



**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
MANAJEMEN EVENT ORGANIZER BRAND ACTIVATION
BERBASIS WEB PADA PT. SNAPSINDO TUNGGA PUTRA**

SKRIPSI

SILVIE TRI APRILLIANI

1210512059

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

2017



**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
MANAJEMEN EVENT ORGANIZER BRAND ACTIVATION
BERBASIS WEB PADA PT. SNAPSINDO TUNGGA PUTRA**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer**

SILVIE TRI APRILLIANI

1210512059

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
2017**

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Silvie Tri Aprilliani

NRP : 1210512059

Tanggal : 16 Januari 2017

Bilamana dikemudian hari ditemukan ketidak sesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 16 Januari 2017

Yang menvatakan,



(Silvie Tri Aprilliani)

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civis akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Silvie Tri Aprilliani
NRP : 1210512059
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah yang berjudul:

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
EVENT ORGANIZER BRAND ACTIVATION BERBASIS WEB PADA PT.
SNAPSINDO TUNGGAL PUTRA**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (Database), merawat dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 16 Januari 2017

Yang menyatakan,



(Silvie Tri Aprilliani)

PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh :

Nama : Silvie Tri Apriliani
NRP : 1210512059
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen
Event Organizer Brand Activation Berbasis Web Pada PT.
Snapsindo Tunggal Putra

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.


Jayanta S.Kom., Msi.

Ketua Penguji


Rio Wirawan, S.Kom, MMSI.

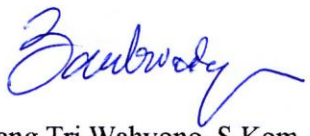
Penguji I


Dr. Titin Pramiyati, S.Kom., M.Si.

Penguji II (Pembimbing)


Dr. Nidjo Sandjojo, M.Sc.

Dekan


Bambang Tri Wahyono, S.Kom., MSi

Ka.Prodi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 16 Januari 2017

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN EVENT ORGANIZER BRAND ACTIVATION BERBASIS WEB PADA PT. SNAPSINDO TUNGGAL PUTRA

Silvie Tri Aprilliani

Abstrak

Penelitian ini dilakukan untuk merancang dan membuat sistem informasi manajemen Event Organizer Brand Activation berbasis web pada PT. Snapsindo Tunggal Putra. Penelitian ini dilatar belakangi oleh kurangnya penyimpanan dan pengolahan data dengan baik, informasi yang didapat kurang akurat, dan proses pendaftaran yang masih kurang efektif. Salah satunya dalam penerimaan *client*, penyimpanan data *client*, dan laporan data event. Masalah yang hendak dijawab dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang sebuah sistem informasi manajemen berbasis web yang efektif dan efisien. Metode perancangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Rapid Application Development* (RAD). Dan dibangun dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dan MySQL sebagai basis data. Hasil yang diharapkan dari penelitian ini adalah untuk penyebaran informasi dapat dilakukan dengan cepat dan menghasilkan sistem informasi manajemen berbasis web yang terintegrasi agar dapat mempermudah penyediaan dan pengolahan informasi untuk *client* maupun pihak yang ada di Event Organizer Brand Activation pada PT. Snapsindo Tunggal Putra.

Kata Kunci : Sistem informasi manajemen, Event Organizer, RAD, PHP, MySQL

ANALYSIS AND DESIGN OF INFORMATION SYSTEMS MANAGEMENT EVENT ORGANIZER WEB-BASED BRAND ACTIVATION IN. SNAPSINDO TUNGGA PUTRA

Silvie Tri Aprilliani

Abstract

This research has been done to design and create one information system of event organizers brand activation management by web based at PT Snapsindo Tunggal Putra. The background of this research is storage and processing the data still work poorly, the information that obtained is accurate less, and the registration process still effective less. One of the sample is clients acceptance, client data storage, and event data report. The issue that would be answered in this research is how to design one information system of management by web based effectively and efficiently. The method is used in this research is RAD and built by using PHP programming language and MySQL as a database. The results of this research is expected to spread the information quickly and produce an integrated web based information system of management in order to simplify the provision and process the information for client or PT Snapsindo Tunggal Putra Event Organizer Brand Activation group.

