



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN MURID BARU  
PADA PAUD KANGGURU KECIL BERBASIS WEB**

**TUGAS AKHIR**

**HANIF RABBANI ZUBAIR**

**1910501041**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI  
2022**



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN MURID BARU  
PADA PAUD KANGGURU KECIL BERBASIS WEB**

**TUGAS AKHIR**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar  
Ahli Madya Komputer**

**HANIF RABBANI ZUBAIR**

**1910501041**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI  
2022**

## LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Hanif Rabbani Zubair

NIM : 1910501041

Fakultas : D3 Sistem Informasi

Program Studi : Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Murid Baru Pada  
PAUD Kangguru Kecil Berbasis Web

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D3 Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.



**Kraugusteeliana, S.Kom., M.Kom., MM.**

Penguji Utama



**Sarika M.Kom.**

Penguji Lembaga



**De Esmatita, M.Kom.**

Dekan



**Iin Ernawati S.Kom., M.Si.**

Pembimbing



**Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.**

Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 7 Juli 2022



## PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Hanif Rabbani Zubair

NIM : 1910501041

Tanggal : Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Murid Baru  
Pada PAUD Kangguru Kecil Berbasis Web

Bilamana dikemudian hari ditemukan ketidak sesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku

Jakarta, 20 Juni 2022

Yang Menyatakan,



(Hanif Rabbani Zubair)

## **PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Hanif Rabbani Zubair

NIM : 1910501041

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : D3 – Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

### **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN MURID BARU PADA PAUD KANGGURU KECIL BERBASIS WEB**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilih Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal : 20 Juni 2022

Yang menyatakan,



(Hanif Rabbani Zubair)

## PERSETUJUAN LAPORAN TUGAS AKHIR

Dengan ini dinyatakan bahwa tugas akhir berikut:

Nama : Hanif Rabbani Zubair

NIM : 1910501041

Program Studi : D-III Sistem Informasi

Judul : Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Murid Baru pada  
PAUD Kangguru Kecil Berbasis *Web*

Sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk mengikuti siding Skripsi/Tugas Akhir pada Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Menyetujui,



**Iin Ernawati, S.Kom., M.Si.**

Pembimbing

Mengetahui,



**Rio Wirawan, S.Kom., MMSi.**

Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Persetujuan : 15 Juni 2022

# **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN MURID BARU PADA PAUD KANGGURU KECIL BERBASIS WEB**

**HANIF RABBANI ZUBAIR**

## **ABSTRAK**

Perkembangan era digital dalam pemanfaatan teknologi dalam kegiatan masyarakat khususnya dalam bidang pendidikan. Teknologi yang kini mempermudah aktivitas sehari-hari dapat membantu pengelolaan sekolah, terutama pendaftaran. Dilakukan secara manual menggunakan media kertas. Hal ini dapat menimbulkan beberapa kendala yaitu pada saat dibutuhkan data dan waktu yang dibutuhkan untuk mengisi formulir serta penyebaran informasi pendaftaran yang terbatas hanya menggunakan brosur/flyer. Penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem informasi berbasis web untuk membantu dan mengurangi hambatan yang mungkin timbul pada sistem sebelumnya. Sistem informasi pendaftaran berisi proses pendaftaran, mulai dari memberikan informasi pendaftaran, pengisian formulir pendaftaran, upload berkas persyaratan, pengecekan data, dan pelaporan hasil pendaftaran. Perancangan sistem informasi ini menggunakan pendekatan *Waterfall*. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah HTML, CSS, dan PHP yang didukung oleh MySQL sebagai databasenya. Hasil dari sistem informasi pendaftaran pada *website* PAUD Kangguru Kecil dapat mempermudah proses pendaftaran dan penyebaran informasi secara *online*.

**Kata kunci** : Pendaftaran, PAUD, *Waterfall*, PHP

# **DESIGN OF NEW STUDENT REGISTRATION INFORMATION SYSTEM IN EARLY CHILDHOOD EDUCATION IN SMALL KANGGURU WEB-BASED**

**HANIF RABBANI ZUBAIR**

## **ABSTRACT**

*The development of the digital era in the use of technology in community activities, especially in the field of education. Technology that now makes daily activities easier can help school management, especially registration. Done manually using paper media. This can cause several obstacles, namely when data is needed and the time it takes to fill out forms and the dissemination of registration information is limited to using only brochures/pamphlets. This study aims to create a web-based information system to help reduce obstacles that may arise in the previous system. Registration information system, starting from providing registration information, filling out registration forms, uploading requirements, checking data, and reporting registration results. The design of this information system uses the Waterfall approach. The programming languages used are HTML, CSS, and PHP which are supported by MySQL as the database. The results of the registration information system on the Little Kangaroo PAUD website can facilitate the registration process and the dissemination of information online.*

**Keywords** : *Registration, PAUD, Waterfall, PHP*



## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Yang Maha Esa Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Murid Baru PAUD Kangguru Kecil Berbasis Web”. Tugas Akhir ini dibuat dalam rangka memenuhi persyaratan akademis untuk melakukan sidang tugas akhir di Program Studi D-III Sistem Informasi, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta. Penulis menyadari bahwa penyusunan Tugas Akhir ini tentu tidak lepas dari bantuan semua pihak atas bimbingan, dukungan, motivasi, serta doa yang diberikan kepada penulis selama penyusunan Tugas Akhir ini baik secara langsung maupun tidak langsung. Dalam kesempatan ini pula penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa, Allah SWT dengan rahmat dan karunianya dapat menyelesaikan studi dan tugas akhir ini.
2. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
3. Bapak Rio Wirawan, S.Kom., MMSi. selaku Kepala Prodi D-III Sistem Informasi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
4. Ibu Nur Hafifah Matondang, S.Kom, MM selaku dosen pembimbing akademik.
5. Ibu Iin Ernawati. S.Kom., M.Si. selaku dosen pembimbing telah menyediakan waktunya dan tenaga untuk bimbingan dan memberikan arahan serta dukungan nasihat sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan.
6. Ibu Anna Krisna Setyawati, S.S selaku kepala sekolah PAUD Kangguru Kecil yang telah mengizinkan saya menggunakan PAUD Kangguru Kecil sebagai topik Tugas Akhir Saya.
7. Kepada Ibu saya dan keluarga saya yang selalu mendoakan saya serta memberikan semangat dan dukungan hingga tugas akhir ini dapat diselesaikan.
8. Saudara-saudara seperjuangan tugas akhir D-III Sistem Informasi Angkatan 2019.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih ada kekurangan dalam penyusunan, oleh karena itu mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk tugas akhir ini. Sebagai penutup, penulis sangat berharap tugas akhir ini dapat berguna ke depannya bagi setiap pembaca.

Jakarta, 20 Juni 2022



Hanif Rabbani Zubair

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iv
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	v
PERSETUJUAN LAPORAN TUGAS AKHIR .....	vi
ABSTRAK .....	vii
ABSTRACT .....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR TABEL .....	xvi
DAFTAR SIMBOL .....	xvii
1. Simbol Use Case Diagram .....	xvii
2. Simbol Activity Diagram .....	xviii
3. Simbol Sequence Diagram .....	xix
4. Simbol Class Diagram .....	xxi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Luaran yang diharapkan .....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	5
2.1 Konsep Sistem Informasi .....	5
2.1.1 Pengertian Sistem .....	5
2.1.2 Pengertian Informasi .....	5
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi .....	6
2.1.4 Komponen Sistem Informasi .....	6

2.2	Pendaftaran Murid Baru .....	7
2.3	Pengembangan Perangkat Lunak .....	7
2.3.1	Analisis PIECES .....	8
2.3.2	Metode Waterfall .....	9
2.3.3	UML (Unified Modeling Language).....	10
2.3.4	Black Box Testing.....	11
2.4	Website .....	12
2.4.1	HTML .....	12
2.4.2	CSS.....	12
2.4.3	PHP .....	13
2.4.4	Basis Data .....	13
2.4.5	MySQL.....	14
2.4.6	Laragon .....	15
2.4.7	Bootstrap .....	15
2.4.8	Visual Studio Code .....	15
2.5	Penelitian Relevan .....	15
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>		<b>19</b>
3.1	Alur Penelitian.....	19
3.2	Tahapan Penelitian .....	19
3.1.1	Identifikasi Masalah .....	20
3.1.2	Studi Pustaka.....	20
3.1.3	Pengumpulan Data .....	20
3.1.4	Analisis Sistem.....	21
3.1.5	Desain Sistem.....	21
3.1.6	Uji Coba .....	21
3.1.7	Dokumentasi .....	21
3.3	Waktu dan Tempat Penelitian .....	22
3.4	Alat Bantu Penelitian.....	22
3.5	Jadwal Kegiatan Penelitian.....	22
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>24</b>
4.1	Profil PAUD Kangguru Kecil .....	24
4.1.1	Sejarah PAUD Kangguru Kecil .....	24
4.1.2	Visi & Misi PAUD Kangguru Kecil .....	24
4.1.3	Struktur Organisasi .....	25

4.1.4	Tugas Pokok dan Fungsi .....	25
4.2	Analisis Sistem Berjalan .....	27
4.2.1	Flowchart Sistem Berjalan .....	28
4.2.2	Analisis Dokumen .....	29
4.2.3	Analisis Permasalahan .....	30
4.2.4	Analisa Kebutuhan Sistem .....	31
4.3	Rancangan Sistem Usulan .....	34
4.3.1	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan .....	34
4.3.2	<i>Activity Diagram</i> Usulan .....	43
4.3.3	<i>Sequence Diagram</i> Usulan .....	53
4.3.4	<i>Class Diagram</i> Usulan .....	59
4.4	Rancangan Basis Data .....	59
4.5	Struktur Menu .....	64
4.6	Tampilan Antar Muka Website .....	65
4.7	Uji Coba Blackbox Testing .....	77
BAB V	PENUTUP .....	80
5.1	Kesimpulan .....	80
5.2	Saran .....	80
DAFTAR	PUSTAKA .....	82
LAMPIRAN	.....	86

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Alur Metode Waterfall .....	9
Gambar 3.2 Flowchart Tahapan Penelitian .....	19
Gambar 4.3 Struktur Organisasi PAUD Kangguru Kecil .....	25
Gambar 4.4 Flowchart Sistem Berjalan .....	28
Gambar 4.5 Use Case Diagram Usulan Keseluruhan .....	34
Gambar 4.6 Activity Diagram Halaman Utama.....	43
Gambar 4.7 Activity Diagram Registrasi Akun.....	44
Gambar 4.8 Activity Diagram Login .....	45
Gambar 4.9 Activity Diagram Mengisi Form Pendaftaran .....	46
Gambar 4.10 Activity Diagram Upload Berkas Persyaratan .....	47
Gambar 4.11 Activity Diagram Upload Bukti Pembayaran .....	48
Gambar 4.12 Activity Diagram Melihat Status Pendaftaran .....	49
Gambar 4.13 Activity Diagram Mengelola Data Pendaftar Murid Baru .....	50
Gambar 4.14 Activity Diagram Melakukan Konfirmasi Bukti Pembayaran.....	51
Gambar 4.15 Activity Diagram Cetak Hasil Pendaftaran Murid Baru .....	52
Gambar 4.16 Sequence Diagram Melihat Halaman Utama .....	53
Gambar 4.17 Sequence Diagram Registrasi Akun.....	54
Gambar 4.18 Sequence Diagram Login .....	54
Gambar 4.19 Sequence Diagram Mengisi Formulir Pendaftaran .....	55
Gambar 4.20 Sequence Diagram Upload Berkas Peryaratan.....	55
Gambar 4.21 Sequence Diagram Upload Bukti Pembayaran .....	56
Gambar 4.22 Sequence Diagram Melihat Status Pendaftaran .....	56
Gambar 4.23 Sequence Diagram Mengelola Data Pendaftar Murid Baru.....	57
Gambar 4.24 Sequence Diagram Melakukan Konfirmasi Bukti Pembayaran.....	58
Gambar 4.25 Sequence Diagram Cetak Hasil Pendaftaran Murid Baru .....	58
Gambar 4.26 Class Diagram Usulan .....	59
Gambar 4.27 Struktur Menu Halaman Utama .....	64
Gambar 4.28 Struktur Menu Halaman Orang tua/Pendaftar.....	64
Gambar 4.29 Struktur Menu Halaman Admin .....	64
Gambar 4.30 Halaman Utama Beranda .....	65
Gambar 4.31 Halaman Tentang Sekolah .....	66

Gambar 4.32 Halaman Program Sekolah.....	66
Gambar 4.33 Halaman Info Pendaftaran.....	67
Gambar 4.34 Halaman Registrasi Akun .....	67
Gambar 4.35 Registrasi Akun Berhasil.....	68
Gambar 4.36 Halaman Login.....	68
Gambar 4.37 Login Gagal.....	69
Gambar 4.38 Halaman Beranda Pendaftaran dan Status Pendaftaran .....	69
Gambar 4.39 Halaman Formulir Pendaftaran .....	70
Gambar 4.40 Halaman Upload Berkas.....	71
Gambar 4.41 Halaman Bukti Pembayaran.....	71
Gambar 4.42 Halaman Beranda Admin .....	72
Gambar 4.43 Halaman Data Admin.....	72
Gambar 4.44 Halaman Data Pendaftar.....	73
Gambar 4.45 Halaman Lihat Detail Data Pendaftar .....	74
Gambar 4.46 Cetak Data Pendaftar Murid Baru.....	74
Gambar 4.47 Admin Cetak Hasil Pendaftaran Murid Baru .....	75
Gambar 4.48 Halaman Data Murid.....	75
Gambar 4.49 Halaman Edit Data Murid .....	76
Gambar 4.50 Halaman Data Bukti Pembayaran .....	77

## DAFTAR TABEL

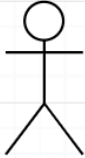
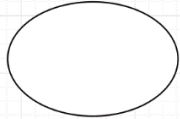



Tabel 0.1 Simbol Use Case Diagram .....	xvii
Tabel 0.2 Simbol Activity Diagram .....	xviii
Tabel 0.3 Simbol Sequence Diagram .....	xix
Tabel 0.4 Simbol Class Diagram .....	xxi
Tabel 3.5 Jadwal Kegiatan Penelitian .....	23
Tabel 4.6 Dokumen Masukan .....	29
Tabel 4.7 Dokumen Keluaran .....	29
Tabel 4.8 Dokumsen Simpanan .....	29
Tabel 4.9 Skenario Use Case Melihat Halaman Utama.....	34
Tabel 4.10 Skenario Use Case Registrasi Akun .....	35
Tabel 4.11 Skenario Use Case Login.....	36
Tabel 4.12 Skenario Use Case Mengisi Formulir Pendaftaran .....	37
Tabel 4.13 Skenario Use Case Mengupload Berkas Persyaratan .....	38
Tabel 4.14 Skenario Use Case Mengupload Bukti Pembayaran.....	39
Tabel 4.15 Skenario Use Case Diagram Melihat status pendaftaran .....	39
Tabel 4.16 Skenario Use Case Diagram Mengelola Data Pendaftar Murid Baru. 40	
Tabel 4.17 Skenario Use Case Diagram Konfirmasi Bukti Pembayaran.....	41
Tabel 4.18 Skenario Use Case Diagram Cetak Hasil Pendaftaran Murid.....	42
Tabel 4.19 Tabel Pengguna.....	60
Tabel 4.20 Tabel Murid.....	60
Tabel 4.21 Tabel Riwayat Murid .....	61
Tabel 4.22 Tabel Dokumen.....	62
Tabel 4.23 Tabel Bukti Pembayaran.....	63
Tabel 4.24 Uji Coba Black Box Testing .....	77

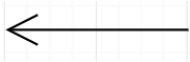




## DAFTAR SIMBOL

### 1. Simbol Use Case Diagram


Tabel 0.1 Simbol Use Case Diagram




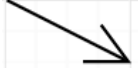
No	Gambar	Nama	Keterangan
1		Actor	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan use case
2		Use case	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor.
3		Association	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
4		Dependency	Sebuah element bergantung dalam beberapa cara ke element lainnya. Agregation, bentuk association dimana sebuah elemen berisi elemen lainnya.
5		System	Mensepesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.

6		Generalization	Hubungan dimana objek anak (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (ancestor)
7		Include	Kegiatan yang harus terpenuhi agar sebuah event dapat terjadi, dimana kondisi ini sebuah use case adalah bagian dari use case.
8		extend	Digunakan untuk menggambarkan hubungan antar use case yang menunjukkan bahwa satu use case merupakan fungsionalitas dari use case yang lain jika kondisi atau syarat itu terpenuhi.

## 2. Simbol Activity Diagram

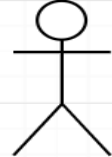

Tabel 0.2 Simbol Activity Diagram




No	Gambar	Nama	Keterangan
1		Action	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi.

2		Initial Node	Bagaimana Objek dibentuk atau diawali
3		Activity Final Node	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
4		Nary Association	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek
5		event	Kegiatan yang menyebabkan berubahnya status mesin

### 3. Simbol Sequence Diagram

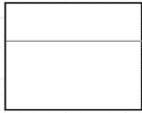




*Tabel 0.3 Simbol Sequence Diagram*

No	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Actor	Orang, Proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun symbol dari actor adalah gambar orang, tapi actor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda awal di awal frase aktor.
2.		Garis Hidup / lifeline	Menyatakan kehidupan suatu objek

3.		Objek	Menyatakan objek yang berinteraksi pesan.
4.		Waktu Aktif	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dari berinteraksi pesan.
5.		Pesan tipe create	Menyatakan suatu objek membuat objek lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat

#### 4. Simbol Class Diagram

Tabel 0.4 Simbol Class Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		class	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama
2		Generalization	Hubungan dimana objek anak (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (ancestor).
3		Association	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
4		Realization	Operasi yang benar-benar dilakukakn oleh suatu objek.
5		Dependency	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (independent) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri.