

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Pada penelitian yang telah dilakukan yakni Perancangan Sistem Informasi Penjualan Kerajinan Akrilik Berbasis *Website* Menggunakan *Framework CodeIgniter* Pada Toko Craft Season dapat diambil beberapa kesimpulan, sebagai berikut :

1. Penelitian ini yaitu Perancangan Sistem Informasi Penjualan Kerajinan Akrilik Berbasis **Website** Menggunakan *Framework CodeIgniter* Pada Toko Craft Season dilakukan dengan menggunakan metode *Waterfall* dan Perancangan UML untuk merancang sistem yang akan dibangun.
2. Penelitian ini menggunakan analisis pieces untuk menemukan masalah kegiatan penjualan pada Toko Craft Season yang belum efektif karena hanya mengandalkan akun sosial media dan proses pelaporan penjualan masih sangat manual
3. Website Penjualan Toko Craft Season berhasil dijalankan sesuai dengan semua fungsinya yaitu, melakukan pendaftaran, *login*, melihat katalog produk, melihat detail produk, melakukan pemesanan, mengelola produk oleh admin, serta mengelola data pemesanan oleh admin
4. Website Penjualan ini dapat membantu baik untuk admin dalam mengelola data produk dan data pemesanan maupun pelanggan yang akan melakukan pembelian dan transaksi.

5.2 SARAN

Untuk pengembangan selanjutnya, diharapkan bisa menambahkan fitur *chatbot customer service* sehingga pelanggan dapat mengirimkan pesan baik bertanya soal produk, pemesanan dan sebagainya tanpa perlu menunggu admin aktif atau membalas pesan. Dengan adanya pengembangan ini diharapkan *website* ini akan semakin mempermudah penggunaannya dan dapat berjalan dengan lancar.