



**SISTEM INFORMASI SURAT TUGAS BERBASIS WEBSITE PADA  
KANTOR KEMENTRIAN AGAMA KABUPATEN BOGOR**

**TUGAS AKHIR**

**Disusun Oleh:  
MURDIKA WAHYUDA  
1910501094**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI D3 SISTEM INFORMASI  
2022**



**SISTEM INFORMASI SURAT TUGAS BERBASIS WEBSITE PADA  
KANTOR KEMENTRIAN AGAMA KABUPATEN BOGOR**

**TUGAS AKHIR**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya  
Komputer**

**MURDIKA WAHYUDA**

**1910501094**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI D3 SISTEM INFORMASI  
2022**

## LEMBAR ORISINALITAS

### PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber baik yang di kutip maupun di rujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Murdika Wahyuda

NIM : 1910501094

Tanggal : 23 Juni 2022

Apabila dikemudian hari ditemukan ketidak sesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 23 Juni 2022

Yang Menyatakan,

  
  
Murdika Wahyuda

## LEMBAR PERSETUJUAN

### LEMBAR PERSETUJUAN

Nama : Murdika Wahyuda

NIM : 1910501094

Program Studi : D-III Sistem Informasi

Judul : Sistem Informasi Surat Tugas Berbasis Web Pada Kantor Kementerian Agama  
Kabupaten Bogor

Sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk mengikuti Ujian Sidang Proposal/Tugas  
Akhir/Skripsi pada Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer,  
Universitan Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Menyetujui,



Theresia Wati, S.Kom, MTL

Pembimbing

Mengetahui



Rio Wirawan, S.Kom., MMSI

Ketua Program Studi

Ditetapkan : Jakarta

Tanggal Persetujuan : 23 Juni 2022

# PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

## PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Murdika Wahyuda

NIM : 1910501094

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : D-III Sistem Informasi

Demi pembangunan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalti Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**Sistem Informasi Surat Tugas Berbasis Website Pada Kantor Kementerian Agama  
Kabupaten Bogor**

Berserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal : 23 Juni 2022

Yang telah menyatakan,

  
  
Murdika Wahyuda

## LEMBAR PENGESAHAN

### LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Murdika Wahyuda

NIM : 1910501094

Fakultas : D3 Sistem Informasi

Program Studi : Sistem Informasi Surat Tugas Berbasis Website Pada Kantor  
Kementerian Agama Kabupaten Bogor

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian  
persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada  
Program Studi D3 Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas  
Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Catur Nugrahaeni PD, S.Kom., M.Kom

Penguji Utama

Muhammad Adrezo, S.Kom., M.Sc.

Penguji Lembaga

Theresiawati, S.Kom., MTI

Pembimbing



Dr. Epiatita, M.Kom.

Dekan

Rio Wirawan, S.Kom., MMSI

Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 09 Juli 2022



# SISTEM INFORMASI SURAT TUGAS BERBASIS WEBSITE PADA KANTOR KEMENTRIAN AGAMA KABUPATEN BOGOR

**Murdika Wahyuda**

## ABSTRAK

Sistem surat saat ini memegang suatu peranan yang sangat penting dalam keberlangsungan organisasi yaitu sebagai sumber informasi serta pusat ingatan suatu organisasi, Salah satunya Kantor Kementrian Agama Kabupaten Bogor yang saat ini menggunakan sistem surat tugas yang belum terkomputerisasi, sehingga dalam pembuatan surat tugas yang belum efisien. Maka idari itu, diperlukan suatu sistem surat tugas berbasis *website* yang terstruktur agar mempermudah kinerja pegawai dalam mengelola surat tugas dengan suatu Sistem Informasi Surat Tugas. Sistem ini berbasis *website* yang dirancang menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL. Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan metode pendekatan kualitatif dengan mengumpuljan informasi melalui observasi, wawancara, dan studi pustaka dan menganalisis data. Untuk mendukung penelitian ini, penulis menggunakan metode pengembangan sistem SDLC (*System Development Life Cycle*) karena cocok digunakan dalam ruang lingkup yang dibahas oleh penulis.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi, Surat Tugas, PHP.

