



**SISTEM PENCATATAN PERGUDANGAN BERBASIS
WEBSITE PADA PT. PUTRA PERDANA SENTOSA**

TUGAS AKHIR

DIMAS ALFARIZKI

1910501053

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI
TAHUN 2022**



**SISTEM PENCATATAN PERGUDANGAN BERBASIS
WEBSITE PADA PT. PUTRA PERDANA SENTOSA**

TUGAS AKHIR

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
ahli madya komputer**

DIMAS ALFARIZKI

1910501053

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI
TAHUN 2022**

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Dimas Alfarizki

NIM : 1910501053

Program Studi : D3 Sistem Informasi

Judul : Sistem Pencatatan Pergudangan Berbasis Website Pada PT Putra Perdana Sentosa

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Tangerang Selatan, 24 Juli 2022



(Dimas Alfarizki)

PERNYATAAN PUBLIKASI

PERNYATAAN PUBLIKASI

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Dimas Alfarizki

NIM : 1910501053

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : D-3 Sistem Informasi

Demi pembangunan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non – exclusive Royalti Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

SISTEM PENCATATAN PERGUDANGAN BERBASIS WEBSITE PADA PT PUTRA PERDANA SENTOSA

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Tangerang Selatan

Pada Tanggal : 24 Juli 2022

Yang menyatakan,



(Dimas Alfarizki)

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Dengan ini dinyatakan bahwa Tugas Akhir berikut :

Nama : Dimas Alfarizki

NIM : 1910501053

Program Studi : D-III Sistem Informasi

Judul : Sistem Pencatatan Pergudangan Berbasis Website Pada PT. Putra Perdana Sentosa

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji pada siding Tugas Akhir dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.



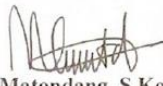
Catur Nugrahaeni Puspita Dewi, S.Kom., MKom.

Penguji Utama



M. Bayu Wibisono S.Kom, MM.

Penguji Lembaga



Nur Hafifah Matondang, S.Kom, MM., MTI

Pembimbing



Dr. Ermatita, M.Kom.

Dekan



Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.

Kaprodi D3 Sistem Informasi



LEMBAR PERSETUJUAN

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir berikut:

Nama : **Dimas Alfarizki**

NIM : 1910501053

Program Studi : D3 – Sistem Informasi

Judul Tugas Akhir : Sistem Pencatatan Pergudangan Berbasis Website Pada PT Putra Perdana Sentosa

Sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk mengikuti ujian Sidang Tugas Akhir pada Program Studi Diploma Sistem Informasi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Menyetujui,

Dosen Pembimbing



(Nur Hafifah Matondang, S.Kom, MM., MTI.)

Mengetahui



(Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.)

Ketua Program Studi

Ditetapkan Di : Jakarta

Tanggal Persetujuan : Juni 2022

SISTEM PENCATATAN PERGUDANGAN BERBASIS WEBSITE PADA PT PUTRA PERDANA SENTOSA

Dimas Alfarizki

ABSTRAK

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang semakin cepat, salah satu aspek yang berpengaruh adalah sistem pencatatan barang dalam suatu Gudang. Untuk menunjang efektifitas serta efisiensi pada PT Putra Perdana Sentosa dalam menyelesaikan masalah pencatatan barang di gudang yang biasanya dilakukan secara konvensional, maka diperlukan penyusunan sistem pencatatan pergudangan yang terkomputerisasi. Sistem tersebut diharapkan dapat mempermudah proses pencatatan barang pada suatu instansi terutama PT Putra Perdana Sentosa. Dalam hal ini, maka dibutuhkan sebuah aplikasi berbasis website yang diperuntukan sebagai suatu sistem untuk melakukan pencatatan barang ataupun rekapitulasi terhadap barang yang masih tersedia. Hal ini dapat mempersingkat waktu serta mempermudah pihak perusahaan untuk mengatur stok barang di dalam gudang. Tujuan dalam penelitian ini adalah untuk membuat sistem pencatatan pergudangan pada PT Putra Perdana Sentosa dan menghasilkan *interface* yang dapat memenuhi kebutuhan pengguna. Metode penelitian yang dipilih dalam penelitian ini adalah metode kualitatif. Data kualitatif di dapat melalui observasi dan wawancara mengenai bagaimana sistem pencatatan pergudangan pada PT Putra Perdana Sentosa yang berjalan saat ini. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa sistem pencatatan barang secara konvensional menggunakan buku besar yang ditulis tangan tidak dapat berjalan secara efektif, serta tidak adanya sistem pencatatan yang pasti membuat pendataan pada barang-barang menjadi tidak teratur, sehingga menimbulkan perbedaan pencatatan stok barang yang ada baik pada pihak penjualan maupun pihak pergudangan.

Kata Kunci: Sistem Pencatatan Gudang; Website; PT. Putra Perdana Sentosa

WEBSITE-BASED WAREHOUSE RECORD SYSTEM AT PT PUTRA PERDANA SENTOSA

Dimas Alfarizki

ABSTRACT

Along with the rapid development of information technology, one of the influential aspects is the system of recording goods in a warehouse. To support the effectiveness and efficiency of PT Putra Perdana Sentosa in solving the problem of recording goods in the warehouse which is usually done conventionally, it is necessary to prepare a computerized warehousing recording system. The system is expected to facilitate the process of recording goods in an agency, especially PT Putra Perdana Sentosa. In this case, a website-based application is needed which is intended as a system for recording goods or recapitulating goods that are still available. This can shorten the time and make it easier for the company to manage the stock of goods in the warehouse. The purpose of this research is to create a warehousing recording system at PT Putra Perdana Sentosa and produce an interface that can meet user needs. The research method chosen in this research is a qualitative method. Qualitative data is obtained through observations and interviews regarding how the warehousing recording system at PT Putra Perdana Sentosa is currently running. The results of this study indicate that the conventional system of recording goods using handwritten ledgers cannot run effectively, and the absence of a definite recording system makes data collection on goods irregular, resulting in differences in recording existing stock of goods both on the sales and warehousing parties.

Keywords: Warehouse Recording System; Website; PT Putra Perdana Sentosa

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan atas kehadiran Allah SWT karena atas limpahan rahmat dan hidayat-Nya peneliti dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan baik. Laporan Tugas Akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar ahlimadya komputer.

Dalam penyelesaian laporan ini tidak lepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan. Untuk itu peneliti mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Allah SWT
2. Kedua orang tua dan keluarga yang telah memberikan dukungan secara moral maupun materil.
3. Dr. Ermatita, M.Kom., selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer
4. Bapak Rio Wirawan, S.Kom., MMSI. selaku Ketua Program Studi D3 Sistem Informasi
5. Ibu Nur Hafifah Matondang, S.Kom, MM., MTI selaku Dosen Pembimbing
6. Bapak/Ibu dosen Fakultas Ilmu Komputer yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat selama masa perkuliahan.
7. Bapak Muhammad Dhani, sebagai pihak dari PT Putra Perdana Sentosa yang membantu dalam memberikan dukungan dan segala kebutuhan informasi yang dibutuhkan dalam penyusunan laporan ini.
8. Dan teman-teman serta pihak-pihak terkait yang telah memberikan bantuan moral dan dukungan yang tiada henti hentinya

Disadari bahwa masih banyaknya kekurangan dari laporan tugas akhir ini, baik dari materi maupun teknik penulisan, mengingat kurangnya pengetahuan dan pengalaman peneliti. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun akan sangat berarti bagi peneliti.

Bekasi, 24 Juni 2022

Penulis

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS	i
PERNYATAAN PUBLIKASI	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan Penelitian.....	3
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Luaran yang Diharapkan	3
1.7. Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Sistem.....	5
2.2 Sistem Informasi.....	5
2.3 Waterfall.....	6
2.4 Inventory Gudang	7
2.5 Basis Data.....	8
2.6 Bootstrap	9
2.7 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	9
2.7.1 Diagram Usecase	9
2.7.2 Diagram Activity	10
2.7.3 <i>Sequence Diagram</i>	10
2.7.4 <i>Class Diagram</i>	10
2.8 Penelitian Terdahulu	12
BAB III METODE PENELITIAN	15

3.1	Tahapan Penelitian.....	15
3.1.1	Alur Penelitian.....	15
3.2	Waktu dan Tempat Penelitian	18
3.3	Alat dan Bahan Penelitian	18
3.4	Tahapan Kegiatan	19
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN		20
4.1	Profil Perusahaan.....	20
4.1.1	Visi dan Misi PT Putra Perdana Sentosa.....	20
4.1.2	Struktur Organisasi PT Putra Perdana Sentosa.....	21
4.2	Analisis Sistem Berjalan	22
4.3	Identifikasi Masalah (PIECES)	23
4.4	Analisis Kebutuhan Sistem	24
4.4.1	Kebutuhan Pengguna	24
4.4.2	Usecase Sistem Usulan	26
4.4.3	Kebutuhan Data	26
4.4.4	Kebutuhan Fungsi	27
4.5	Perancangan Sistem Usulan.....	33
4.5.1	Activity Diagram.....	33
4.5.2	Class Diagram	40
4.5.3	Sequence Diagram.....	41
4.6	Perancangan Database	47
4.7	Perancangan <i>Interface</i>	49
4.7.1	Perancangan Antarmuka Halaman <i>Login</i>	49
4.7.2	Perancangan Antarmuka Halaman Notes	49
4.7.3	Perancangan Antarmuka Halaman Stock Barang	50
4.7.4	Perancangan Antarmuka Halaman Barang Masuk	50
4.7.5	Perancangan Antarmuka Halaman Barang Keluar	51
4.8	Pengujian Sistem.....	51
BAB V PENUTUP.....		54
5.1	Kesimpulan.....	54
5.2	Saran	54
DAFTAR PUSTAKA		55
RIWAYAT HIDUP.....		56
LAMPIRAN		57

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	12
Tabel 3.1 Tahapan Kegiatan	19
Tabel 4.1 Identifikasi PIECES	23
Tabel 4.2 Kebutuhan Inventory	25
Tabel 4.3 Kebutuhan Penjualan	25
Tabel 4.4 Kebutuhan Fungsi Login.....	27
Tabel 4.5 Fungsi Notes.....	28
Tabel 4.6 Fungsi Stock Barang.....	29
Tabel 4.7 Fungsi Data Barang	30
Tabel 4.8 Fungsi Data Barang Keluar	30
Tabel 4.9 Fungsi Dokumentasi	31
Tabel 4.10 Fungsi Tambah User	31
Tabel 4.11 Perancangan Database Tabel Login.....	47
Tabel 4.12 Perancangan Database Tabel Notes	48
Tabel 4.13 Perancangan Database Stock Barang.....	48
Tabel 4.14 Perancangan Database Barang Masuk	48
Tabel 4.15 Perancangan Database Barang Masuk	48
Tabel 4.16 Pengujian Sistem Pendataan Pergudangan	52

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Waterfall	7
Gambar 3.1 Alur Penelitian	16
Gambar 4.1 Stuktur Organisasi.....	21
Gambar 4.2 <i>Usecase</i> Sistem Berjalan	22
Gambar 4.3 <i>Usecase</i> Sistem Usulan	26
Gambar 4.4 <i>activity diagram</i> login	33
Gambar 4.5 <i>activity diagram</i> notes	34
Gambar 4.6 <i>activity diagram</i> stock barang.....	35
Gambar 4.7 <i>activity diagram</i> barang masuk.....	36
Gambar 4.8 <i>activity diagram</i> barang keluar	37
Gambar 4.9 <i>activity diagram</i> akun.....	38
Gambar 4.10 <i>activity diagram</i> logout.....	39
Gambar 4.11 <i>Class Diagram</i>	40
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram</i> Login	41
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram</i> Notes	42
Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram</i> Stock Barang.....	43
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram</i> Barang Masuk.....	44
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram</i> Barang Keluar	45
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram</i> Akun.....	46
Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram</i> Logout	47
Gambar 4.19 Antarmuka Halaman <i>Login</i>	49
Gambar 4.20 Antarmuka Halaman Notes.....	49
Gambar 4.21 Antarmuka Halaman Stock Barang.....	50
Gambar 4.22 Antarmuka Halaman Barang Masuk	50
Gambar 4.23 Antarmuka Halaman Barang Keluar	51

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil Uji Plagiarisme.....	57
Lampiran 2 Daftar Pertanyaan Wawancara.....	59
Lampiran 3 Halaman Login.....	61
Lampiran 4 Halaman Notes	61
Lampiran 5 Halaman Stock Barang	62
Lampiran 6 Halaman Barang Masuk.....	62
Lampiran 7 Halaman Barang Keluar.....	63
Lampiran 9 Tambah User	63