

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN EKSTRAKURIKULER BERBASIS WEBSITE PADA SMA NEGERI 16 JAKARTA

Rini Nurhasanah

ABSTRAK

SMA Negeri 16 Jakarta merupakan salah satu sekolah yang menyediakan kegiatan ekstrakurikuler bagi peserta didiknya. Proses ekstrakurikuler mulai dari kegiatan pendaftaran hingga penilaian masih konservatif. Hal ini mengakibatkan tidak efisiennya proses baik dari segi biaya dan waktu yang dipergunakan. Oleh karena itu, penelitian ini memiliki tujuan untuk membangun sistem yang dapat mempermudah peserta didik dalam memperoleh informasi mengenai kegiatan ekstrakurikuler dan mempermudah pihak sekolah dalam melakukan pengolahan data kegiatan ekstrakurikuler. Sistem informasi ini dibangun dengan memanfaatkan bahasa pemrograman PHP yang didukung dengan *framework* laravel dan MySQL. Penelitian ini menerapkan UML untuk melakukan perancangan sistem dan metode *waterfall* sebagai metode pengembangan perangkat lunak. Hasil yang didapatkan pada penelitian ini, yaitu sebuah sistem informasi manajemen ekstrakurikuler berbasis *website* yang memberikan kemudahan bagi peserta didik dalam memperoleh informasi terkait ekstrakurikuler, mempermudah peserta didik dalam mendaftar ekstrakurikuler secara online, dan membantu pihak sekolah dalam melakukan pengolahan data secara digital.

Kata Kunci: Sistem Informasi Manajemen, Ekstrakurikuler, *Waterfall*

WEBSITE-BASED EXTRACURRICULAR MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM AT SMA NEGERI 16 JAKARTA

Rini Nurhasanah

ABSTRACT

SMA Negeri 16 Jakarta is one of the schools that provides extracurricular activities for its students. The extracurricular process from registration to assessment is still conservative. This results in an inefficient process both in terms of cost and time used. Therefore, this study aims to build a system that can facilitate students in obtaining information about extracurricular activities and facilitate the school in processing data on extracurricular activities. This information system is built by utilizing the PHP programming language which is supported by the Laravel framework and MySQL. This research applies UML to design the system and the waterfall method as a software development method. The results obtained in this study, namely a website-based extracurricular management information system that makes it easy for students to obtain information related to extracurriculars, makes it easier for students to register extracurriculars online, and assists the school in digitally processing data.

Keywords: Management information System, Extracurricular, Waterfall