

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perpustakaan sekolah menjadi salah satu fasilitas pendukung kegiatan belajar mengajar disekolah. Keberadaan perpustakaan sangatlah bermanfaat dalam meningkatkan serta memperluas pengetahuan bagi para siswa, jika fungsi perpustakaan dapat dimanfaatkan secara maksimal. Salah satu langkah yang dapat diterapkan untuk menaikkan fungsi perpustakaan itu sendiri ialah sistem informasi untuk mengolah data secara cepat, tepat dan akurat yang nantinya dapat mempermudah jalannya proses kegiatan perpustakaan. Namun, tidak banyak perpustakaan yang menggunakan teknologi dalam proses kegiatan perpustakaan. Pengelolaan yang masih bersifat manual pada perpustakaan di SMAN 4 Cibinong ini mencerminkan kurangnya pemanfaatan teknologi informasi.

Pada perpustakaan di SMAN 4 Cibinong ini masih memakai cara manual saat mengatur data peminjaman buku, data telat pengembalian buku, serta laporan tiap minggu atau bulan mengenai peminjaman serta pengembalian buku. Adapun Pembuatan kartu anggota perpustakaan yang masih menggunakan kartu yang dicetak sehingga mengeluarkan biaya yang tidak sedikit. Adapun buku yang hilang dan tidak kembali saat dipinjam oleh siswa. Namun, karena media penyimpanan data buku dan siswa masih menggunakan buku induk, maka sering terjadi kerusakan seperti sobek, hilang, dsb. Sehingga, menyebabkan data yang ada didalamnya tidak terselamatkan. Kesalahan pencatatan secara manual seringkali terjadi akibat *human error*. Adapun siswa yang datang untuk meminjam buku namun tidak mengetahui apakah buku yang akan dipinjam tersedia atau tidak, sehingga sering kali datang ke perpustakaan tapi tidak dapat meminjam buku. Banyaknya buku di perpustakaan, membuat siswa kesulitan untuk mengetahui informasi mengenai data buku. Adapun pencarian buku yang jika dicari sebenarnya buku itu ada namun sulit untuk ditemukan. Selain itu, lamanya pendataan buku yang baru datang dari pemerintah karena masih

menggunakan cara manual. Apabila hal-hal diatas terjadi secara terus-menerus tentunya akan memengaruhi kualitas pelayanan yang ada pada perpustakaan.

Berdasarkan permasalahan yang terjadi, maka dibutuhkan sistem informasi perpustakaan berbasis *website* dengan pemanfaatan *QR Code* yang nantinya mampu untuk mengatasi permasalahan dan kelemahan yang terjadi saat menggunakan sistem manual yang ada saat ini. Baik dalam hal pengolahan data buku, pendaftaran anggota perpustakaan, pencarian data buku, peminjaman buku, perpanjangan masa peminjaman buku, pengembalian buku, serta pembuatan laporan. Pemanfaatan *QR Code* disini hanya diterapkan dalam proses transaksi peminjaman buku. *QR Code* memiliki kelebihan dapat menampung data yang mewakili identitas dari buku-buku yang tersimpan di perpustakaan, mendukung kecepatan sistem, serta keakuratan data yang ada dalam sebuah buku. *QR Code* untuk sistem informasi perpustakaan difungsikan agar proses transaksi peminjaman buku menjadi cepat dan data maupun informasi tersimpan dengan baik dalam sebuah sistem. Penggunaan teknologi *QR Code* menjadi alternatif dalam pemberian layanan karena mudah, cepat, otomatis dan meningkatkan kualitas pelayanan menjadi lebih baik di perpustakaan SMAN 4 Cibinong.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah pada tugas akhir ini ialah bagaimana sistem informasi perpustakaan berbasis *website* dengan pemanfaatan *QR Code* pada SMAN 4 Cibinong dapat mengatasi kelemahan sistem manual yang digunakan saat ini?.

1.3 Batasan Masalah

Adapun atasan masalah dalam penelitian tugas akhir ini, antara lain:

1. Aplikasi sistem informasi perpustakaan berbasis *website* dengan pemanfaatan *QR Code* yang menangani bidang pelayanan, yaitu pendaftaran anggota, peminjaman buku, pengembalian buku, perpanjangan masa peminjaman buku, baca buku ditempat, pencarian buku, dan katalog buku. Selain itu, dapat menangani pengolahan data buku, dan pembuatan laporan.

2. Pemanfaatan *QR Code* pada aplikasi sistem informasi berbasis *website* hanya diterapkan pada saat transaksi peminjaman buku.
3. Transaksi peminjaman hanya bisa dilakukan satu kali, jika ingin meminjam buku lagi maka harus menyelesaikan transaksi sebelumnya. Perpanjang masa peminjaman buku hanya bisa dilakukan dua kali dengan masa perpanjang satu minggu sama seperti lama masa peminjaman buku, dan denda telat pengembalian buku dikenakan seribu rupiah perhari untuk satu buku.
4. Aplikasi sistem informasi perpustakaan berbasis *website* dengan pemanfaatan *QR Code* ini akan dibuat dengan bahasa pemrograman PHP sebagai *interface*, *CodeIgniter* sebagai *framework*, dan *MySQL* sebagai *database*.
5. Keamanan pada aplikasi sistem informasi perpustakaan berbasis *website* ini dibatasi dengan autentikasi melalui *login* sebagai pembatasan hak akses bagi setiap pengguna.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu menghasilkan sistem informasi perpustakaan berbasis *website* dengan pemanfaatan *QR Code* yang dapat digunakan untuk menangani proses pelayanan dan pengolahan buku pada perpustakaan SMAN 4 Cibinong.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang ingin dicapai dalam penelitian ini antara lain:

1. Membantu pengelolaan perpustakaan menjadi lebih mudah dan cepat.
2. Mengurangi kesalahan pencatatan secara manual.
3. Mempermudah pencarian serta penyampaian informasi tentang buku-buku secara lebih cepat.

1.6 Luaran Penelitian

Luaran penelitian ini ialah terciptanya sistem informasi perpustakaan dengan pemanfaatan *QR Code* berbasis *website*.

1.7 Sistematika Penelitian

Adapun sistematika yang digunakan dalam tugas akhir ini sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini terdiri dari latar belakang, identifikasi masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan yang dilakukan dalam membahas topik tentang sistem informasi perpustakaan.

BAB II KAJIAN PUSTAKA

Bab ini terdiri dari teori-teori pendukung objek yang diteliti.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini terdiri metodologi penelitian yang digunakan dalam melakukan penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini terdiri penjabaran atas pemecahan masalah dalam untuk mencapai penyelesaian masalah.

BAB V PENUTUP

Bab ini terdiri kesimpulan serta saran yang berguna untuk meningkatkan efisiensi serta pengembangan sistem sebelumnya.