

DAFTAR PUSTAKA

- Adirasyid, R. H., Az-zahra, H. M., & Setiawan, N. Y. (2019). Evaluasi Usability Situs Web Resmi Pemerintah Kabupaten Sidoarjo Menggunakan Metode Usability Testing dan Evaluasi Heuristic. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(9), 8804–8813.
- Akbar, Muhammad Aminul; Jonemaro, Eriq Muh. Adams; Sholikhin, M. P. (2018). Evaluasi User Experience pada Game Left 4 Dead 2 Menggunakan Cognitive Walkthrough. *Fakultas Ilmu Komputer (FILKOM), Universitas Brawijaya, Vol 2 No 7*.
- Amanda, L., Yanuar, F., & Devianto, D. (2019). Uji Validitas dan Reliabilitas Tingkat Partisipasi Politik Masyarakat Kota Padang. *Jurnal Matematika UNAND*, 8(1), 179. <https://doi.org/10.25077/jmu.8.1.179-188.2019>
- Ardyani, S. A. (2020). Analisis User Experience dan Redesain Website My Permata Wisata dengan Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough. *Senamika*, 1(1), 478–490.
- Arga Kusumah, M. A., Rokhmawati, R. I., & Amalia, F. (2019). Evaluasi Usability Pada Website E-commerce XYZ Dengan Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough dan System Usability Scale (SUS). *Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(5), 4340–4348.
- Az-Zahra, Hanifah Muslimah; Mursityo, Yusi Tyroni; Nissa, K. (2019). Evaluasi Usability pada Aplikasi Perbankan Jenius dengan Metode Usability Testing. *Fakultas Ilmu Komputer (FILKOM), Universitas Brawijaya, Vol 3 No 1*.
- Darmawan, E., & others. (2018). E-Readiness Provinsi Kepulauan Riau dalam Penerapan E-Government (Studi Terhadap Kepri Smart province). *KEMUDI: Jurnal Ilmu Pemerintahan*, 3(1), 173–192.
- Defriani, M., Resmi, M. G., & Jaelani, I. (2021). Uji Usability Dengan Metode Cognitive Walkthrough Dan System Usability Scale (SUS) Pada Situs Web STT Wastukencana. *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 4(1), 30–39.

- Dewi, S. K., & Sudaryanto, A. (2020). Validitas dan Reliabilitas Kuesioner Pengetahuan, Sikap dan Perilaku Pencegahan Demam Berdarah. *Seminar Nasional Keperawatan Universitas Muhammadiyah Surakarta (SEMNASKEP) 2020*, 73–79.
- Dharmawan, A., & Sitorus, A. F. (2019). STUDI KOMPARATIF USER EXPERIENCE DESAIN ANTAR MUKA PENGGUNA APLIKASI MOBILE BERDASARKAN ELEMEN DESAIN STUDI KASUS APLIKASI GRAB DAN GOJEK. *Jurnal Sistem Informasi*, 1(2), 15–24.
- Dwi, N. E. P. F. A. A. (2021). Penerapan Transformasi Digital Pada Pelayanan Publik Di Badan Pengelola Keuangan Provinsi Bengkulu. *Mimbar : Jurnal Penelitian Sosial Dan Politik*, 10(1), 24–33.
- Garrett, J. J. (2010). *The Elements of User Experience, Second Edition: User-Centered Design for the Web and Beyond*. New Riders.
- Ghina, B., Ma, H., Wong, J., Agushinta, D., & Metty, R. (2019). Analisis User Experience Terhadap Website Perpustakaan Universitas Gunadarma Dengan Metode Heuristic Evaluation. *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 18(3). <https://doi.org/10.32409/jikstik.18.3.2589>
- Herlambang, Admaja Dwi; Az-Zahra, Hanifah Muslimah; Rifqi, M. (2019). Evaluasi Usability dan Rekomendasi Perbaikan Tampilan Aplikasi IBI Library menggunakan Metode Usability Testing. *Fakultas Ilmu Komputer (FILKOM), Universitas Brawijaya, Vol 3 No 1*.
- Hidayah, N. A., & others. (2021). *Evaluasi user experience pada dompet digital ovo menggunakan user experience questionnaire ueq*. Fakultas Sains dan Teknologi UIN Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Indrajit, R. E. (2004). *Electronic Government*. Andi Yogyakarta.
- Jacobsen, N. E., & John, B. E. (2000). *Two case studies in using cognitive walkthrough for interface evaluation*.
- Jayadi, A., & Anwar, Z. (2018). Pemanfaatan Aplikasi SPSS untuk Meningkatkan Keterampilan Mahasiswa Mengolah Data Statistika. *Jurnal Visionary*:

