

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dalam era revolusi industri 4.0, teknologi banyak memberikan dampak besar terhadap kehidupan manusia. Perkembangan teknologi ini memiliki banyak kemudahan dan inovasi salah satunya yaitu dalam bidang pertanian yang dapat disebut sebagai *smart farming*. Hal ini akan menjadi sumber harapan baru bagi pembangunan pertanian Indonesia ke depan, sekaligus menjadi tantangan dalam upaya negara meningkatkan daya saing pertanian di pasar global.

Sektor pertanian merupakan salah satu penyelamat perekonomian Indonesia disaat industri lain sedang mengalami penurunan. Namun, banyak petani yang belum memiliki akses untuk memasarkan hasil produksi taninya. Produk petani tidak dikenal masyarakat luas tanpa adanya pemasaran dan akses penjualan yang baik. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka perusahaan Telkom Indonesia menghadirkan Agree sebagai solusi agar perkembangan usaha tani terus berjalan dengan mewujudkan platform digitalisasi ekosistem pertanian.

Agree mempunyai beberapa produk diantaranya adalah Agree Modal, Agree Partner, Agree Fishery, Agree Market, Agree Mart, dan Agree Merchant. Namun, dalam tugas akhir ini penulis akan terfokus pada produk Agree Merchant. Agree Merchant adalah sebuah platform dengan model B2C (Business to Customer) yang fokus menjual bahan makanan segar dari hasil tani yang berusaha mempertemukan antara pedagang dan pembeli (End Customer).

Salah satu permasalahan yang dihadapi Agree Merchant adalah proses pengelolaan data produk dan data transaksi yang kurang efisien, sehingga perlu ada pengembangan lebih lanjut terkait proses penjualan pada aplikasi Agree Merchant. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, Tim agree merchant dan penulis ingin mengembangkan lebih lanjut sebuah sistem yang sudah ada sebelumnya dimana sistem penjualan tersebut dapat

menambahkan kategori produk, dan mengelola data transaksi agar dapat menunjang penjual untuk memasarkan produk hasil tani yang ditawarkan oleh penjual secara online. Kemudian penulis dalam mengembangkan sistem ini menggunakan bahasa pemrograman JavaScript dan database MongoDB bersifat NoSQL. Pengembangan ini bertujuan untuk memberikan kemudahan dalam proses penjualan produk pada aplikasi Agree Merchant sehingga dapat menjadi lebih efisien.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana melakukan pengembangan sistem penjualan pada aplikasi Agree Merchant yang dapat memudahkan untuk menunjang proses penjualan dan pemasaran produk pertanian?

1.3. Batasan Masalah

Agar penelitian ini tidak terlalu luas dan lebih terarah, maka dapat dibatasi beberapa permasalahan, sebagai berikut:

1. Penelitian ini mengambil studi kasus pada modul produk Agree Merchant di bawah perusahaan *startup* Agree.
2. Pembuatan dari aplikasi ini menggunakan berbasis website untuk menunjang penjual melakukan transaksi.
3. Pembuatan dari aplikasi ini hanya dikhususkan untuk para penjual yang sudah mendaftarkan tokonya pada aplikasi Agree Merchant.
4. Pembuatan dari aplikasi ini memakai *framework Vue.js* dan *database MongoDB* yang bersifat *NoSQL*.

1.4. Maksud dan Tujuan

Adapun penulis menentukan maksud dan tujuan dalam penelitian dan menyusun laporan tugas akhir:

1. Memberikan kemudahan dan kelancaran penjual pada Agree Merchant untuk melakukan transaksi penjualan.

2. Memberikan strategi pemasaran dalam mempromosikan produk dari usaha tani.
3. Mempermudah penjual dalam melihat *detail* produk dan kategori produk.

1.5. Manfaat Penelitian

1. Manfaat Bagi Perusahaan

Sebagai referensi dan bahan pertimbangan dalam mengembangkan produk-produk yang ada di perusahaan Agree sehingga perusahaan Startup bisa lebih maju dan berkembang.

2. Manfaat Bagi Pengguna

- a. Memberikan kemudahan dalam mengelola data produk yang tersedia serta mengkonfirmasi pesanan dalam aplikasi Agree Merchant.
- b. Mempermudah dalam melakukan transaksi antara penjual dan pelanggan.
- c. Mempermudah dalam mengelola data penjualan.

1.6. Luaran yang Diharapkan

Luaran yang diharapkan dalam penelitian ini adalah sebuah aplikasi berbasis website untuk membantu penjual dalam mengelola data produk agar sistem penjualan menjadi lebih efektif.

1.7. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika yang digunakan dalam tugas akhir ini, penulis membuat sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini penulis membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisikan teori yang menjadi acuan dalam penyusunan proposal tugas akhir yang mendukung judul dari kegiatan penelitian ini.

BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini dijelaskan tahapan atau langkah-langkah yang dilakukan dalam penelitian, semua tahapan dijelaskan secara rinci.

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini penulis menjelaskan tentang gambaran umum sistem penjualan Agree Merchant, analisis kebutuhan informasi, perancangan sistem, dan perancangan Database yang akan digunakan oleh Agree Merchant.

BAB 5 PENUTUP

Bab ini akan menjelaskan mengenai simpulan yang diperoleh berdasarkan penelitian yang dilakukan serta memuat saran yang dapat menjadi bahan pertimbangan untuk memperbaiki kelemahan dan meningkatkan aktivitas pengendalian internal yang sudah diterapkan.