

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-LEARNING PADA SMK BAKTI IDHATA BERBASIS WEB

Riedwan Aditya Rachman

Abstrak

Tujuan dari penelitian ini untuk merancang aplikasi sistem E-Learning berbasis web sehingga dibutuhkan suatu sistem baru yang dapat menunjang Kegiatan Belajar Mengajar (KBM), sistem yang dibangun adalah sistem informasi pembelajaran *Online* (E-Learning) yang berbasis web dimana dalam sistem ini terdapat fitur untuk pendistributian materi, tugas, latihan-latihan soal, sehingga diharapkan dapat membantu pembelajaran siswa karena adanya sistem ini. Adapaun manfaat penelitian ini dibuat untuk mempermudah para siswa mendapatkan materi, mempermudah para guru mendistribusikan materi dalam proses Kegiatan Belajar Mengajar sehingga proses belajar lebih efektif dan mutu pendidikan lebih meningkat. Metode analisis kebutuhan sistem yang digunakan adalah PIECES (Performance, Economic, Control, Efficiency, Service), sistem aplikasi dilakukan dengan menerapkan metode Waterfall, aplikasi yang dihasilkan berbasis web menggunakan ASP.Net dan aplikasi basis data menggunakan MySQL. Hasil dari penelitian ini membuktikan bahwa aplikasi E-Learning yang dibuat pada Sekolah Menengah Kejuruan Bakti Idhata dapat mempermudah Kegiatan Belajar Mengajar antara siswa dan guru dapat diakses dimanapun dan tidak terbatas.

Kata Kunci : Sistem Informasi, E-Learning, Waterfall

DESIGN OF INFORMATION E-LEARNING SYSTEM AT VOCATIONAL HIGH SCHOOL BAKTI IDHATA WEB BASED SERVICE

Riedwan Aditya Rachman

Abstract

The purpose of this research is to design the application of web-based E-Learning system so that required a new system that can support Teaching and Learning Activities (KBM), the system is a web-based learning information system (E-Learning) which in this system there are features for the distribution of materials, tasks, exercises, so hopefully can help student learning because of this system. The research benefit is made to facilitate the students get the material, facilitate the teachers to distribute the material in the process of Teaching and Learning Activities so that the learning process is more effective and the quality of education is more improved. Method of analysis of system requirements used are PIECES (Performance, Economic, Control, Efficiency, Service), application system is done by applying Waterfall method, web-based application using ASP.Net and database application using MySQL. The results of this study prove that the E-Learning application created at Vocational High School Bakti Idhata can facilitate Teaching and Learning Activities between students and teachers can be accessed anywhere and not limited.

Keywords : Information System, E-Learning, Waterfall