# **SISTEM INFORMASI SURAT TUGAS BERBASIS WEBSITE PADA KANTOR KEMENTRIAN AGAMA KABUPATEN BOGOR**

**Murdika Wahyuda**

## **ABSTRAK**

*The letter system currently plays a very important role in the sustainability of the organization, namely as a source of information and the center of memory for an organization, one of which is the Office of the Ministry of Religion of Bogor Regency which currently uses an assignment letter system that has not been computerized, so that in making assignments it is not yet efficient. Therefore, a structured website-based assignment letter system is needed to facilitate employee performance in managing assignments with an Assignment Letter Information System application. This application is based on a website designed using the PHP programming language and MySQL database. In this study, the researcher used a qualitative approach by collecting information through observation, interviews, and literature studies and analyzing the data. To support this research, the author uses the SDCL (System Development Life Cycle) system development method because it is suitable for use in the scope discussed by the author.*

**Keywords:** *Information System, Letter of Assignment, PHP*



## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan kehadirat Allah SWT karena atas limpahan rahmat dan hidayat-Nya penelitian dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan baik. Laporan Tugas Akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar ahli madya komputer.

Dalam penyelesaian laporan ini tidak lepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan. Untuk itu peneliti mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Allah SWT.
2. Kedua orang tua dan keluarga yang telah memberikan dukungan secara moral maupun materil
3. Kepada Wildan, Eva, Noneng, Maqil yang tidak pernah henti memberikan semangat
4. Dr. Ermatita, M.Kom., selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer
5. Bapak Rio Wirawan, S.kom., MMSI selaku Ketua Program Studi D3 Sistem Informasi
6. Ibu Theresiawati, S.kom., MTI selaku Dosen Pembimbing yang saya cintai
7. Bapak/Ibu dosen Fakultas Ilmu Komputer yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat selama masa perkuliahan.
8. Kepada diri sendiri yang selalu semangat dan kuat
9. Dan semua pihak yang tidak dapat peneliti sebutkan satu persatu tanpa mengurangi rasa hormat

Disadari bahwa masih banyaknya kekurangan dari laporan tugas akhir ini. Baik dari materi maupun teknik penulisan. Mengingat kurangnya pengetahuan dan pengalaman peneliti. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun akan sangat berarti bagi peneliti

## DAFTAR ISI

LEMBAR ORISINALITAS .....	2
LEMBAR PERSETUJUAN.....	3
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	4
LEMBAR PENGESAHAN .....	5
KATA PENGANTAR.....	8
DAFTAR ISI.....	9
DAFTAR TABEL .....	15
DAFTAR GAMBAR .....	16
DAFTAR SIMBOL.....	17
Simbol Use Case Diagram .....	17
Simbol Class Diagram.....	19
DAFTAR LAMPIRAN .....	20
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Maksud dan Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Luaran yang Diharapkan .....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
BAB I Pendahuluan.....	3

BAB II Landasan Teori .....	3
BAB III Metode Penelitian .....	3
BAB IV Analisa dan Pembahasan .....	3
BAB V Penutup.....	4
<b>BAB II KAJIAN PUSTAK .....</b>	<b>5</b>
2.1 Sistem Informasi .....	5
2.1.1 Sistem.....	5
2.1.2 Informasi .....	5
2.2 Sistem Informasi Surat tugas.....	6
2.2.1 Pengertian Surat .....	6
2.2.2 Surat Tugas .....	6
2.2.3 Fungsi Surat .....	6
2.3 Database / Basis Data.....	7
2.4 Website.....	8
2.4.1 Website Statis .....	8
2.4.2 Website Dinamis.....	9
2.5 Framework .....	9
2.6 Laravell .....	9
2.7 XAMPP WEB SERVER.....	9
2.8 HTML .....	10
2.9 PHP .....	10
2.10 JavaScript .....	10
2.11 MySql.....	11
2.12 CSS.....	11
2.13 UML.....	11

2.13.1	Use Case Diagram .....	12
2.13.2	Class Diagram.....	12
2.13.3	Activity Diagram .....	13
2.13.4	Sequence Diagram .....	13
2.14	Metode Waterfall .....	13
2.15	Black Box Testing .....	14
2.16	Penelitian Yang Relevan.....	15
BAB III.....		18
METODE PENELITIAN.....		18
3.1	Alur penelitian.....	18
3.1.1	Analisa dan Definisi Kebutuhan .....	18
3.1.2	Perancangan Desain .....	19
3.1.3	Perancangan Program ( Coding ).....	19
3.1.4	Implementasi Sistem.....	19
3.1.5	Penguji Sistem .....	19
3.2	Metode Pengumpulan Data .....	19
3.2.1	Metode Wawancara .....	20
3.2.2	Metode Kuesioner.....	20
3.3	Dokumentasi .....	20
3.4	Studi pustaka .....	20
3.5	Alat dan Bahan Penelitian .....	20
3.5.1	Perangkat Keras (Hardware).....	20
3.5.2	Perangkat Lunak (Software) .....	21
3.6	Jadwal rencana rancangan penelitian .....	21
BAB IV .....		22

ANALISA DAN PERANCANGAN .....	22
4.1 Profile Kantor Kementerian Agama Kabupaten Bogor .....	22
4.1.1    Gambaran Umum Kementerian Agama Kabupaten Bogor .....	22
4.1.2    Gambaran.....	24
4.1.3    Struktur organisasi .....	25
4.1.4    Tugas pokok dan fungsi .....	25
4.2 Analisis Sistem Berjalan .....	25
4.2.2    Analisis Proses Prosedur perusahaan.....	25
4.2.2.2  Sequence Diagram yang sedang berjalan.....	26
4.2.2.3  Activity Diagram yang sedang berjalan.....	27
4.3 Identifikasi Masalah .....	28
4.4 Rancangan Sistem Usulan.....	29
4.4.1.1 Identifikasi Aktor .....	29
4.4.3    Use Case Scenario sistem usulan.....	30
b.    Scenario Use Case Pegawai.....	31
c.    Scenario Use Case Mengnonaktifkan Pegawai .....	32
d.    Scenario Use Case Menambah Surat Tugas .....	32
e.    Scenario Use Case Tambah Admin .....	33
f.    Scenario Hapus Admin.....	34
g.    Scenario Use Case Lihat Surat Tugas .....	35
4.5 Acitivity Diagaram Sistem Usulan .....	36
4.5.1    Activity Diagram Admin Usulan.....	36
4.5.2    Activity Diagram Pegawai Usulan .....	38
4.6 Sequence Diagram Sistem Usulan.....	39
4.6.1    Sequence Diagram Log in Admin.....	39

4.6.2	Sequence Diagram Log in Pegawai .....	40
4.6.3	Sequence Diagram Dashboard Tugas Admin .....	40
4.6.4.	Sequence Diagram Tugas Pegawai .....	40
4.6.5.	Sequence Diagram Logout Admin.....	41
4.6.6.	Sequence Diagram Logout Pegawai .....	42
4.7	Class Diagram Sistem Usulan .....	42
4.7.1	Class Diagram yang diusulan .....	42
4.8	Kodifikasi .....	43
4.8	Rancangan Dokumen Sistem Usulan .....	43
b.	Rancangan dokumen keluaran sistem usulan .....	44
c.	Rancangan dokumen simpanan sistem usulan .....	44
4.10	Rancangan Database .....	44
4.11	Struktur Menu .....	46
b.	Struktur Menu Pegawai .....	46
4.12	Rancangan Interface .....	46
b.	Tampilan Dashboard Admin .....	47
c.	Tampilan Data Pegawai di Admin.....	48
d.	Tampilan Data Admin .....	48
e.	Tampilan Login Pegawai.....	49
f.	Tampilan Dashboard Pegawai .....	49
g.	Tampilan Menulis Surat .....	50
4.12	Penguji Sistem.....	50
4.12.1	Metode Implementasi .....	50
1.	Login .....	50
2.	Surat Tugas .....	51

4.13 Evaluasi .....	52
BAB V PENUTUP .....	53
5.1 Kesimpulan .....	53
5.2 Saran.....	53
DAFTAR PUSTAKA .....	54
DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....	55
LAMPIRAN .....	56

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.penelitian yang relevan .....	15
Tabel 3.tahapan kegiatan.....	21
Tabel 4 Identifikasi Aktor .....	29
Tabel 5 Scenario Use Case Login .....	30
Tabel 6 use case pegawai .....	31
Tabel 7 use case menonaktifkan pegawai .....	32
Tabel 8.Use case menambahkan surat tugas .....	32
Tabel 9.Scenario use tambah admin.....	33
Tabel 10.Scenario Hapus admin .....	34
Tabel 11.scenario use case lihat surat tugas .....	35
Tabel 12.jenis surat .....	43
Tabel 13.rancangan dokumen sistem usulan.....	43
Tabel 14.rancangan dokumen keluaran sistem usulan .....	44
Tabel 15.rancangan dokumen simpana sistem usulan .....	44
Tabel 16.rancangan database tabel admin.....	44
Tabel 17.rancangan database pegawai .....	45
Tabel 18.Blackbox Testing Login.....	51
Tabel 19.Blackbox testing surat tugas .....	51





