

Diva Aulia Shafira (1910501084)

Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta

shafiradivaaulia@gmail.com

ABSTRAK

Sistem Penggajian merupakan salah satu hal yang penting dalam kegiatan keuangan perusahaan. PT.Andromedia yang merupakan sebuah perusahaan IT membutuhkan sistem penggajian dan presensi yang terkomputerisasi karena sebelumnya masih menggunakan sistem penggajian dan presensi secara manual. Untuk memenuhi kebutuhan sistem penggajian diperlukan adanya pengembangan terhadap sistem penggajian. Selain mencegah terjadinya kesalahan penggajian juga membantu perusahaan dalam manajemen penggajian karyawan dengan mudah. Dalam melakukan Analisis peneliti menggunakan Metode PIECES dalam menentukan kebutuhan sistem. Selain itu, dalam melakukan pengembangan sistem, peneliti menggunakan metode *Agile Scrum* untuk menyesuaikan kebutuhan dari sistem yang dikembangkan melalui hasil wawancara dengan calon pengguna. Aplikasi dibuat dengan menggunakan *Visual Studio Code* dalam melakukan pengkodean dan menggunakan *framework React*, *framework Laravel* dan *framework Tailwind* untuk membantu peneliti dalam membuat tampilan aplikasi menjadi lebih menarik. Peneliti juga menggunakan PrismaBase (*Prisma Schema*) dalam menyimpan data ke dalam *database*. Diharapkan dengan dibuatnya sistem ini dapat menjadi alternatif yang tepat untuk menghemat waktu dan tenaga serta memudahkan *staff* PT.Andromedia dalam melakukan penggajian.

Kata Kunci: Sistem Penggajian, *Agile Scrum*, *Visual Studio Code*, *framework react*

Diva Aulia Shafira (1910501084)

Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta

shafiradivaaulia@gmail.com

ABSTRACT

Payroll system is one of the important things in the company's financial activities. PT.Andromedia which is an IT company requires a computerized payroll system because previously it was still using a manual payroll system. To meet the needs of the payroll system, it is necessary to develop a payroll system. In addition to preventing payroll errors, it also helps companies in managing employee payroll easily. In conducting the analysis, researchers used the PIECES method in determining system requirements. In addition, in developing the system, researchers used the Agile Scrum method to adjust the needs of the system developed through interviews with potential users. Applications are made using Visual Studio Code in coding and using the React framework, Laravel Framework, Tailwind framework to assist researchers in creating attractive displays. Researchers also use Prisma (Prisma Schema) in storing data into the database . It is hoped that this system can be the right alternative to save time and energy and make it easier for PT. Andromedia staff to make payroll.

Keywords: Payroll System, Agile Scrum, Visual Studio Code, React framework