



**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SELEKSI
PENEMPATAN PEGAWAI KONTRAK BERBASIS WEB
PADA PT.SINAR JAYA PRIMA LANGGENG**

SKRIPSI

DAVIT WAHYUDI

1210512067

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI

2016



**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SELEKSI
PENEMPATAN PEGAWAI KONTRAK BERBASIS WEB
PADA PT.SINAR JAYA PRIMA LANGGENG**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer**

DAVIT WAHYUDI

1210512067

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
2016**

PERNYATAAN ORISINILITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Davit Wahyudi

NRP : 1210512067

Tanggal : 25 Juli 2016

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidak sesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 25 Juli 2016

Yang Menyatakan,



(Davit Wahyudi)

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Davit Wahyudi
NRP : 1210.512.067
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksekutif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SELEKSI PENEMPATAN PEGAWAI KONTRAK BERBASIS WEB PADA PT.SINAR JAYA PRIMA LANGGENG

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal: 05 Agustus 2016

Yang menyatakan,



(Davit Wahyudi)

PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh :

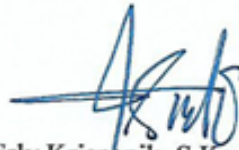
Nama : Davit Wahyudi

NRP : 1210512067

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Penempatan Pegawai
Kontrak Berbasis Web Pada PT.Sinar Jaya Prima Langgeng.

Telah berhasil di pertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.



Erly Krisnanik, S.Kom., MM

Ketua Penguji



Ati Zaidiah, S.Kom., M.TI

Penguji I



Anita Muliawati, S.Kom., MTI

Penguji II (Pembimbing)



Dr. Nidjo Sandjojo, M.Sc

Dekan



Bambang Triwahyono, S.Kom., M.Si

Ka. Prodi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 25 Juli 2016

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SELEKSI PENEMPATAN PEGAWAI KONTRAK PADA PT.SINAR JAYA PRIMA LANGGENG

Davit Wahyudi

Abstrak

Sistem pendukung keputusan (SPK) merupakan suatu sistem pendukung pengambilan keputusan yang digunakan seorang manager. Pengambilan keputusan pada dasarnya adalah sebuah pemilihan dari beberapa alternatif dengan harapan akan menghasilkan keputusan yang terbaik. Salah satu kegunaan SPK adalah untuk menyeleksi penempatan pegawai. Aplikasi yang di bangun untuk melakukan seleksi pegawai adalah *Simple Multi Atribut Rating Technique (SMART)*. Dengan demikian, penerapan metode SMART dalam seleksi penempatan pegawai berbasis web dan sistem pendukung keputusan ini mampu membantu pihak perusahaan untuk menentukan alternatif terbaik dalam proses penempatan pegawai baru sesuai dengan yang diharapkan. Tujuan penelitian ini adalah membuat aplikasi yang dapat diakses melalui internet sehingga karyawan dapat melihat hasil seleksi secara langsung dan cepat dan dapat mengintegrasikan hasil tes dari kantor pusat ke kantor cabang. Model proses yang digunakan adalah *waterfall* yang terdiri dari identifikasi masalah, pengumpulan data, analisa sistem, perancangan, pengujian, implementasi. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi seleksi penempatan kepegawaian berbasis web menggunakan metode *Simple Multi Attribute Rating Technique (SMART)* yang dapat membantu manajer PT.Sinar Jaya Prima Langgeng dalam proses seleksi penempatan pegawai kontrak sesuai dengan kriteria.

Kata Kunci : Sistem Pendukung Keputusan, *Simple Multi Atribut Rating Technique (SMART)*, *waterfall*, Web Database.

DECISION SUPPORT SYSTEM SELECTION PLACEMENT ON CONTRACT EMPLOYEES PT.SINAR JAYA PRIMA LANGGENG

Davit Wahyudi

Abstract

Decision support system (DSS) is a decision support system that is used by manager. Decision making is basically a selection of some alternatives in the hope would deliver the best outcome. One uses SPK is to select the placement of the employee. Applications are built to make the selection of employees is *Simple Multi Attribute Ranting Technique (SMART)*. Thus, the application of the SMART method of selection and placement of employees web-based decision support system is able to help the company to determine the best alternative in the placement process of new employees as expected. The purpose of this research is to create applications that can be accessed via the Internet so that employees can see the results of the selection directly and quickly and can integrate the test results from the central office to the branch office. The model used is the waterfall process consisting of problem identification, data collection, system analysis, design, testing, implementation. The results of this research is the application of web-based employment placement selection methods *Simple Multi-Attribute Rating Technique (SMART)* that can help managers PT.Sinar Jaya Prima Langgeng in the selection process of contract personnel placement in accordance with the criteria

Keyword : Decision Support Systems, *Simple Multi-Attribute Rating Technique*, *Waterfall*, Web Database.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang mana telah memberikan rahmat serta hidayat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul **“SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SELEKSI PENEMPATAN PEGAWAI KONTRAK BERBASIS WEB PADA PT.SINAR JAYA PRIMA LANGGENG”** tepat pada waktunya. Dalam penyusunan skripsi ini, tidak sedikit hambatan yang di hadapi. Namun penulis menyadari bahwa kelancaran dalam penulisan skripsi ini tidak lain berkat bantuan dan bimbingan segala pihak yang terkait sehingga kendala-kendala yang dihadapi dapat teratasi.

Untuk itu penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam menyusun skripsi ini, diantaranya :

1. Bapak Nidjo Sandjojo, M.Sc selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer
2. Bapak Bambang Triwahyono, S.Kom, M.Si.selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi
3. Ibu Anita Muliawati,S.Kom.,MTI.selaku dosen pembimbing yang telah membantu memberikan kata-kata penulisan Skripsi yang kurang dimengerti ini hingga selesai tetap waktu.
4. Staf Fakultas Ilmu Komputer Yang telah membantu penulis dalam berbagi keperluan yang berkaitan dengan akademik.
5. Bapak Roesdiono, selaku HRD PT.Sinar Jaya Prima Langgeng yang telah memberikan bimbingan kepada penulis selama melakukan riset sehingga penulis dapat dengan dengan mudah mendapatkan data dan informasi yang di perlukan.
6. Orang Tua tercinta yang telah memberikan semangat, doa dan dukungan baik berupa moril dan materi selama penulisan skripsi ini hingga selesai.
7. Untuk pacarku Katharina Marlina Bani terima kasih atas semua motivasi dan perhatian selama mengerjakan skripsi.
8. Teman-teman seperjuangan Febri Setio Adi, Ilham Abdul Aziz, Hernina, Putu, Made, Abdul Basit, Irvan, Nur Iman, Delis, Khairul, yang telah

membantu memberikan semangat dalam penulisan Skripsi ini baik secara langsung maupun tidak langsung.

9. Teman-teman seperjuangan angkatan 2010,2011,2012 yang telah membantu memberikan semangat dalam penulisan Skripsi ini baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penulisan Skripsi ini. Kritik dan saran yang membangun dari semua pihak sangat penulis harapkan untuk perbaikan dan penyempurnaan skripsi ini.

Jakarta, 25 Juli 2016

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang Masalah	1
I.2 Rumusan Masalah.....	2
I.3 Batasan Masalah	2
I.4 Maksud dan Tujuan	3
I.5 Luaran yang diharapkan.....	3
I.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
II.1 Pengertian Sistem Pendukung Keputusan	5
II.2 Konsep Dasar Sistem Pendukung Keputusan	6
II.3 Karakteristik Sistem Pendukung Keputusan	6
II.4 Keuntungan Sistem Pendukung Keputusan	7
II.5 Komponen-Komponen Sistem Pendukung Keputusan	8
II.6 Seleksi Calon Pegawai	9
II.7 Penempatan Pegawai	16
II.8 Simple Multi Attribute Rating Technique (SMART)	22
II.9 Unified Modeling Language (UML).....	25
II.10 PHP.....	26
II.11 PhpMyadmin	27
II.12 MySQL.....	27
II.13 Macromedia Dreamweaver CS6.....	28
II.14 Penelitian Sejenis Sistem Pendukung Keputusan	29
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	30
III.1 Kerangka Pikir	30
III.2 Tahapan Penelitian	31
III.3 Waktu dan Tempat Penelitian	32
III.4 Jadwal Penelitian.....	32
III.5 Alat Bantu Penelitian	33

