

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1.Latar Belakang

Pada proses berkembangnya teknologi di era digital seperti sekarang ini, banyaknya industri mengalami Revolusi Industri 4.0 pada setiap bagian bisa dikerjakan secara mudah dan cepat menggunakan teknologi yang mampu meningkatkan kinerja pada setiap pekerjaan. Pada era ini juga munculnya perubahan yang memiliki beberapa dampak, namun jika semua sektor masyarakat dapat memahaminya dan menggunakannya dengan bijak, hasilnya akan sepadan.

Teknologi yang pesat juga telah merambah ke setiap bidang, salah satunya yaitu pada bidang peternakan (Aziza, 2019). Melalui teknologi kemampuan dan keterampilan tenaga-tenaga kerja peternakan akan ditingkatkan, sehingga dipastikan produktivitas tenaga kerja peternakan akan terus meningkat. Selain itu, teknologi juga dapat menghasilkan inovasi yang dapat dipakai sekarang dan dimasa yang akan datang.

Asmara *Bird Farm* merupakan peternakan burung perkutut yang sudah terdaftar di Persatuan Pelestarian Perkutut Seluruh Indonesia (P3SI) dengan nomer register 2835/P3SI/2019. Peternakan ini sudah berjalan dari tahun 1996 sampai sekarang. Jenis ternak yang dihasilkan dari peternakan asmara yaitu burung perkutut bangkok dimana menghasilkan indukan dan anakan yang memiliki suara yang indah, dimana burung perkutut masuk ke dalam jenis burung anggungan.

Pada peternakan Asmara gangguan yang sering terjadi berupa gangguan dari predator yang mengakibatkan indukan susah menelur. Setiap indukan menghasilkan telur sebanyak 28 butir perbulan, namun dari telur sampai menjadi anakan sering tidak dilakukan pendataan. Jumlah indukan yang menghasilkan telur sebanyak 14 pasang indukan dan menghasilkan 28 telur yang menetas perbulannya jika semuanya berhasil menetas. Pada 1

pasang indukan menghasilkan 2 telur setiap satu bulan, lama pengeraman telur sekitar satu bulan.

Sementara itu banyaknya burung yang dihasilkan pada peternakan Asmara berjumlah 28 pasang indukan dan juga terdapat kurang lebih 100 ekor anakan burung perkutut. Pada peternakan Asmara, biasanya induk burung menetas sekitar 1 sampai 2 ekor anakan. Usia indukan yang bertelur rata-rata berumur 7 bulan sampai 1 tahun.

Pengolahan data terutama pada data kelahiran burung perkutut masih dicatat dalam buku atau lembar pendataan kelahiran burung perkutut yang dimiliki peternak Asmara. Data yang belum terkomputerisasi ini dapat mengalami berbagai macam resiko, seperti kehilangan data dan penyimpanan yang tidak teratur sehingga sulitnya mencari data burung yang lama dan membutuhkan waktu 15 menit dalam pencarian satu data burung. Sehingga menjadi penting untuk melakukan pendataan yang tersistem.

Pada saat melakukan pemasaran peternak menggunakan media sosial seperti *WhatsApp* dan *Facebook*, tetapi informasi yang diberikan belum optimal dan proses penjualan dilakukan melalui fitur *chatting* serta konsumen biasanya datang langsung. Konsumen peternakan Asmara yaitu komunitas pecinta burung perkutut yang berada di Pulau Jawa.

Penelitian ini dilakukan untuk membantu peternak agar lebih efektif dan efisien dalam pencatatan hasil ternak dan melakukan proses pemasaran serta *distribusi*. Tujuan peneliti dalam menggunakan metode *supply chain management* yaitu agar peternak burung perkutut mendapatkan informasi dan memudahkan dalam pencatatan hasil ternak yang dihasilkan sehingga memberi manfaat yang besar bagi peternakan Asmara. Dalam pembuatan aplikasi peneliti akan menggunakan PHP untuk bahasa pemrograman dan MySQL sebagai *database*.

