



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOTE
BAG BERBAHAN DENIM BERBASIS WEBSITE PADA TOKO
GRIF OFFICIAL STORE**

Tugas Akhir

Disusun Oleh:

IKBAL MARWAN MAULANA

1910501015

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN
JAKARTA**

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI DIII-SISTEM INFORMASI

2022



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOTE
BAG BERBAHAN DENIM BERBASIS WEBSITE PADA TOKO
GRIF OFFICIAL STORE**

Tugas Akhir

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Ahli Madya Komputer**

Disusun Oleh:

IKBAL MARWAN MAULANA

1910501015

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN
JAKARTA**

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI DIII-SISTEM INFORMASI

2022

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas akhir ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Iqbal Marwan Maulana
NIM : 1910501015
Tanggal : 17 Juni 2022

Bilamana dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 17 Juni 2022

Yang Menyatakan,



(Iqbal Marwan Maulana)

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta,
saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ikbal Marwan Maulana
NIM : 1910501015
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : D3 Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksekutif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOTE BAG
BERBAHAN DENIM BERBASIS WEBSITE PADA TOKO GRIF
OFFICIAL STORE**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 17 Juni 2022
Yang Menyatakan,



Ikbal Marwan Maulana

LEMBAR PERSETUJUAN

Dengan ini menyatakan bahwa proposal berikut:

Nama : Ikbal Marwan Maulana
NIM : 1910501015
Program Studi : D-3 Sistem Informasi
Judul : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Tote Bag
Berbahan Denim Berbasis Website Pada Toko Grif Official
Store.

Sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk mengikuti ujian Sidang
Proposal/Tugas Akhir/Skripsi pada Program Studi D-3 Sistem Informasi Fakultas
Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Menyetujui,
Dosen Pembimbing



Tri Rahayu, S.Kom., M.M.

Mengetahui,



Rio Wirawan, S.Kom., MMSI

Ketua Program Studi

Ditetapkan : Jakarta

Tanggal Persetujuan : 20 Juni 2022

LEMBAR PENGESAHAN

Dengan ini dinyatakan bahwa Tugas Akhir berikut:

Nama : Ikbal Marwan Maulana
NIM : 1910501015
Program Studi : D3 Sistem Informasi
Judul : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Tote Bag
Berbahan Denim Berbasis Website Pada Toko Grif Official
Store.

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji pada Ujian Sidang Tugas Akhir sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Nurhafifah Matondang., S.Kom., MM., MTI.

Penguji I

Ria Astriratma, S. Komp., M.Cs.

Penguji II

Tri Rahayu, S.Kom., M.M.

Pembimbing



Dr. Ermatta, M.Kom.

Dekan

Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.

Ketua Program Studi

Ditetapkan : Jakarta
Tanggal : 11 Juli 2022



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan atas kehadiran Allah SWT. Karena atas karunianya peneliti dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.

Dalam penyelesaian Tugas Akhir ini tidak lepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan. Untuk itu peneliti mengucapkan banyak terimakasih kepada:

1. Allah SWT.
2. Orang tua yang telah memberikan dukungan baik secara moral maupun materil.
1. Ibu Dr. Ermatita, M. Kom., selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer.
2. Bapak Rio Wirawan, S. Kom., MMSI selaku Ketua Program Studi Sarjana Jurusan D3 Sistem Informasi.
3. Ibu Tri Rahayu, S.Kom., M.M., selaku Dosen Pembimbing pertama.
4. Grif Official Store, selaku tempat penelitian.
5. Diri sendiri.
6. Teman dekat penulis, Lulu, Zerika, Tabah, Andru, Vicky, Eris, Gumelar, dan Farhan.
7. Dan semua pihak yang tidak dapat peneliti sebutkan satu persatu tanpa mengurangi rasa hormat.

Penulis menyadari bahwa masih banyaknya kekurangan dari Tugas Akhir ini, baik dari materi maupun teknik penulisan, mengingat kurangnya pengetahuan dan pengalaman peneliti. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun akan sangat berarti bagi peneliti.

Jakarta, 18 Juni 2022



Penulis

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOTE BAG BERBAHAN DENIM BERBASIS WEBSITE PADA TOKO GRIF OFFICIAL STORE

Ikbal Marwan Maulana

ikbalmarwan@gmail.com

ABSTRAK

Sistem informasi penjualan salah satu cara untuk meningkatkan kepercayaan pelanggan dan juga menambah kualitas pelayanan dalam kegiatan jual beli melalui internet untuk kualitas informasi yang lebih baik dan lebih rinci mengenai produk. Banyak usaha penjualan terutama produk pakaian dan aksesoris menggunakan sistem informasi penjualan berbasis Website untuk mempermudah proses penjualan. Grif Official Store menjual totebag berbahan denim dengan berbagai macam pilihan model yang dapat di sesuaikan dengan keinginan pelanggan, Walaupun sudah menerapkan sistem penjualan dengan online namun belum memiliki sistem yang memadai sehingga masih kurangnya kualitas layanan yang di berikan kepada customer. Perancangan ini bertujuan untuk memudahkan Grif Official Store dalam memanajemen proses transaksi, melakukan pendataan produk, pendapatan penjualan dan efisiensi. Perancangan penelitian ini menggunakan metode SDLC (Software Development Life Cycle) dengan strategi waterfall dan menggunakan bahasa pemrograman PHP, CSS dan Javascript serta menggunakan MySql sebagai database. Dengan perancangan sistem informasi penjualan ini diharapkan akan meningkatkan kepercayaan customer dan memudahkan Grif Official Store dalam melakukan proses penjualan yang lebih efektif seperti memberikan informasi lebih terkait deskripsi produk, memilih sesuai kategori produk, terdapat fitur live chat yang memudahkan interaksi antara pembeli dengan penjual, menggunakan berbagai metode pembayaran dan memudahkan admin dalam proses pendataan laporan transaksi.

Kata kunci : Website, Sistem Infomasi Penjualan, *Waterfall*

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOTE BAG BERBAHAN DENIM BERBASIS WEBSITE PADA TOKO GRIF OFFICIAL STORE

Ikbal Marwan Maulana

ikbalmarwan@gmail.com

ABSTRACT

The sales information system is one way to increase customer trust and also increase the quality of service in buying and selling activities via the internet for better quality and more detailed information about products. Many sales businesses, especially clothing and accessories products, use a website-based sales information system to simplify the sales process. Grif Official Store sells totebags made of denim with a wide selection of models that can be adjusted to the customer's wishes. Even though it has implemented an online sales system, it does not yet have an adequate system so there is still a lack of quality service provided to customers. This design aims to facilitate the Grif Official Store in managing transaction processes, collecting product data, sales revenue and efficiency. The design of this research uses the SDLC (Software Development Life Cycle) method with the waterfall strategy and uses the PHP, CSS and Javascript programming languages and uses MySQL as the database. With the design of this sales information system, it is hoped that it will increase customer trust and make it easier for the Grif Official Store to carry out a more effective sales process such as providing more information related to product descriptions, choosing according to product categories, there is a live chat feature that facilitates interaction between buyers and sellers, using various payment methods and make it easier for admins in the process of collecting transaction report data.

Keyword : Website, Sales Information System, *Waterfall*

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS	i
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK.....	vi
<i>ABSTRACT</i>	viii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Luaran Penelitian	3
1.6 Manfaat Penelitian	3
1.6.1 Manfaat untuk Grif Official Store	3
1.6.2 Manfaat untuk Customer	4
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Sistem Informasi	5
2.2 Sistem Informasi Penjualan.....	5

2.3 Social Media.....	5
2.3.1 Marketing	5
2.3.2 Instagram.....	5
2.4 Website.....	6
2.5 HTML	6
2.6 PHP	6
2.7 CSS.....	6
2.8 Bootsstrap	7
2.8 Javascript	7
2.9 MySQL.....	7
2.10 XAMPP.....	7
2.11 E-commerce	7
2.12 Unified Modeling Language (UML).....	7
2.12.1 Use Case Diagram.....	8
2.12.2 Class Diagram.....	8
2.12.3 Activity Diagram.....	8
2.12.4 Sequence Diagram	8
2.13 Waterfall	9
2.14 PIECES.....	11
2.15 Contoh website sebagai acuan	11
2.16 Blackbox Testing	11
2.17 Penelitian Terdahulu	11
BAB III METODE PENELITIAN.....	13
3.1 Alur Penelitian	13
3.2 Tahapan Penelitian	14
3.2.1 Analisa Kebutuhan	14

3.2.2 Perancangan UML.....	14
3.2.3 Perancangan User Interface Design	14
3.2.4 Coding	14
3.2.5 Pengujian Sistem	15
3.2.6 Implementasi	15
3.3 Alat Penelitian	15
3.2.1 Software	15
3.2.2 Hadware	16
3.4 Waktu dan Tempat Penelitian	16
3.5 Jadwal Kegiatan Penelitian	16
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	17
4.1 Profile.....	17
4.1.1 Sejarah Singkat.....	17
4.1.2 Visi dan Misi	18
4.1.3 Struktur Organisasi.....	18
4.1.4 Tugas Pokok dan Fungsi	19
4.2 Analisis Sistem Berjalan	19
4.2.1 Prosedur Sistem Berjalan	19
4.2.2 Use Case Prosedur Sistem Berjalan	21
4.3 Dokumen	25
4.4 Analisa Permasalahan	26
4.5 Rancangan Sistem usulan.....	27
4.5.1 Analisis Kebutuhan Sistem	27
4.5.2 Use Case Diagram Sistem Usulan.....	30
4.5.3 Activity Diagram Sistem Usulan.....	49
4.5.4 Sequence Diagram Sistem Usulan	64

4.5.5 Class Diagram Sistem Usulan	75
4.6 Rancangan Dokumen Sistem Usulan	75
4.7 Rancangan Database	77
4.8 Rancangan Struktur Menu.....	81
4.9 Rancangan User Interface Desain	82
4.10 Blackbox Testing	90
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	93
5.1 Kesimpulan	93
5.2 Saran.....	93
DAFTAR PUSTAKA	94
LAMPIRAN.....	96
RIWAYAT HIDUP.....	964

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode Waterfall (Rosa dan Shalahuddin,2018)	10
Gambar 3. 1 Flowchart Alur Penelitian	13
Gambar 4. 1 Logo Grif Official Store.....	18
Gambar 4. 2 Struktur Grif Official Store	18
Gambar 4. 3 Use Case Sistem Berjalan Pembelian.....	21
Gambar 4. 4 Use Case Sistem Berjalan Pembayaran.....	23
Gambar 4. 5Use Case Sistem Berjalan Pembayaran.....	24
Gambar 4. 6 Use Case Diagram Sistem Usulan.....	30
Gambar 4. 7 Use Case Diagram Sistem Usulan Daftar	31
Gambar 4. 8 Use Case Diagram Sistem Usulan Masuk.....	32
Gambar 4. 9 Use Case Diagram Sistem Usulan Pengelolaan Data.....	34
Gambar 4. 10 Use Case Diagram Sistem Usulan Melihat Produk.....	36
Gambar 4. 11 Use Case Diagram Sistem Usulan Memilih Produk	38
Gambar 4. 12 Use Case Diagram Sistem Usulan Menanyakan Produk	39

Gambar 4. 13 Use Case Diagram Memasukan kedalam keranjang	40
Gambar 4. 14 Use Case Diagram Sistem Usulan Checkout Pembelian	42
Gambar 4. 15 Use Case Diagram Sistem Usulan Konfirmasi Pembayaran.....	43
Gambar 4. 16 Use Case Diagram Sistem Usulan Status Order.....	45
Gambar 4. 17 Use Case Diagram Sistem Usulan Mendapatkan Invoice.....	46
Gambar 4. 18 Use Case Diagram Sistem Usulan Laporan Transaksi.....	47
Gambar 4. 19 Activity Diagram Sistem Usulan Masuk Admin.....	49
Gambar 4. 20 Activity Diagram Sistem Usulan Masuk Admin.....	50
Gambar 4. 21 Activity Diagram Sistem Usulan Masuk Pelanggan.....	51
Gambar 4. 22 Activity Diagram Pengelolaan Data Kategori Produk	52
Gambar 4. 23 Activity Diagram Pengelolaan Data Produk	53
Gambar 4. 24 Activity Diagram Pengelolaan Metode Pembayaran	54
Gambar 4. 25 Activity Diagram Pengelolaan Data Daftar Pesanan	55
Gambar 4. 26 Activity Diagram Pengelolaan Data Status Order.....	56
Gambar 4. 27 Activity Diagram Sistem Usulan Melihat Produk.....	57
Gambar 4. 28 Activity Diagram Sistem Usulan Memilih Produk	58
Gambar 4. 29 Activity Diagram memasukan produk kedalam Keranjang	59
Gambar 4. 30 Activity Diagram Sistem Usulan Checkout	59
Gambar 4. 31 Activity Diagram Sistem Usulan Konfirmasi Pembayaran.....	60
Gambar 4. 32 Activity Diagram Sistem Usulan Invoice	61
Gambar 4. 33 Activity Diagram Sistem Usulan Invoice	62
Gambar 4. 34 Activity Diagram Cetak Laporan Transaksi.....	63
Gambar 4. 35 Sequence Diagram Sistem Usulan Daftar	64
Gambar 4. 36 Sequence Diagram Sistem Usulan Masuk Admin	65
Gambar 4. 37 Sequence Diagram Sistem Usulan Masuk Pelanggan.....	65
Gambar 4. 38 Sequence Diagram Pengelolaan Data Daftar Kategori Produk.....	66
Gambar 4. 39 Sequence Diagram Pengelolaan Data Daftar Produk.....	67
Gambar 4. 40 Sequence Diagram Pengelolaan Data Metode Pembayaran	68
Gambar 4. 41 Sequence Diagram Pengelolaan Data Status Pesanan.....	68
Gambar 4. 42 Sequence Diagram Pengelolaan Data Status Order	68
Gambar 4. 43 Sequence Diagram Sistem Usulan Lihat Produk	69
Gambar 4. 44 Sequence Diagram Sistem Usulan Memilih Produk.....	70

Gambar 4. 45 Sequence Diagram Memasukan Kedalam Keranjang.....	71
Gambar 4. 46 Sequence Diagram Sistem Usulan Checkout	71
Gambar 4. 47 Sequence Diagram Sistem Usulan Konfirmasi Pembayaran	72
Gambar 4. 48 Sequence Diagram Sistem Usulan Invoice	73
Gambar 4. 49 Sequence Diagram Sistem Usulan Invoice	73
Gambar 4. 50 Sequence Diagram Sistem Usulan Cetak Laporan Transaksi	74
Gambar 4. 51 Class Diagram Sistem Usulan.....	75
Gambar 4. 52 Struktur Halaman Pelanggan.....	81
Gambar 4. 53 Struktur Halaman Admin	82
Gambar 4. 54 Struktur Halaman Masuk	82
Gambar 4. 55 Struktur Halaman Daftar	83
Gambar 4. 56 Struktur Halaman Home.....	83
Gambar 4. 57 Struktur Halaman Kategori Produk.....	84
Gambar 4. 58 Struktur Halaman Detail Produk.....	84
Gambar 4. 59 Struktur Halaman Keranjang Saya.....	85
Gambar 4. 60 Struktur Halaman Checkout	86
Gambar 4. 61 Struktur Halaman Daftar Order.....	87
Gambar 4. 62 Struktur Halaman Konfirmasi Pembayaran	87
Gambar 4. 63 Struktur Halaman Live Chat	88
Gambar 4. 64 Struktur Halaman Tentang Kami	88
Gambar 4. 65 Struktur Halaman Admin Panel	89

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	12
Table 3. 1 Jadwal Kegiatan Penelitian	16
Tabel 4. 1 Narasi Use Case Sistem Berjalan Proses Pembelian	22
Tabel 4. 2 Narasi Use Case Sistem Berjalan Proses Pembayaran.....	23
Tabel 4. 3 Narasi Use Case Sistem Berjalan Proses Pengiriman Produk	24
Tabel 4. 4 Dokumen Masukan pada Sistem Berjalan	25
Tabel 4. 5 Dokumen Keluaran pada Sistem Berjalan	25
Tabel 4. 6 Narasi Use Case Diagram Sistem Usulan Daftar.....	31

Tabel 4. 7 Narasi Use Case Diagram Sistem Usulan Masuk	33
Tabel 4. 8 Narasi Use Case Diagram Sistem Usulan Pengelolaan Data.....	35
Tabel 4. 9 Narasi Use Case Diagram Sistem Usulan Melihat Produk.....	37
Tabel 4. 10 Narasi Use Case Diagram Sistem Usulan Memilih Produk.....	38
Tabel 4. 11 Narasi Use Case Diagram Sistem Usulan Menanyakan Produk.....	39
Tabel 4. 12 Narasi Use Case Diagram Memasukan kedalam keranjang	41
Tabel 4. 13 Narasi Use Case Diagram Sistem Usulan Checkout Pembelian.....	42
Tabel 4. 14 Narasi Use Case Diagram Sistem Usulan Komfirmasi Pembayaran .	44
Tabel 4. 15 Narasi Use Case Diagram Sistem Usulan Mendapatkan Invoice	46
Tabel 4. 16 Narasi Use Case Diagram Sistem Usulan Laporan Transaksi	47
Tabel 4. 17 Rancangan Dokumen Keluaran Sistem Usulan	75
Tabel 4. 18 Rancangan Dokumen Simpan Sistem Usulan.....	76
Tabel 4. 19 Rancangan Tabel Masuk.....	77
Tabel 4. 20 Rancangan Tabel Produk	78
Tabel 4. 21 Rancangan Tabel Kategori Produk	78
Tabel 4. 22 Rancangan Tabel Cart.....	79
Tabel 4. 23 Rancangan Tabel Detail Order.....	79
Tabel 4. 24 Rancangan Tabel Pembayaran	80
Tabel 4. 25 Rancangan Tabel Konfirmasi.....	80
Tabel 4. 26 Pengujian Blackbox Testing	90

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Keterangan Penelitian	97
Lampiran 2 Hasil Turnitin.....	119
Lampiran A Mock Up Halaman Web	100
Lampiran B Dokumen Masukan Sitem Berjalan	109
Lampiran C Dokumen Masukan Sitem Keluaran	111
Lampiran D Rancangan Dokumen Keluaran Sistem Usulan	113
Lampiran E Rancangan Dokumen Simpanan Sistem Usulan	115