Keyword : Management Information Systems, Event Organizer, RAD, PHP, MySQL

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala karunia-Nya sehingga skripsi ini berhasil diselesaikan. Judul yang dipilih dalam penelitian ini adalah Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Event Organizer Brand Activation Berbasis Web Pada PT. Snapsindo Tunggal Putra.

Dalam kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada beberapa pihak yang memberikan dukungan dan bantuannya baik berupa materil atau moril demi terselesaikannya laporan ini. Adapun pihak-pihak tersebut diantaranya :

1. Bapak Dr. Nidjo Sandjojo, M.Sc. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
2. Bapak Bambang Tri Wahyono, S.Kom., M.Si. selaku Kepala Program Studi S1 Sistem Informasi.
3. Ibu Dr. Titin Pramiyati, S.Kom., M.Si. selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
4. Orang Tua penulis, serta seluruh keluarga yang telah memberikan dorongan mental, material, dan spiritual.
5. Teman-teman Sistem Informasi 2012, khususnya Achmad Choirull Anam, Deri Abdul Razaq, Ade Kurniasih, Ririn Andriyani, Ghea Juwita Pramesti, Dwi Primandasari, Safitri Wardani, Riqmah Fairus, Riski Setiawan yang telah memberi semangat dan do'a.
6. Semua pihak yang telah membantu penulisan tugas akhir ini yang tidak mungkin disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan sehingga penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun agar di masa yang akan datang bisa menjadi lebih baik. Semoga skripsi ini bermanfaat baik bagi penulis maupun pembaca.

Jakarta, 16 Januari 2017

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BABI PENDAHULUAN	1
I.1Latar Belakang.....	1
I.2Rumusan Masalah.....	2
I.3Batasan Masalah	3
I.4Maksud dan Tujuan Penelitian	3
I.5Luaran yang Diharapkan.....	3
I.6Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
II.1Konsep Dasar Sistem.....	5
II.2Konsep Dasar Informasi	6
II.3Konsep Dasar Sistem Informasi	7
II.4Konsep Dasar Manajemen.....	7
II.5Sistem Informasi Manajemen.....	8
II.6Konsep Dasar Event Organizer	9
II.7Teori Analisa Sistem	10
II.8Metode Rapid Application Development (RAD).....	13
II.9Basis Data.....	14
II.10MySQL	15
II.11Unified Modelling Language	16
II.12Website	16
II.13Personal Home Page (PHP).....	17
II.14Hasil Penelitian yang Relevan.....	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	20
III.1Tahapan Penelitian	20
III.2Kegiatan Penelitian	21
III.3Tempat dan Waktu Penelitian	23

III.4Jadwal Kegiatan Penelitian.....	24
III.5Alat Bantu Penelitian	24
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	26
IV.1Profil Perusahaan	26
IV.2 Analisa Sistem Berjalan.....	28
IV.3Prosedur Sistem Berjalan.....	30
IV.4Identifikasi Masalah.....	40
IV.5 Masalah Pokok.....	42
IV.6 Perancangan Sistem	42
IV.7Sistem Usulan	44
IV.8Rancangan Logik	45
IV.9 Rancangan Fisik.....	65
IV.10 Perancangan Antar Muka	75
IV.11 Uji Coba.....	80
IV.12 Dokumentasi.....	81
 BAB V PENUTUP.....	95
V.1 Kesimpulan	95
V.2 Saran	95
 DAFTAR PUSTAKA	96
RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Hasil Penelitian Yang Relevan	17
Tabel 2 Jadwal Kegiatan Penelitian	24
Tabel 3 Dokumen yang digunakan	28
Tabel 4 Kebutuhan Fungsional Sistem	29
Tabel 5 Spesifikasi Use Case Sistem Berjalan.....	33
Tabel 6 Identifikasi Aktor Sistem	46
Tabel 7 Identifikasi Use Case	47
Tabel 8 Spesifikasi Use Case Diagram Buat Akun.....	48
Tabel 9 Spesifikasi Use Case Diagram Login.....	49
Tabel 10 Spesifikasi Use Case Diagram Daftar Event.....	51
Tabel 11 Spesifikasi Use Case Diagram Update Data Event.....	52
Tabel 12 Spesifikasi Use Case Diagram Input Rincian Biaya	54
Tabel 13 Spesifikasi Use Case Diagram Laporan.....	55
Tabel 14 Rancangan Data User.....	65
Tabel 15 Rancangan Data Klien	65
Tabel 16 Rancangan Data Direktur Event	66
Tabel 17 Rancangan Data Event	66
Tabel 18 Rancangan Data Jenis Entertain.....	67
Tabel 19 Rancangan Data Pegawai	67
Tabel 20 Rancangan Data Tim Produksi	68
Tabel 21 Rancangan Masukan	70
Tabel 22 Rancangan Keluaran	71
Tabel 23 Uji Coba	80