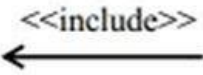
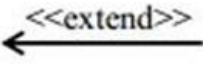


## DAFTAR GAMBAR


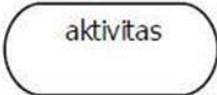
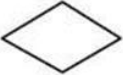


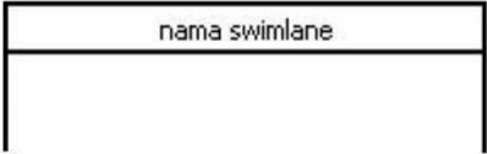
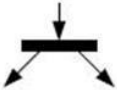

Gambar 1 Diagram Uml Sumber:hend(2006:5).....	12
Gambar 2.Metode Waterfall Sumber: Martin Flower (2005:1) .....	14
Gambar 3 Software Develepoment Life Cycle Waterfall .....	18
Gambar 4.Struktur Organisasi Kantor Kementrian Agama Kabupaten Bogor.....	25
Gambar 5.Use Case Diagram Yang sedang Berjalan.....	26
Gambar 6.Sequence Diagram Yang Sedang Berjalan.....	27
Gambar 7.Activity Diagram Yang Sedang Berjalan .....	27
Gambar 8.Use Case Diagram Usulan.....	29
Gambar 9.Actiivity Diagram Admin Usulan .....	38
Gambar 10.Ativity Diagram Pegawai Usulan.....	38
Gambar 11.Sequence Diagram Log in Admin.....	39
Gambar 12.Sequence Diagram Log in Pegawai .....	40
Gambar 13.Sequence Diagram Dashboard Tugas Admin .....	40
Gambar 14.Sequence Diagram Tugas Pegawai .....	41
Gambar 15.Sequence Diagram Logout Admin.....	41
Gambar 16.Sequence Diagram Logout Pegawai .....	42
Gambar 17.Class Diagram Usulan.....	42
Gambar 18.Kodifikasi Nomor Surat Tugas .....	43
Gambar 19.Struktur Menu Pembeli .....	46
Gambar 20.Struktur Menu Pegawai .....	46
Gambar 21.Tampilan Login .....	47
Gambar 22.Dashboard Admin .....	47
Gambar 23.Tampilan data pegawai di Admin .....	48
Gambar 24.Tampilan Data Admin .....	48
Gambar 25.Login Pegawai.....	49
Gambar 26.Tampilan Dashboard Pegawai.....	49
Gambar 27.Tampilan Menulis Surat .....	50

## DAFTAR SIMBOL

### Simbol Use Case Diagram

Simbol	Keterangan
	Aktor : Mewakili peran orang, sistem yang lain, atau alat ketika berkomunikasi dengan <i>use case</i>
	<i>Use case</i> : Abstraksi dan interaksi antara sistem dan aktor
	<i>Association</i> : Abstraksi dari penghubung antara aktor dengan use case
	<i>Generalisasi</i> : Menunjukkan spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi dengan use case
	Menunjukkan bahwa suatu use case seluruhnya merupakan fungsionalitas dari use case lainnya
	Menunjukkan bahwa suatu use case merupakan tambahan fungsional dari use case lainnya jika suatu kondisi terpenuhi

## Simbol Activity Diagram

Simbol	Deskripsi
status awal 	status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal
aktivitas 	aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja
percabangan / <i>decision</i> 	asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu
penggabungan / <i>join</i> 	asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu
status akhir 	status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir
swimlane 	memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi
fork, 	digunakan utk menunjukkan kegiatan yg dilakukan secara paralel
join, 	digunakan utk menunjukkan kegiatan yg digabungkan

## Simbol Class Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak ( <i>descendent</i> ) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk ( <i>ancestor</i> ).
2		<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
4		<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
5		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
6		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri ( <i>independent</i> ) akan memengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri
7		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya