

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

E-procurement merupakan sistem pengadaan barang atau jasa dengan menggunakan media elektronik seperti internet atau jaringan komputer. Kegiatan pengadaan atau disebut procurement merupakan kegiatan perusahaan dalam pengadaan material dari pemasok, mulai dari pencarian pemasok, membuat pemesanan hingga material diterima. E-procurement diterapkan dalam proses pembelian dan penjualan secara online agar lebih efisien dan efektif, E-procurement mengurangi proses-proses yang tidak diperlukan dalam sebuah proses bisnis, Dalam prakteknya, e-procurement mengurangi penggunaan kertas, menghemat waktu dan mengurangi penggunaan tenaga kerja dalam prosesnya.

PT. Sejahtera Bersama Energi adalah sebuah perusahaan yang mengolah limbah minyak residu menjadi minyak bakar alternative yang setara dengan minyak bakar jenis MFO (*Marine Fuel Oil*) dan jenis MDF (*Marine Diesel Oil*) dan usahanya ternyata mendapat tanggapan yang cukup baik dari konsumen, namun pada proses procurementnya pada perusahaan tersebut masih belum terkomputerisasi sehingga proses penanganan dalam procurementnya sering terjadi kesalahan dalam pemesanan produk maupun jumlah produk yang di pesan dari pemasok yang disebabkan oleh pengisian form permintaan barang (*purchase request*) oleh bagian gudang yang masih menggunakan tulisan tangan yang sulit untuk dibaca, Selain itu form permintaan barang harus di berikan persetujuan oleh bagian purchasing yang tidak selalu ada ditempat menyebabkan kurang efektifnya proses produksi. Permasalahan lainnya adalah bagaimana menuntukan supplier dengan harga termurah serta tidak adanya rekap data atau laporan tentang penawaran pembelian barang dari supplier.

Berdasarkan pada uraian latar belakang tersebut dan mengetahui permasalahan yang ada, maka peneliti bermaksud membangun sebuah sistem aplikasi e-procurement dengan metode pengembangan waterfall. Dengan metode waterfall diharapkan peneliti dapat membangun sistem aplikasi sesuai dengan kebutuhan PT.Sejahtera Bersama Energi. Maka tidak berlebihan jika peneliti mencoba untuk menyusun Tugas Akhir dengan judul “Perancangan Sistem Informasi E-Procurement Pada PT Sejahtera Bersama Energi”.

I.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada, antara lain :

- a. Bagaimanakah perancangan sistem informasi yang dapat membuat proses purchase request lebih mudah?
- b. Bagaimana merancang sistem informasi yang dapat menemukan supplier dengan harga paling murah untuk PT Sejahtera Bersama Energi?

I.3 Batasan Masalah

Dalam penulisan skripsi ini, penulis membatasi permasalahan pada :

- a. Perancangan sistem informasi e-procurement pada PT. Sejahtera Bersama Energi adalah berupa data jenis barang, data supplier, data supplier dengan harga paling murah dan purchase order.
- b. Perancangan sistem informasi e-procurement pada PT. Sejahtera Bersama Energi hanya membahas tentang pengadaan barang secara langsung.

I.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

I.4.1 Tujuan Penelitian

Merancang sistem informasi procurement yang dapat memudahkan perusahaan dalam proses pencarian supplier dengan harga paling murah serta memudahkan bagian gudang dalam melakukan purchase request sehingga dapat meminimalisir kesalahan yang sering terjadi pada PT.Sejahtera Bersama Energi.

I.4.2 Manfaat Penelitian

- a. Melancarkan proses produksi.
- b. Membantu manajemen administrasi file di perusahaan agar terdokumentasi dengan baik.
- c. Mengurangi pemakaian kertas.

I.5 Luaran yang diharapkan

Dengan adanya penelitian ini diharapkan terciptanya sistem pengadaan barang yang dapat membantu pihak gudang dan purchasing dalam menjalankan aktifitas pengadaan dengan efisien serta membantu perusahaan dalam mengurangi penggunaan kertas.

I.6 Sistematika Penulisan

Berikut ini adalah sistematika penulisan laporan yang terbagi dalam beberapa bab yang tersusun sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang gambaran umum penulisan proposal yang terdiri dari latar belakang penelitian, perumusan masalah, ruang lingkup penelitian, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan yang digunakan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi uraian tentang berbagai literatur yang berkaitan dengan teori, konsep, prosedur, metode, dan proses yang digunakan sebagai referensi dalam penulisan penelitian ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang langkah-langkah penelitian yang digunakan sebagai pemecahan permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian.

BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang analisis dan tahapan-tahapan pembuatan sistem pakar mulai dari perencanaan hingga implementasi atau penerapan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian serta saran bagi mahasiswa yang akan mengembangkan tugas akhir ini.

DAFTAR PUSTAKA
RIWAYAT HIDUP
LAMPIRAN