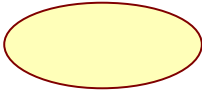
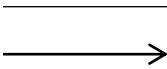
DAFTAR GAMBAR

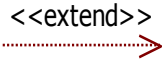
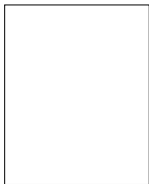
Gambar 1 Fase-fase RAD	14
Gambar 2 Tahapan Penelitian	20
Gambar 3 Struktur Organisasi.....	27
Gambar 4 Use Case Diagram Sistem Berjalan	32
Gambar 5 Activity Diagram Berjalan Undangan Pitching	35
Gambar 6 Activity Diagram Berjalan Proposal	36
Gambar 7 Activity Diagram Berjalan Purchase Order	37
Gambar 8 Activity Diagram Berjalan Produksi Event	38
Gambar 9 Activity Diagram Berjalan Running Event.....	38
Gambar 10 Activity Diagram Berjalan Report	39
Gambar 11 Activity Diagram Berjalan BAST dan Invoice	40
Gambar 12 Class Diagram Sistem Usulan	45
Gambar 13 Use Case Diagram Sistem Usulan.....	46
Gambar 14 Use Case Diagram Buat Akun	48
Gambar 15 Use Case Diagram Login	49
Gambar 16 Use Case Diagram Daftar Event	51
Gambar 17 Use Case Diagram Update Data Event	52
Gambar 18 Use Case Diagram Input Rincian Biaya.....	54
Gambar 19 Use Case Diagram Laporan.....	55
Gambar 20 Activity Diagram Usulan Buat Akun	56
Gambar 21 Activity Diagram Usulan Login.....	57
Gambar 22 Activity Diagram Usulan Daftar Event	58
Gambar 23 Activity Diagram Usulan Update Data Event	59
Gambar 24 Activity Diagram Usulan Input Rincian Biaya	60
Gambar 25 Activity Diagram Usulan Laporan	61
Gambar 26 Sequence Diagram Usulan Buat Akun.....	62
Gambar 27 Sequence Diagram Usulan Login.....	62
Gambar 28 Sequence Diagram Usulan Daftar Event.....	63
Gambar 29 Sequence Diagram Usulan Update Data Event.....	63
Gambar 30 Sequence Diagram Usulan Input Rincian Biaya	64
Gambar 31 Sequence Diagram Usulan Laporan	64
Gambar 32 Rancangan Menu Halaman Utama.....	72
Gambar 33 Rancangan Menu Halaman Client.....	73
Gambar 34 Rancangan Menu Halaman Event Director.....	73
Gambar 35 Infrastruktur Jaringan	74
Gambar 36 Tampilan Menu Halaman Utama	75
Gambar 37 Tampilan Menu Halaman User	76
Gambar 38 Tampilan Form Input	77
Gambar 39 Tampilan Lihat Data.....	78
Gambar 40 Tampilan Pencarian Laporan	79
Gambar 41 Tampilan Data Laporan.....	79
Gambar 42 Tampil Halaman Utama	82
Gambar 43 Tampil Halaman Buat Akun	83
Gambar 44 Tampil Halaman Login	84
Gambar 45 Tampil Halaman Daftar Event	85

Gambar 46 Tampil Halaman Data Event	86
Gambar 47 Tampil Halaman Edit Event.....	87
Gambar 48 Tampil Halaman Tambah Pegawai	88
Gambar 49 Tampil Halaman Data Pegawai.....	88
Gambar 50 Tampil Halaman Data Client.....	89
Gambar 51 Tampil Halaman Detail Event.....	90
Gambar 52 Tampil Halaman Pencarian Laporan.....	91
Gambar 53 Tampil Halaman Data Laporan	91
Gambar 54 Tampil Halaman Isi Laporan.....	92
Gambar 55 Tampil Halaman Invoice	93
Gambar 56 Tampil Halaman BAST.....	94

DAFTAR SIMBOL

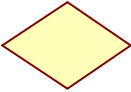
a. Daftar Simbol *Use Case Diagram*

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	<i>Use Case</i>		<i>Use case</i> merupakan fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.
2.	<i>Actor</i>		<i>Actor</i> adalah orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang.
3.	<i>Association</i>		<i>Association</i> merupakan komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> yang memiliki interaksi dengan aktor.

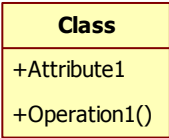
4.	<i>Extend</i>		<i>Extend</i> adalah relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> , dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu
5.	<i>Include</i>		<i>Include</i> adalah relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> , di mana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i> ini.
6.	<i>System Boundary</i>		Merupakan batas antara sistem dan aktor. Biasanya dinotasikan dengan bujur sangkar. Semua <i>use case</i> harus berada didalam <i>system boundary</i>

b. Daftar Simbol *Activity Diagram*

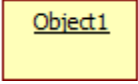
No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Awal (<i>Initial State</i>)		Titik awal, untuk memulai suatu aktivitas.
2.	Akhir (<i>Final State</i>)		Titik akhir, untuk mengakhiri aktivitas

3.	Aktivitas (<i>Activity</i>)		Menandakan sebuah aktivitas
4.	Transmisi (<i>Transition</i>)		Komunikasi antar obyek
5.	Keputusan (<i>Decision</i>)		Pilihan untuk mengambil keputusan
6.	Pengiriman (<i>Send</i>)		Tanda pengiriman.

c. Daftar Simbol *Class Diagram*

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Kelas (<i>Class</i>)		Menunjukkan <i>class-class</i> yang dibangun berdasarkan proses sebelumnya
2.	<i>Association</i>		Menunjukkan hubungan antara <i>class</i> pada diagram <i>class</i>

d. Daftar Simbol *Sequence Diagram*

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Objek (<i>Object</i>)		Instance dari sebuah class yang dituliskan tersusun secara horizontal diikuti lifeline
2.	Pesan (<i>Message</i>)		Titik akhir, untuk mengakhiri aktivitas
3.	<i>Lifeline</i>		Menandakan sebuah aktivitas
4.	<i>Activation</i>		Komunikasi antar obyek

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Undangan Pitching
Lampiran 2 Purchase Order
Lampiran 3 Proposal
Lampiran 4 Report
Lampiran 5 BAST dan Invoice
Lampiran 6 Form Buat Akun
Lampiran 7 Form Login
Lampiran 8 Form Daftar Event
Lampiran 9 Form Edit Event
Lampiran 10 Form Tambah Pegawai
Lampiran 11 Form Tim Produksi
Lampiran 12 Form Jenis Entertain
Lampiran 13 Form Rincian Biaya
Lampiran 14 Data Client
Lampiran 15 Data Pegawai
Lampiran 16 Data Event
Lampiran 17 Data Detail Event
Lampiran 18 Jenis Entertain
Lampiran 19 Data Invoice
Lampiran 20 Data BAST
Lampiran 21 Data Laporan