B1. Lampiran Data Barang Keluar.....	96
Gambar C1. Lampiran Daftar Harga Barang .....	97
Gambar D1. Lampiran Halaman Web .....	98
Gambar E1. Lampiran Kuesioner .....	110