Sistem dibuat untuk digunakan oleh admin, peternak Asmara dan pelanggan yaitu dari komunitas pecinta burung perkutut. Aktivitas yang dapat dilakukan ketiga user yaitu dapat melakukan *login*. Pada *dashboard* admin dapat melakukan pengadaan bahan baku dengan memesan bahan baku kepada *supplier*, pengolahan data burung yang baru menetas dengan

cara memasukan data kelahiran dan indukannya agar mengetahui data silsilah dari burung tersebut dalam melakukan produksi dan melakukan pendistribusian. Dalam mengolah data hanya admin saja yang dapat menginput, mengedit dan menyimpan data dan peternak hanya dapat melihat dan mencetak laporan saja. Kemudian tampilan sistem pada pelanggan dapat melihat data saja pada profil *website* peternakan Asmara, melakukan pemesanan dan melihat proses pengiriman. Fitur-fitur yang berada pada halaman awal *website* berupa informasi yang ada, produksi dan stok burung perkutut, berita, galeri foto, galeri video.

Dengan dilakukannya pembuatan sistem ini dapat mempermudah konsumen untuk mengetahui informasi mengenai burung perkutut yang akan dibeli dan melakukan pembelian. Karena pada saat membeli burung perkutut biasanya pelanggan akan melihat kualitas yang dimiliki burung tersebut untuk mempertimbangkan apakah burung tersebut dapat diperlombakan atau ditenak kembali, karena burung yang diperlombakan biasanya dilihat dari umurnya.

Penelitian ini dilakukan atas unsur kerjasama antara peneliti dengan peternak Asmara dan atas permintaan peternak dalam membangun sistem informasi pendataan kelahiran burung perkutut. Berdasarkan permasalahan yang terjadi pada peternakan asmara, maka penulis mengambil permasalahan di atas dengan judul “***SUPPLY CHAIN MANAGEMENT PETERNAKAN BURUNG PERKUTUT BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS: PETERNAKAN ASMARA)***”.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Rumusan masalah dibuat atas dasar permasalahan yang ditemukan pada latar belakang yaitu dibutuhkannya sistem informasi untuk pencatatan data burung perkutut dan membantu melakukan pemasaran pada peternakan Asmara. Maka dari itu terdapat rumusan masalah penelitian yaitu: “Bagaimana cara merancang *supply chain management* pada hasil ternak burung perkutut milik peternakan Asmara agar dapat mengetahui dari

proses awal hingga sampai ke tangan pelanggan agar berjalan dengan baik?”.

### 1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah yang penulis buat berdasarkan dari rumusan masalah adalah:

1. Sistem informasi ini akan berbasis web dimana didalamnya akan membantu peternak dalam melakukan pemasaran/*distribusi* burung perkutut pada peternakan Asmara. Dimana nantinya terdapat data burung perkutut yang berisi data burung perkutut berupa data indukan, data anakan, data hasil peneluran, dan data penjualan burung perkutut.
2. Pada sistem informasi pendataan kelahiran burung perkutut pada peternakan Asmara akan dioperasikan oleh seorang Admin. Nantinya admin akan dipilih langsung oleh peternak yang bertugas menginput informasi yang ada didalam peternakan, kemudian peternak sendiri dapat melihat informasi yang ada pada sistem dan melihat laporan ternak yang dihasilkan serta melihat laporan penjualan.
3. Merancang sebuah sistem informasi *supply chain management* peternakan burung perkutut berbasis *website*, menggunakan *framework codeigniter* dan PHP untuk Bahasa Pemrograman, serta merancang *database* dengan MySQL.

### 1.4. Tujuan Penelitian

Diperoleh hasil dari rumusan masalah dan batasan yang sudah peneliti buat, tentunya penelitian ini berisikan tujuan yang akan dicapai yaitu dapat membuat sebuah rancangan distribusi burung perkutut yang ada di peternakan Asmara berbasis *website* menggunakan metode *supply chain management*, sehingga mempermudah peternak dalam mengolah informasi mengenai hasil ternak, pemasarannya dan distribusi hasil peternakan burung perkutut serta mengetahui proses di dalamnya.

## 1.5. Manfaat Penelitian

Penelitian ini juga terdapat manfaat antara lain:

1. Bagi Pengguna

Dalam penelitian ini terdapat manfaat bagi pengguna (Peternak dan Pelanggan). Seperti dapat membantu peternak dalam melakukan pencatatan hasil ternak, pendistribusian burung perkutut, dan penjualan dilakukan secara efektif dan efisien. Sedangkan bagi pelanggan lebih mudah melihat informasi dan kualitas burung yang ingin dibeli sehingga tidak perlu bertanya kepada peternak karena dapat dilihat sendiri oleh pelanggan melalui *website* yang sudah dibuat nantinya.

2. Bagi Peternakan Asmara

Penelitian yang dilakukan memberikan manfaat bagi Peternakan Asmara, yaitu dapat memberikan sebuah solusi atas permasalahan yang terjadi dalam mengembangkan usaha burung perkutut agar kedepannya lebih baik lagi dan nantinya dapat dilakukan secara digital tidak manual lagi sehingga dapat mempercepat proses pendataan dan mengetahui keinginan pelanggan agar selalu terpenuhi.

3. Bagi Peneliti

Pada penelitian yang diadakan ini dapat memberikan manfaat bagi peneliti antara lain dapat perluas pengetahuan mengenai cara membuat aplikasi sistem informasi *supply chain management* berbasis *website* dan basis data dimanfaatkan sebagai media penyimpanan data.

## 1.6. Luaran yang Diharapkan

Luaran yang diharapkan di dalam penelitian dapat menghasilkan sebuah sistem informasi SCM (*supply chain management*) burung perkutut pada peternakan Asmara berbasis *website* untuk memudahkan peternak agar

dapat berjalan lebih lancar dan kebutuhan pelanggan dapat terpenuhi karena sistem yang dihasilkan berisikan informasi yang datanya dapat dicari secara otomatis sehingga mempermudah pengguna dalam mengetahui prosesnya.

## **1.7.Sistematika Penelitian**

Dalam perancangan sistem informasi pendataan kelahiran peternakan Asmara berbasis web ini disusun sistematika penelitian yang berisikan dibawah ini:

### **BAB 1. PENDAHULUAN**

Pada awal bab dapat melihat permasalahan pada peternakan Asmara yang dituangkan kedalam latar belakang, terdapat juga rumusan masalah, batasan masalah yang dipakai, tujuan penelitian, serta luaran penelitian yang diharapkan dan sistematika penulisan pada saat menyusun laporan.

### **BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA**

Bab berisikan teori-teori pendukung yang relevan dan menunjang perancangan sistem informasi pendataan kelahiran peternakan berbasis web. Teori yang dipakai menyinggung tentang perancangan sistem informasi, penerapan uml, basis data, penggunaan mysql, html, dan php.

### **BAB 3. METODOLOGI PENELITIAN**

Bab berisikan penjelasan tahap alir penelitian sesuai dengan metode penelitian yang peneliti pakai.

### **BAB 4. HASIL DAN PEMBAHASAN**

Berisi langkah-langkah dari sistem yang akan dibuat serta mengenai implementasi dan menjelaskan hasil penelitian dari pemecahan permasalahan yang dijelaskan secara keseluruhan dengan jelas pada saat penelitian.

### **BAB 5. PENUTUPAN**

Bab akhir penulisan berisikan kesimpulan hasil penyelesaian masalah yang dibahas serta terdapat saran yang bermanfaat sebagai pengembangan lebih lanjut yang dapat digunakan.

### **DAFTAR PUSTAKA**

### **LAMPIRAN**