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	34
IV.1 Profil Perusahaan	34
IV.2 Struktur Organisasi	35
IV.3 Tugas Wewenang dan Tanggung Jawab.....	35
IV.4 Analisa Sistem Berjalan.....	36
IV.5 Prosedur Sistem Berjalan.....	38
IV.6 Identifikasi Masalah.....	42
IV.7 Masalah Pokok.....	44
IV.8 Perancangan Sistem	44
IV.9 Perancangan Sistem yang diusulkan.....	45
IV.10 Sistem Usulan	46
IV.11 Rancangan Logik	47
IV.12 Rancangan Fisik.....	65
IV.13 Rancangan Antar Muka	67
 BAB V PENUTUP.....	 74
V.1 Kesimpulan	74
V.2 Saran.....	74
 DAFTAR PUSTAKA	 68
RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL


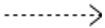

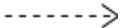



Tabel 1 Penelitian Sejenis	29
Tabel 2 Jadwal Penelitian.....	32
Tabel 3 Dokumen Masukan	37
Tabel 4 Dokumen Keluaran	37
Tabel 5 Simpanan Data	38
Tabel 6 Skenario Use Case Login	48
Tabel 7 Skenario Use Case Data Pelamar	49
Tabel 8 Skenario Use Case Seleksi	50
Tabel 9 Skenario Use Case Penerimaan.....	50
Tabel 10 Skenario Use Case Penempatan	51
Tabel 11 Skenario Use Case Laporan	51

DAFTAR GAMBAR





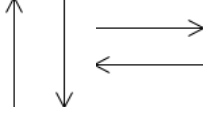
Gambar 1 Tahapan Penelitian	29
Gambar 2 Struktur Organisasi.....	34
Gambar 3 Use Case Diagram Sistem Berjalan	39
Gambar 4 Activity Diagram Sistem Berjalan	41
Gambar 5 Use Case Diagram Sistem Usulan.....	47
Gambar 6 Acitivity Diagram Login yang diusulkan.....	51
Gambar 7 Activiti Diagram Data Pelamar	52
Gambar 8 Activiti Diagram Penerimaan.....	53
Gambar 9 Activiti Diagram Penempatan	54
Gambar 10 Acitivity Diagram Laporan	55
Gambar 11 Sequence Diagram Login	56
Gambar 12 Sequence Diagram Data Pelamar	57
Gambar 13 Sequence Diagram Seleksi	57
Gambar 14 Sequence Diagram Penerimaan Pegawai	58
Gambar 15 Sequence Diagram Penempatan Pegawai	58
Gambar 16 Sequence Diagram Laporan	59
Gambar 17 Rancangan Sistem Class Diagram.....	64
Gambar 18 Perekaman Data	65
Gambar 19 Pembuatan Informasi.....	66
Gambar 20 Pembuatan Laporan.....	66
Gambar 21 Struktur Menu Pengoprasian	67
Gambar 22 Tampilan Menu Utama	69
Gambar 23 Tampilan Login Admin	70
Gambar 24 Menu Utama Admin.....	70
Gambar 25 Tampilan From Input Lowongan	71
Gambar 26 Tampilan From Input Pelamar	72
Gambar 27 Tampilan Proses Perhitungan.....	73
Gambar 28 Tampilan From Hasil	74
Gambar 29 Tampilan Laporan	75

DAFTAR SIMBOL

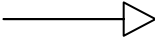

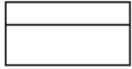

a. Use Case Diagram


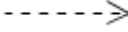

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
3		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
4		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
5		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
6		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
7		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.

b. Activity Diagram


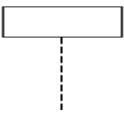
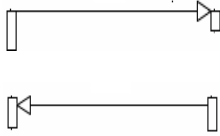
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
5		<i>Control Flow</i>	Digunakan untuk menghubungkan action satu dengan action lain

c. Class Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
2		<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
4		<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor

5		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
6		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempegaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri
7		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya

d. Sequence Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Menggambarkan seseorang atau suatu perangkat yang sedang berinteraksi dengan sistem
2		<i>LifeLine</i>	Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi
3		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Login
- Lampiran 2 Menu Utama
- Lampiran 3 Form Input
- Lampiran 4 Input Pelamar
- Lampiran 5 Perhitungan SPK
- Lampiran 6 Form Hasil
- Lampiran 7 Laporan Lowongan
- Lampiran 8 Laporan Pelamar
- Lampiran 9 Laporan Hasil Penyeleksian
- Lampiran 10 Data Perusahaan