

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2018). 7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Arbie, Erwan, 2000, Pengantar Sistem Informasi Manajemen, Jakarta : Bina Alumni Indonesia.
- Alexander F.K. Sibero. 2013. Web programming power pack. MediaKom, Yogyakarta.
- Andipradana, Aryanata, and Kristoko Dwi Hartomo. "Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum." *Jurnal Algoritma* 18, no. 1 (2021): 161-172.
- Endra, R. Y., & Aprilita, D. S. (2018). E-Report Berbasis Web Menggunakan Metode Model View Controller Untuk Mengetahui Peningkatan Perkembangan Prestasi Anak Didik. *Explore – Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika*, 9(3), 15–22.
- Fathansyah. 2018. Basis Data. Bandung. Informatika. MADCOMS. 2011. Dreamweaver dan PHP MySQL untuk Pemula. Yogyakarta.
- Hadinata, N., & Nasir, M. (2017). Implementasi Metode Scrum Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan (Study Kasus: Penjualan Sperpart Kendaraan). *Jurnal Ilmiah Betrik: Besemah Teknologi Informasi dan Komputer*, 8(01), 22-27.
- Hesananda, R., Warnars, H. L. H. S., & Sianipar, N. F. (2017). Supervised Classification Karakter Morfologi Tanaman Keladi Tikus (*Typhonium flagelliforme*) Menggunakan Database Management System. *Jurnal Sistem Komputer*, 7(2), 50–58.
- Jony Wong. 2010. Internet Marketing For Beginners. , Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Mumpuni, I. D. and Dewa, W. A. (2017) ‘Analisis dan Pengembangan Sistem Self Services Terminal (SST) dengan Pendekatan PIECES pada STMIK Pradnya Paramita Malang’, *Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, 9(1), pp. 12–17.
- O'Brien, James A. (2003). Pengantar Sistem Informasi (Judul asli: Introduction to

- Information System). DF Kwary, Trans.) Jakarta: Salemba empat.
- Pratama, M. A., Kharisma, A. P. and Brata, A. H. (2019) ‘Pengembangan Aplikasi Sportyway: Aplikasi Pencari Teman Untuk Berolahraga Bersama Berbasis Lokasi’, *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(3), pp. 2761–2767.
- Rainer, R. Kelly, dan Cassey G. Cegielski. 2011. *Introduction to Information Systems, Third Edition, International Student Version*. Asia: John Wiley & Sons, Inc.
- Rizkita, N., Rosely, E., & Nugroho, H. (2018). Aplikasi Pendaftaran & Transaksi Pasien Klinik Hewan di Bandung Berbasis Web. *EProceedings of Applied Science*, 4(3), 1512–1520
- Rizki, A.G., Hidayat, K. and Rahma Devita, L.D., 2019. Pengaruh citra merek dan harga terhadap keputusan pembelian pada e-commerce shopee Indonesia. (Survei pada Mahasiswa S1 Fakultas Ilmu Administrasi Universitas Brawijaya Angkatan 2015/2016 dan 2016/2017 yang Membeli Barang Secara Online di E-commerce). *Jurnal Administrasi Bisnis*, 72(2), pp.49-56.
- Sholehul Azis., 2013, *Gampang dan Gratis Membuat Website: Web Personal, Organisasi dan Komersil, Indonesia : Lembar Langit Indonesia*.
- Suyanto, Asep, Herman. 2007. *Web Design : Theory and Practices*. Andi, Yogyakarta.
- Wahyudi, T. 2017. Rancang Bangun Sistem Informasi Pondok Pesantren ( Studi Kasus Darul Abror Watumas ). *Simposium Nasional Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi (SIMNASIPTEK) 2017*, 1(1), 23–30.
- Wijaya, Y. D., & Astuti, M. W. (2019, October). Sistem informasi penjualan tiket wisata berbasis web menggunakan metode waterfall. In *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SENATIK) (Vol. 2, No. 1, pp. 273-276)*.
- Williams, B.K. and Sawyer, S.C. 2011. “Using Information Technology: A Practical Introduction to Computers & Communications. (9th edition)”. New York: McGraw-Hill.