



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA RUMAH
MAKAN "PAK DE"**

TUGAS AKHIR

SANJAYA ZULKARNAIN

1810501049

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI DIII – SISTEM INFORMASI

202



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA RUMAH
MAKAN “PAK DE”**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya
Komputer**

TUGAS AKHIR

SANJAYA ZULKARNAIN

1810501049

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI DIII – SISTEM INFORMASI

2022

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini merupakan hasil karya saya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan benar.

Nama : Sanjaya Zulkarnain

NIM : 1810501049

Tanggal : 13 Juli 2022

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 13 Juli 2022

Yang menyatakan,



Sanjaya Zulkarnain

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Sanjaya Zulkarnain
NIM : 1810501049
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : D-III Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti *Non* Eksekutif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN ONLINE BERBASIS WEB PADA PAUD ASSIBYAN SERANG BANTEN

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 13 Juli 2022

Yang menyatakan,



Sanjaya Zulkarnain

PENGESAHAN

Dengan ini dinyatakan bahwa Tugas Akhir berikut :

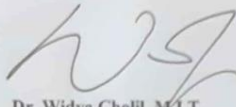
Nama : Sanjaya Zulkarnain


Nim : 1810501049


Program Studi : D-III Sistem Informasi

Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Rumah
Makan "Pak De"


Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.


Dr. Widya Cholil, M.I.T.
Penguji Utama


Muhammad Adrezo, S.Kom., M.Sc.
Penguji II


Nur Hafifah Matondang, S.Kom., MM., MTi.
Pembimbing


Dr. Ermatita, M.Kom.
Dekan


Rio Wirawan S.Kom., MMSI.
Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 13 Juli 2022

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirabbil alamin dengan memanjatkan ucapan syukur kepada Allah SWT atas berkat rahmatnya dan karunianya dapat menyelesaikan tugas akhir penulisan dengan segala kekurangannya. Tugas akhir ini saya persembahkan menjadi sebuah bukti perjuangan dan usaha saya dan dengan ini menyampaikan ucapan terimakasih kepada orang-orang yang sudah membantu dan mendukung saya selama penulisan tugas akhir ini.

Karya tugas akhir, saya persembahkan untuk:

1. Dr. Ermatita, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta,
2. Rio Wirawan, S.Kom., MMSI. selaku Kaprodi D3 Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta,
3. Nur Hafifah Matondang, S.Kom, MM., MTI. selaku dosen pembimbing yang setia memberikan arahan serta sabar dalam membimbing proses penyusunan Tugas Akhir,
4. Bapak/ibu dan teman – teman yang selalu mendukung serta mendoakan, selesainya tugas ini berharap tugas akhir ini bisa jadi bermanfaat untuk penulis maupun orang yang membacanya.

Jakarta, 2022

Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKAS	iii
PENGESAHAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
<i>ABSTRAK</i>	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB I PENDAHULUAN	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
BAB III METODELOGI PENELITIAN	4
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	4
BAB V PENUTUP	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Perancangan Sistem.....	5
2.2 Restoran atau Rumah makan	5
2.3 Penjualan.....	6

2.4	MYSQL	7
2.5	PHP	8
2.6	HTML	9
2.7	Xampp.....	9
2.8	Motode waterfall	10
2.9	Black box testing	10
2.10	Review Penelitian Terdahulu.....	10
BAB III METODE PENELITIAN		11
3.1	Alur Penelitian	11
3.2	Analisis kebutuhan sistem	11
3.3	Desain sistem.....	11
3.4	Tahap Penelitian Penulisan Kode	12
3.5	Pengujian Sistem	12
3.6	Penerapan Program dan Pemeliharaan	12
3.7	Spesifikasi Alat Pembuatan	12
3.3.1	<i>hardware</i>	12
3.3.2	<i>software</i>	12
BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN		13
4.1.	Analisa Sistem Berjalan.....	13
4.1.1.	Gambaran Umum Sistem	13
4.1.2.	Gambaran Perusahaan.....	13
4.1.3.	Struktur Organisasi	14
4.2.	Analisis Prosedur Sistem Berjalan.....	15
4.2.1.	Use Case Diagram.....	15
4.2.2.	<i>Deskripsi Aktor</i>	16
4.2.3.	<i>Activity Diagram</i> Pemesanan	16
4.2.4.	<i>Activity Diagram</i> Pembayaran.....	17

4.2.5. Identifikasi masalah	17
4.2.6. Pemecahan Masalah.....	18
4.3. Rancangan Sistem Usulan	19
4.3.1 Rancangan Sistem Usulan	19
4.3.2 Identifikasi Aktor.....	19
4.3.2.1 <i>Use Case</i> Menu Pemesanan.....	21
4.3.2.2 Deskripsi Narasi <i>Use Case</i>	21
4.3.2.3 <i>Use Case</i> Pemesanan	22
4.3.2.4 <i>Use Case</i> Input User, Menu Makanan	23
4.3.2.5 <i>Use Case</i> Konfirm Selesai Masak	24
4.3.2.6 <i>Use Case</i> Pengantaran Pesanan	24
4.3.2.7 <i>Use Case</i> pembayaran.....	24
4.3.2.8 <i>Use Case</i> Laporan.....	25
4.3.3 <i>Activity Diagram</i>	25
4.3.3.1 Pemesanan Makanan	26
4.3.3.2 Diagram <i>Input User</i> , Menu.....	27
4.3.3.3 Konfirmasi Selesai Masak.....	28
4.3.3.4 Pengantaran Pesanan	29
4.3.3.5 Pembayaran	29
4.3.3.6 Laporan.....	29
4.3.4 Sequence Diagram	32
4.3.4.1 Pemesanan	33
4.3.4.2 <i>Input User</i> , Menu Makanan.....	34
4.3.4.3 <i>Konfirmasi</i> Selesai Masak	35
4.3.4.4 Pengantaran Pesanan	36
4.3.4.5 Pembayaran	37
4.3.4.6 Laporan.....	38
4.3.5 Class Diagram.....	39
BAB V PENUTUP	45
5.1. Kesimpulan.....	45
5.2. Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	45

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Struktur Organisasi.....	14
Gambar 2. Use Case Sistem Berjalan.....	15
Gambar 3. Activity Diagram Pemesanan.....	16
Gambar 4. Activity Diagram Pembayaran.....	17
Gambar 5. Use Case Usulan.....	21
Gambar 6. Use Case Pemesanan.....	23
Gambar 7. Use Case Input User, Menu.....	23
Gambar 8. Use Case Selesai Masak.....	24
Gambar 9. Use Case Pengantaran Pesanan.....	24
Gambar 10. Use Case Pembayaran.....	25
Gambar 11. Use Case Laporan.....	25
Gambar 12. Activity Diagram.....	26
Gambar 13. Activity Diagram Pemesanan Menu.....	27
Gambar 14. Activity Diagram Input User, Menu.....	27
Gambar 15. Activity Diagram Selesai Masak.....	28
Gambar 16. Activity Diagram Pengantaran Pesanan.....	29
Gambar 17. Activity Diagram Pembayaran.....	30
Gambar 18. Activity Diagram Laporan.....	31
Gambar 19. Sequence Diagram.....	32
Gambar 20. Sequence Diagram Pemesanan.....	33
Gambar 21. Sequence Diagram Input User, Menu.....	34
Gambar 22. Sequence Diagram Selesai Masak.....	35
Gambar 23. Sequence Diagram Pengantaran Pesanan.....	36
Gambar 24. Sequence Diagram Pembayaran.....	37
Gambar 25. Sequence Diagram Laporan.....	38
Gambar 26. Class Diagram.....	39
Tampilan Login.....	40
Tampilan Halaman Utama.....	40
Tampilan Halaman Menu Makanan dan Minuman.....	41
Tampilan Keranjang Pesanan.....	41
Tampilan Transaksi.....	42

Tampilan Referensi Makanan.....	42
Tampilan Order.....	43
Tampilan Laporan Hari Ini.....	43
Tampilan Isi data pendaftaran.....	44
Tampilan struk kasir.....	44

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Review Penelitian Terdahulu	9
Tabel 2. Deskripsi Aktor	16
Tabel 3. Analisa SWOT	18
Tabel 4. Deskripsi Aktor Usulan.....	19