

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan Teknologi Informasi yang semakin pesat, kebutuhan akan suatu konsep dan mekanisme belajar mengajar berbasis Teknologi Informasi menjadi nyata. Konsep yang disebut dengan E-Learning ini membawa pengaruh terjadi prosesnya transformasi pendidikan konvensional ke bentuk digital. Saat ini konsep E-Learning sudah banyak diterima oleh masyarakat dunia, terbukti dengan maraknya implementasi E-Learning di lembaga pendidikan.

E-Learning adalah sistem pendidikan yang menggunakan aplikasi elektronik untuk mendukung pengembangan kegiatan belajar mengajar dengan media internet, intranet atau media jaringan komputer lain. E-Learning memungkinkan terjadinya proses pendidikan tanpa melalui tatap muka dan pengembangan ilmu pengetahuan kepada siswa bisa dilakukan dengan sangat mudah.

Melalui sistem E-Learning tersebut diharapkan dapat membantu para guru untuk memperbaiki efektivitas dan efisiensi proses pembelajaran serta membantu dalam pencapaian pembelajaran. Selain itu, siswa diharapkan dapat lebih mudah memperoleh informasi-informasi tentang pembelajaran yang diikuti sehingga dapat lebih giat dalam mengikuti aktifitas belajar mengajar.

Dari uraian latar belakang tersebut di atas, maka penulis tertarik untuk mengembangkan proses pembelajaran dengan menerapkan konsep E-Learning melalui penelitian di SMK Bakti Idhata, dengan merancang web mengenai **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-LEARNING PADA SMK BAKTI IDHATA BERBASIS WEB”**

1.2 Identifikasi Masalah Dan Perumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasar pada latar belakang masalah tersebut, serta membaca dokumentasi dan referensi seputar pembuatan, penerapan dan pengembangan aplikasi E-Learning maka dapat dirumuskan sebagai berikut:

- a. Belum adanya sistem untuk kegiatan belajar mengajar (KBM) seperti upload tugas, pemberitahuan tugas, dan upload materi pelajaran.
- b. Belum adanya sarana pendukung pelajaran yang bisa diakses kapan saja dan dimana saja oleh siswa sehingga menghambat proses pembelajaran.

1.2.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas dapat diperoleh rumusan masalah yaitu: **Bagaimana merancang *E-Learning* sebagai penunjang proses pembelajaran di SMK Bakti Idhata?**

1.3 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

1.3.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini untuk merancang aplikasi E-Learning berbasis web pada SMK Bakti Idhata Jakarta untuk memaksimalkan siswa dan guru dalam kegiatan belajar mengajar (KBM).

1.3.2 Manfaat Penelitian

- a. Untuk mempermudah para siswa mendapatkan materi.
- b. Mempermudah para guru mendistribusikan materi dalam proses Kegiatan Belajar Megajar, sehingga proses belajar lebih efektif dan mutu pendidikan lebih meningkat.

1.4 Batasan Masalah

Penulis skripsi hanya membatasi beberapa fitur dalam batasan masalah ini yang ada di e-Learning di SMK Bakti Idhata Jakarta berbasis web sehingga dapat mendukung kegiatan belajar mengajar di lingkungan SMK Bakti Idhata Jakarta, meliputi pengolahan data dan fitur-fitur sebagai berikut:

- 1) User (Admin, Guru, dan Siswa).
- 2) Materi Pelajaran.
- 3) Info.
- 4) Tugas.
- 5) E-Learning sebagai penunjang agar pembelajaran konvensional.

1.5 Luaran yang Diharapkan

Penulis mengharapkan dengan adanya aplikasi e-Learning pada sekolah Bakti Idhata Jakarta. Guru dan Siswa mendapatkan manfaat lebih dalam penyampaian informasi dan membantu proses Kegiatan Belajar Mengajar(KBM) menjadi lebih baik.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memahami lebih jelas tentang penelitian skripsi ini ,maka materi-materi yang tertera pada penelitian skripsi ini dikelompokkan menjadi beberapa sub-sub dengan sistematika penyampaian sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang latar belakang , rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, ruang lingkup penelitian dan sistematika penulisan. Uraian secara singkat mengenai masalah atau studi kasus yang akan dibahas secara detail, gambaran mengenai apa yang akan

dicapai dalam penulisan skripsi, batasan permasalahan yang menggambarkan sistem informasi yang ada dan menjelaskan sub sistem informasi yang membatasi permasalahan, penjelasan tentang metoda yang digunakan dalam pengumpulan data dan uraian singkat tentang sistematika penulisan laporan ini.

BAB 2 KAJIAN PUSTAKA

Landasan Teori menjelaskan tentang teori dan alat apa saja yang digunakan dalam membuat sistem, cara kerja sistem, dan program yang mendukung pembuatan sistem tersebut

BAB 3 METEDOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisikan langkah-langkah penelitian yang digunakan untuk pemecahan permasalahan penelitian dan mencapai tujuan penelitian. Metodologi penelitian ini diuraikan bertahap secara rinci.

BAB 4 ANALISIS DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi mengenai analisis dan perancangan sistem yang menjelaskan tentang kebutuhan akan informasi yang digunakan dalam perancangan sistem berbasis web. Bab ini juga menguraikan tentang hasil pembahasan dari sistem yang dikembangkan.

BAB 5 PENUTUP

Bab ini berisi mengenai kesimpulan dari keseluruhan isi skripsi dan juga memuat saran-saran tentang usulan sistem yang diajukan oleh penulis.

DAFTAR PUSTAKA

RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN