

DAFTAR PUSTAKA

- Cantona, B. E., & Vintari, L. (2020). ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM PEMBELAJARAN FOTOGRAFI BERBASIS WEB (FORUM). *JURNAL SISTEM INFORMASI DAN E-BISNIS*, 496-511.
- Destriana, R., Husain, S. M., Handayani, N., & Siswanto, A. T. (2021). *DIAGRAM UML DALAM MEMBUAT APLIKASI ANDROID FIREBASE "STUDI KASUS APLIKASI BANK SAMPAH*. Yogyakarta: Grup Penerbitan CV BUDI UTAMA.
- Fadilah, S. C., Rianto, H., & Hartati, T. (2020). IMPLEMENTASI FRAMEWORK CODE IGINTER MENGGUNAKAN METODE WATERFALL PADA SISTEM INFORMASI PENJUALAN PT. SUPREME JAYA ABADI. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 134-140.
- Firmansya, R., Nurhadi, & Mulyadi. (2019). PERANCANGAN APLIKASI SIG LOKASI BANK SAMPAH DI KOTA JAMBIBERBASIS ANDROID. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Teknik Informatika, 1*, 250-263.
- Firmansyah, Y., Maulana, R., & Fatim, N. (2020). SISTEM INFORMASI PENGADUAN WARGA BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS : KELURAHAN SIANTAN TENGAH, PONTIANAK UTARA). *Jurnal Cendikia*, 397-404.
- Fitri, R. (2020). *Pemrograman Basis Data Menggunakan MySQL*. Banjarmasin: Poliban Press.
- Ginantara, N. L., & dkk. (2020). *Basis Data: Teori dan Perancangan*. Bali: Yayasan Kita Menulis.
- Habibi, R., & Sandi, K. (2020). *APLIKASI BANK SAMPAH ISTIMEWA MENGGUNAKAN CODEIGNITER DAN DBMS MYSQL*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Jaya, T. S. (2018). Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung). *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 45-48.

- Kartika, M. D., & Priyadi, Y. (2020). Pengembangan Sistem Penjualan Menggunakan UML Dan Proses Bisnis E-Commerce Pada TB. Purnama Banjarnegara. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 480-497.
- Kinaswara, T. A., Hidayati, N. R., & Nugrahanti, F. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Berbasis Website pada Kelurahan Bantengan. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi 2019 "Teknologi Humanis di Era Society 5.0"*, 71-75.
- Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurniawan, I., & Firmansyah, D. (2020). PENERAPAN METODE WATERFALL DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PADA SMK BINA KARYA KARAWANG. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 159-169.
- Marali, M. D., Pradana, F., & Priyambadha, B. (2018). Pengembangan Sistem Aplikasi Transaksi Bank Sampah Online Berbasis Web (Studi Kasus : Bank Sampah Malang). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5644-5650.
- Marlina, Masnur, & F, M. D. (2021). APLIKASI E-LEARNING SISWA SMK BERBASIS WEB. *JURNAL SINTAKS LOGIKA*.
- Munir, S., Ardiansyah, A. R., Dhelika, R., & Wahyudi, R. (2018). IMPLEMENTASI ARSITEKTUR APLIKASI MVC PADA PERANCANGAN APLIKASI BANK SAMPAH BERBASIS WEB. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 76-81.
- Permana, H. D., Hapsari, A. A., Nugraha, D., & Jaenul, A. (2021). Evaluasi Kinerja Sistem Aplikasi E-commerce Shopee menggunakan Metode PIECES Framework. *Jurnal ICT : Information Communication & Technology*, 201-209.
- Putra, M. L., Natasia, S. R., Wiranti, Y. T., Octantia, H., & Sandriansyah. (2020). *MEDIA PEMBELAJARAN DENGAN METODE GAMIFICATION UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI PEMBELAJARAN PADA PERGURUAN TINGGI DI MASA COVID-19*. Malang: Media Nusa Creative.

- Sandi, K., Habibi, R., & Fauzan, M. N. (2020). *Tutorial PHP Machine Learning Menggunakan Regresi Linear Berganda pada Aplikasi Bank Sampah Istimewa Versi 2.0 Berbasis Web*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Suleman, Fadlilah, N. I., Ardiansyah, A., & Kuryanti, S. J. (2020). SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BANK SAMPAH SAMPURNA BERKAH BERBASIS WEBSITE. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 78-85.
- Waruwu, T. S., & Nasution, S. (2018). PENGEMBANGAN KEAMANAN WEB LOGIN PORTAL DOSEN MENGGUNAKAN UNIFIED MODELLING LANGUANGE (UML). *Jurnal Mahajana Informasi*, 34-40.
- Zulfallah, F. H., & Hidayatuloh, S. (2021). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Magang pada Inspektorat Jendral Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. *Jurnal Esensi Infokom*, 27-35.