

## DAFTAR PUSTAKA

- Amar, A. (2018). Perkembangan Teknologi Komunikasi Dan Informasi. *Dakwah Tabligh, 13*, 137–149.
- Brown, T. (2020). Bussines Innovation Design Thinking. In *IEEE Software* (Vol. 37, Issue 2). <https://scholarshare.temple.edu/handle/20.500.12613/125>
- Carisfian, K. R., Kharisma, A. P., & Afirianto, T. (2019). Perancangan User Experience Aplikasi Informasi Lomba Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa Menggunakan Metode Human-Centered Design. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer, 3*(9), 8723–8731.
- Darma, U. B. (n.d.). *Evaluasi Usability Website Menggunakan*. 588–595.
- Ependi, U. (2019). Pengujian Usability Dengan Teknik System Usability Scale. *Matrik, 19*(1), 62–69.
- Indahsari, R. D., & Setyati, E. (2012). Desain Simple Dan Modern Dalam Perancangan *Website* Penjualan. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia, 6*(2), 26–35.
- Mads Soegaard. (2018). *The Basics of User Experience Design*. Interaction Design Foundation.
- Muhammad Nauval El Ghiffary, Tony Dwi Susanto, & Anisah Herdiyanti. (2018). Analisis Komponen Desain Layout, Warna, dan Kontrol Pada Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Berdasarkan Kemudahan Penggunaan (Studi Kasus: Aplikasi Olride). *Jurnal Teknik ITS, Vol. 7*(1), A 143-A 148.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit, 10*(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Nadaa Aniesiyah, A., Tolle, H., & Muslimah Az-zahra, H. (2018). Perancangan User Experience Aplikasi Pelaporan Keluhan Masyarakat Menggunakan

Metode Human-Centered Design. *Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(11), 172.

Nickerson, R. S. (2020). Designing Interactive Systems. In *Using Computers*. <https://doi.org/10.7551/mitpress/7051.003.0013>

Ningtyas, C. I., Rusmana, A., & Suminar, R. (2019). *KEMENTERIAN PERTANIAN Competence Index of Information and Documentation Management Officers in the Ministry of Agriculture*. 28(14), 67–72. <https://doi.org/10.21082/jpp.v28n2.2019.67>

Parwaningsuci, W., Az-zahra, H. M., & Saputra, M. C. (2018). Perbaikan User Interface Website Badan Narkotika Nasional Provinsi Jawa Timur Menggunakan Pendekatan Human-Centered Design. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (J-PTIHK) Universitas Brawijaya*, 2(11), 5543. <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/3342%0Ahttp://repository.ub.ac.id/14039/>

Priyono, D., Ramdhani, A., & Hardian, R. (2020). Desain User Interface Informasi Prodi Desain Komunikasi Visual melalui Media Digital Website. *Jurnal Desain*, 7(3), 223–242. [https://journal.lppmunindra.ac.id/index.php/Jurnal\\_Desain/article/view/5877](https://journal.lppmunindra.ac.id/index.php/Jurnal_Desain/article/view/5877)

Ramadhan, D. W. (2019). PENGUJIAN USABILITY WEBSITE TIME EXCELINDO MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) (STUDI KASUS: WEBSITE TIME EXCELINDO). *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 4(2), 139. <https://doi.org/10.29100/jupi.v4i2.977>

Rizki, M., Arhami, M., & Huzeni. (2021). Perbaikan Algoritma Naive Bayes Classifier Menggunakan Teknik Laplacian Correction. *Jurnal Teknologi*, 21(1), 7.

Romadhonna, Z. K., Prasetyo, H. N., Si, S., Gunawan, T., & Kom, M. (2019). Berbasis Web Dan Email Gateway ( Studi Kasus Pemerintah Kabupaten Klaten ) Information and Documentation Management Application ( Ppid ) Web-Based and Email Gateway ( Case Study of Klaten Regency Government

- ). *Prodi D3 Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom*, 5(2), 1015–1020.
- Santoso, J. (2018). Usability User Interface dan User Experience Media Pembelajaran Kamus Kolok Bengkulu Berbasis Android. *Jurnal Sistem Dan Informatika*, 12(2), 174–181.
- Siyoto, S., & Sodik, M. A. (2015). *Dasar metodologi penelitian*. Literasi Media Publishing.
- Soedewi, S., Mustikawan, A., & Swasty, W. (2022). Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website UMKM Kirihuci. *Visualita Jurnal Online Desain Komunikasi Visual*, 10(2), 79–96.
- Suardi, M., Sriwulan, W., & Syafwandi, S. (2019). Redesign Logo Duta Minang Wedding Organizer And Planner. *Besaung : Jurnal Seni Desain Dan Budaya*, 4(2), 56–61. <https://doi.org/10.36982/jsdb.v4i2.596>
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Supardianto, S., & Tampubolon, A. B. (2020). Penerapan UCD (User Centered Design) Pada Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset TI Berbasis Web di Bid TIK Kepolisian Daerah Kepulauan Riau. *Journal of Applied Informatics and Computing*, 4(1), 74–83. <https://doi.org/10.30871/jaic.v4i1.2108>
- Suryaningsih, S., Riandika, Y., Hasanah, A., & Anggraito, S. (2020). Aplikasi Wakaf Indonesia Berbasis Blockchain. *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika*, 4(2), 20–29. <https://doi.org/10.29408/edumatic.v4i2.2402>
- Undang-undang Tentang Keterbukaan Informasi Publik (KIP) Nomor 14 Tahun 2008. Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4846.
- Webflow. (2020). *The Modern Web Design Process* (J. Moore (ed.)).