

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari hasil penelitian tugas akhir yang dilaksanakan di PT. NAN merupakan jawaban dari tujuan yang telah ditentukan sebelumnya, yaitu sebagai berikut :

1. Dari hasil identifikasi tingkat *waste* dengan kuisioner dari yang sering terjadi adalah *waste defect* (kecacatan) dengan skor rata-rata 1,8. Selanjutnya yaitu *waste unnecessary inventory* (persediaan yang berlebih) dengan skor rata-rata 1,6. *Waste* urutan ketiga yaitu *unnecessary motions* (gerakan yang tidak perlu) dengan skor rata-rata 1,4. Keempat yaitu *transportasi* (perpindahan yang tidak perlu) dengan skor 1,4. Kemudian yang kelima *waste over production* (produksi berlebih) dengan skor rata-rata 1,2. Dan yang terakhir adalah *waste waiting* (menunggu) dan *inappropriate process* dengan skor rata-rata masing-masing 1.
2. Dari hasil pengolahan data menggunakan *value stream analysis tools* (VALSAT), *waste* dapat dikurangi dan dieleminasi. Berikut *waste* yang dikurangi dan dieleminasi :
 - a) Berdasarkan Jumlah Aktivitas
Aktivitas seperti operation, transportation, inspection, storage tidak berubah atau sama dikarenakan selama proses berlangsung tidak terlalu terjadi pemborosan. Namun di aktivitas delay atau menunggu terjadi penurunan dari 1,08% menjadi 0%, dengan mengurangi 1 aktivitas pada PAM.
 - b) Berdasarkan Waktu Aktivitas
 - Aktivitas *operation* naik persentasenya dari 34,84% menjadi 52.2% dengan pengurangan waktu dari 4054 detik menjadi 3829 detik

- Aktivitas *transportation* turun persentasenya dari 25,48% menjadi 19,97% dengan pengurangan waktu dari 2965 detik menjadi 1465 detik
 - Aktivitas *inspection* turun persentasenya dari 35,26% menjadi 27% dengan pengurangan waktu dari 4140 detik menjadi 1980 detik
 - Aktivitas *storage* naik persentasenya dari 1,08% menjadi 0,81% dengan pengurangan waktu dari 126 detik menjadi 60 detik.
 - Aktivitas *delay* turun persentasenya dari 3% menjadi 0% dengan pengurangan waktu dari 300 detik menjadi 0 detik
- c) Berdasarkan *Value Stream Activity*
- *Value added activity* naik persentasenya dari 34,84% menjadi 52,2% dengan pengurangan waktu pada VA dari 4052 detik menjadi 3829 detik
 - *Necessary but non value added activity* turun persentasenya dari 62,14% menjadi 47,79% dengan pengurangan waktu pada NNVA dari 7231 detik menjadi 3505 detik
 - *Non value added activity* turun persentasenya dari 3% menjadi 0% dengan pengurangan waktu pada NVA dari 350 detik menjadi 0 detik
3. Diagram sebab akibat (*fishbone chart*) akan memperlihatkan hubungan antara permasalahan yang dihadapi yaitu *waste* dengan kemungkinan-kemungkinan penyebabnya serta membantu menyelesaikan permasalahan yang dihadapi dengan mengaitkan penyebabnya serta faktor-faktor yang mempengaruhinya. Dengan diagram *fishbone*, dapat mengetahui akar dari permasalahannya dengan mengelompokkan faktor-faktor penyebab *waste*, sehingga, diketahui faktor penyebab *waste* yang berpengaruh besar dan sebaiknya didahulukan untuk mendapat perbaikan secara berurutan yaitu faktor manusia, metode, lingkungan, mesin, dan material.

V.2 Saran

Saran yang dapat diberikan kepada perusahaan dari penelitian ini yaitu :

1. Lebih meningkatkan pengontrolan terhadap pekerja dan mesin yang akan digunakan untuk diberi perawatan secara rutin guna menghindari kerusakan pada mesin.
2. Pemborosan (*waste*) yang teridentifikasi untuk segera diperbaiki karena hal ini dapat merugikan perusahaan.
3. Dengan memberikan alat bantu di bagian produksi agar dalam proses produksi bisa lebih lancar.
4. Menambah operator bagian produksi