Penelitian Dan Pengembangan Dibidang Administrasi Pendidikan, 2(2).

Jogiyanto, H. M. (2017). *Analisis dan Desain (Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis)*. Penerbit Andi.

Mifsud, J. (2015). *Usability Metrics – A Guide To Quantify The Usability Of Any System*. USABILITYGEEK. <https://usabilitygeek.com/usability-metrics-a-guide-to-quantify-system-usability/>

Negara, E. S., Romindo, R., Tanjung, R., Heriyani, N., Simarmata, J., Jamaludin, J., Putra, T. A. E., Sudarmanto, E., Sudarso, A., & Purba, B. (2021). *Sistem Informasi Manajemen Bisnis*. Yayasan Kita Menulis.

Prasetyaningsih, S., & Ramadhani, W. P. (2021). Analisa User Experience pada TFME Interactive Learning Media Menggunakan User Experience Questionnaire. *Jurnal Integrasi*, 13(2), 147–157. <https://doi.org/10.30871/ji.v13i2.3180>

Ramadhani, W. (2021). *Analisis Usability Testing Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough (Studi Kasus: Bandot. Banyumaskab. Go. Id)*. Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

Schrepp, M. (2019). User Experience Questionnaire Handbook Version 8. URL: https://www.researchgate.net/publication/303880829_User_Experience_Questionnaire_Handbook_Version_2. (Accessed: 29.03. 2022), September 2015, 1–15. www.ueq-online.org

Setyawan, M. B. (2018). Pengukuran Usability untuk Mengetahui Tingkat Penerimaan Website Learning Object di Universitas Muhammadiyah Ponorogo. *Prosiding SENIATI*, 115–120.

Shukairy, A. (2019). *Usability Metrics: A Guide To Measuring The User Experience*. INVESP. <https://www.invespro.com/blog/usability-metrics/>

Simanjuntak, S. (2018). *Analisis Pengalaman Pengguna (User Experience) Enterprise Resource Planning (ERP) Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi Kasus: SAP Modul Sales & Distribution, Material Management, Financial Accounting)*.

<https://repository.its.ac.id/49487/>

- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Surahman, M., Widiyasono, N., & Gunawan, R. (2021). Seri Sains dan Teknologi
ANALISIS USABILITY DAN USER EXPERIENCE APLIKASI
KONSULTASI KESEHATAN ONLINE MENGGUNAKAN SYSTEM
USABILITY SCALE DAN USER P-ISSN 2477-3891 E-ISSN 2615-4765.
Jurnal Siliwangi, 7(1), 1–8.
- Susanto, M. R. N., Putri, A. A., Azhari, M. A., & Maghfiroh, L. R. (2021). Uji
Kegunaan Perangkat Lunak menggunakan Metode Cognitive Walkthrough.
Seminar Nasional Official Statistics, 2021(1), 918–925.
<https://doi.org/10.34123/semnasoffstat.v2021i1.758>
- ULWAN, M., & others. (2019). *Usability Evaluation Pada Web Perpustakaan
Universitas Jember Menggunakan Cognitive Walkthrough*. FAKULTAS
ILMU KOMPUTER.
- Yakub. (2012). *Pengantar Sistem Informasi*. Andi Offset.