

DAFTAR PUSTAKA

- Anwardi, Ramadona, A., Hartati, M., & Dkk. (2020). Analisis PIECES dan Pengaruh Perancangan Website Fikri Karya Gemilang Terhadap Sistem Promosi Menggunakan Model Waterfall. *Jurnal Rekayasa Sistem Dan Industri*, 7.
- Arvan, M. (2021). *RANCANG BANGUN TOKO ONLINE BERBASIS WEB PADA KLINIK DAN PETSHOP ENZO MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL* [Politeknik Negeri Jakarta].
<https://repository.pnj.ac.id/id/eprint/3020/7/JudulPendahuluandanPenutup.pdf>
- Firmansyah, Y., & Udi. (2018). Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Pembuatan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Studi Kasus Pondok Pesantren Al-Habi Sholeh Kabupaten Kubu Raya, Kalimantan Barat. *Jurnal Teknologi & Manajemen Informatika*, 4.
<https://jurnal.unmer.ac.id/index.php/jtmi/article/view/1605/1076>
- Halodoc, R. (2021). *Penjelasan tentang Grooming untuk Hewan Peliharaan*. Holodoc.Com. <https://www.halodoc.com/artikel/penjelasan-tentang-grooming-untuk-hewan-peliharaan>
- Helmud, E. (2021). OPTIMASI BASIS DATA ORACLE MENGGUNAKAN COMPLEX VIEW STUDI KASUS : PT. BERKAT OPTIMIS SEJAHTERA (PT.BOS) PANGKALPINANG. *Jurnal Informatika*, 7.
- Iswara, R. A. (2019). *SISTEM INFORMASI LAYANAN PEMBUATAN SURAT PENGANTAR KARTU KELUARGA DAN KARTU TANDA PENDUDUK DI KANTOR DESA BANYUADEM* [Universitas Muhammadiyah Magelang].
http://eprintslib.ummgl.ac.id/1172/1/14.0504.0064_BAB_I_BAB_II_BAB_VI_DAFTAR_PUSTAKA.pdf
- Kurniawan, T. B. (2021). PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN PADA CAFETARIA NO CAFFE DI

TANJUNG BALAI KARIMUN MENGGUNAKAN BAHASA PEMOGRAMAN. *Jurnal TIKAR*, 1.

Mailasari, M. (2018). Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Penjualan Perlengkapan Hewan Berbasis Web. *INFORMATION MANAGEMENT FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS*, 2. <http://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/IMBI/article/view/872/750>

Mediana, D., & Nurhidayat, A. I. (2018). RANCANG BANGUN APLIKASI HELPDESK (A-DESK) BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL (STUDI KASUS DI PDAM SURYA SEMBADA KOTA SURABAYA). *Jurnal Manajemen Informatika*, 8.

Nurnawati, E. (2020). *SISTEM INFORMASI PENITIPAN HEWAN PELIHARAAN (Studi Kasus Griya Satwa Petshop Klaten)*. Universitas Teknologi Yogyakarta.

Permadi, D. (2019). *SISTEM INFORMASI PETSHOP PADA TOKO HEWAN SIGER BANDAR LAMPUNG BERBASIS MOBILE* [Institut Informatika Dan Bisnis Darmajaya Bandar Lampung]. <http://repo.darmajaya.ac.id/1620/1/SKRIPSI-GABUNGAN.pdf>

Putra, hardi S. (2018). *E-COMMERCE JAKET DAN SWEATER PADA TOKO PINERYCABIN MALANG* [Institut Teknologi Malang]. <http://eprints.itn.ac.id/2566/1/SKRIPSI 1218093.pdf>

Rahadi, N. W., & Vikasari, C. (2020). Pengujian Software Aplikasi Perawatan Barang Milik Negara Menggunakan Metode Black Box Testing Equivalence Partitions. *Jurnal Infotekmesin*, 11. <https://pdfs.semanticscholar.org/aec4/9247024985570120488405ce9b8efd93a78b.pdf>

Sano, A. V. D. (2020). *BEBERAPA DEFINISI TENTANG DATA, INFORMASI, DAN SISTEM INFORMASI MENURUT BEBERAPA AHLI*. Binus.Ac.Id. <https://binus.ac.id/malang/2020/12/beberapa-definisi-tentang-data-informasi-dan-sistem-informasi-menurut-beberapa-ahli/>

- Saragih, R. R. (2018). *PEMROGRAMAN DAN BAHASA PEMROGRAMAN*.
https://www.researchgate.net/publication/329885312_PEMROGRAMAN_DAN_BAHASA_PEMROGRAMAN
- Wati, E. F., & Kusumo, A. A. (2016). Penerapan Metode Unified Modeling Language (UML) Berbasis Desktop Pada Sistem Pengolahan Kas Kecil Studi Kasus Pada PT Indo Mada Yasa Tangerang. *Jurnal Informatika*, 5.
- Wijayanti, N. N. (2021). *Apa Itu Website? Pengertian, Jenis, dan Manfaatnya!* Niagahoster.Co.Id. <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-website/>