



**SISTEM INFORMASI KEGIATAN PROMOTIF PADA
LAYANAN KESEHATAN CUMA-CUMA (LKC) BERBASIS
WEB**

SKRIPSI

SAFITRI WARDANI

1210512042

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

2017



**SISTEM INFORMASI KEGIATAN PROMOTIF PADA
LAYANAN KESEHATAN CUMA-CUMA (LKC) BERBASIS
WEB**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer**

SAFITRI WARDANI

1210512042

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
2017**

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Safitri Wardani

NRP : 1210512042

Tanggal : 16 Januari 2017

Bilamana dikemudian hari ditemukan ketidak sesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 16 Januari 2017

Yang menyatakan,



(Safitri Wardani)

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civis akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta,
saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Safitri Wardani
NRP : 1210512042
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada
Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non
eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah yang berjudul :

**SISTEM INFORMASI KEGIATAN PROMOTIF PADA
LAYANAN KESEHATAN CUMA-CUMA (LKC) BERBASIS WEB**

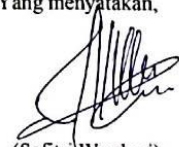
Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini
Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan
mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (Database),
merawat dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama
saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 16 Januari 2017

Yang menyatakan,


(Safitri Wardani)

PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Safitri Wardani
NRP : 1210512042
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Sistem Informasi Kegiatan Promotif Pada Layanan
Kesehatan Cuma-cuma (LKC) Berbasis Web

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.



Dr. Titin Pramiyati, S.Kom, MSi

Ketua Penguji

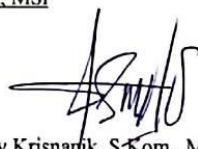


Ahita, Muliawati, S.Kom., M.T.I.

Penguji I

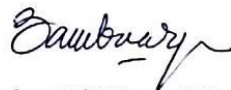
Dr. Nidjo Sandjojo, M.Sc

Dekan



Erly Krisnarik, S.Kom., MM

Penguji II (Pembimbing)



Bambang Tri Wahyono, S.Kom., M.Si

Ka. Prodi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 16 Januari 2017

SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEGIATAN PROMOTIF PADA LAYANAN KESEHATAN CUMA-CUMA (LKC) BERBASIS WEB

Safitri Wardani

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi administrasi kegiatan promotif pada Layanan Kesehatan Cuma-Cuma (LKC) berbasis web karena melihat permasalahan yang terjadi, dimana segala proses administrasi dicatat pada microsoft word dan microsoft excel disimpan dalam folder-folder sehingga menyulitkan dalam melakukan pencarian dan pembuatan laporan. Perancangan dilakukan dengan menggunakan metode Waterfall yang didokumentasikan dengan UML (Unified modelling language). Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi web yang dapat menampilkan dan mengolah data yang berbasis web yang dapat diakses oleh cabang dan pusat secara online sehingga diperoleh manfaat berupa kemudahan dalam menyimpan, mengorganisir dan pengambilan kembali terhadap data. Serta harus ada perawatan sistem agar sistem dapat berjalan dengan baik dan lebih terupdate.

Kata Kunci : Sistem Informasi , Waterfall , UML

SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEGIATAN PROMOTIF PADA LAYANAN KESEHATAN CUMA-CUMA (LKC) BERBASIS WEB

Safitri Wardani

Abstract

This research aims to design information systems administration promotional activities in Service LKC (LKC) web-based for seeing the problems that occur, where all administrative processes are recorded in Microsoft Word and Microsoft Excel are stored in folders making it difficult to search and manufacture reports. The design is done by using the Waterfall method are documented with UML (Unified modeling language). Results from this study is a web application that can display and process a web-based data that can be accessed by the central branch and online in order to obtain benefits such as ease of storing, organizing and retrieval of data. As well there should be a system of care for the system to run better and more updated.

Keyword : Information System, Waterfall, UML

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyusun Laporan Skripsi/Tugas akhir ini sampai selesai tepat pada waktunya. Penulisan Laporan Skripsi/Tugas akhir ini adalah untuk memenuhi persyaratan mengerjakan Tugas Akhir untuk memperoleh gelar Strata 1 program studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta dengan judul “**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEGIATAN PROMOTIF PADA LAYANAN KESEHATAN CUMA-CUMA (LKC).**” .

Penulis menyadari bahwa tugas laporan ini jauh dari sempurna, masih banyak kekurangan di dalamnya karena keterbatasan kemampuan yang dimiliki penulis. Akhir ini penulis mengharapkan adanya kritik dan saran yang sifatnya membangun guna memperbaiki sistem yang diusulkan.

Akhirnya pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih dan rasa hormat kepada semua pihak atas bimbingan dan pengarahan yang telah diberikan kepada penulis selama penyusunan tugas akhir ini. Penulis ingin menyampaikan terima kasih tak terhingga , terutama kepada :

1. Bapak **Dr.Nidjo Sandjojo, M.Sc**, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta
2. Bapak **Bambang Triwahyono, S.kom,M.Si** selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta
3. Ibu **Erly Krisnanik S.Kom M.M**, selaku Dosen Pembimbing Skripsi kami pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
4. Bapak dan ibu Dosen yang telah membekali diri saya dengan berbagai ilmu pengetahuan.
5. Untuk kedua orang tua saya yang selalu mendukung saya sampai saat ini.
6. Keluargaku, yang tidak pernah lelah selalu menemani selama penyusunan laporan Skripsi serta selalu mendoakan yang terbaik.
7. Teman – teman yang telah banyak membantu saya

8. Serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah membantu terselesaikannya skripsi/Tugas akhir ini.

Dalam penulisan Tugas Akhir ini penulis menyadari masih adanya kekurangan. Karena itu dengan segala kerendahan hati penulis mohon maaf yang sedalam-dalamnya atas kekurangan yang terdapat dalam penulisan tugas akhir ini.

Akhir kata penulis berharap semoga tugas Laporan Skripsi ini dapat bermanfaat untuk semua pihak khususnya para mahasiswa/i Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.

Jakarta, 9 Januari 2017

(Penulis)

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERNYATAAN PERSUTUJUAN PUBLIKASI	iii
PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
 BAB I PENDAHULUAN	 1
I.1 Latar Belakang Masalah	1
I.2 Rumusan Masalah	2
I.3 Batasan Masalah	2
I.4 Tujuan dan Manfaat	3
I.5 Luaran yang diharapkan	4
I.6 Sistematika Penulisan	4
 BAB II LANDASAN TEORI	 5
II.1 Tinjauan Umum	5
II.2 Metode	7
II.3 UML	11
II.4 Tinjauan Perangkat Lunak	12
II.5 Sistem Basis Data	13
II.5 Review Riset Relevan	15
 BAB III METODOLOGI PENELITIAN	 16
III.1 Alur Penelitian	16
III.2 Tahap Penelitian	17
III.3 Waktu dan Tempat Penelitian	18
III.4 Tahapan kegiatan	18
 BAB IV PEMBAHASAN	 16
IV.1 Profil Perusahaan	16
IV.2 Analisa Sistem Berjalan	17
IV.3 Rancangan Umum Sistem Usulan	18
IV.4 Rancangan Kode	18
IV.5 Rancangan Database	17
IV.6 Konfigurasi Jaringan	18
IV.7 Implementasi	18
IV.8 Rancangan Interface	17

BAB V PENUTUP	16
V.1 Kesimpulan	16
V.2 Saran.....	17
DAFTAR PUSTAKA	60
RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

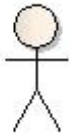
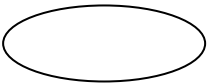
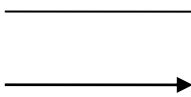
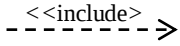
Tabel 1 Review Riset Relevan	15
Tabel 2 Jadwal Program Kegiatan.....	18
Tabel 3 Dokumen Masukan.....	24
Tabel 4 Dokumen Keluaran	24
Tabel 5 Dokumen Simpanan.....	24
Tabel 6 Kebutuhan Informasi	25
Tabel 7 Rancangan Database Tabel Proposal	49
Tabel 8 Rancangan Database Tabel Status Proposal	50
Tabel 9 Rancangan Database Tabel User	50
Tabel 10 Rancangan Database Tabel Akses.....	50
Tabel 11 Rancangan Database Tabel Anggaran	50
Tabel 12 Rancangan Database Tabel Cabang	51

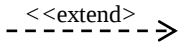
DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Waterfall.....	8
Gambar 2 Alur Penelitian.....	16
Gambar 3 Struktur Organisasi.....	22
Gambar 4 Usecase Diagram Berjalan.....	25
Gambar 5 Usecase Diagram Usulan Login	32
Gambar 6 Usecase Diagram Usulan Admin Pusat	33
Gambar 7 Usecase Diagram Usulan Cabang.....	35
Gambar 8 Usecase Diagram Usulan Direktur	36
Gambar 9 Activity Diagram Registrasi User	38
Gambar 10 Activity Diagram Pengajuan Proposal.....	39
Gambar 11 Activity Diagram Persetujuan Proposal.....	40
Gambar 12 Activity Usulan Realisasi Kegiatan	41
Gambar 13 Activity Usulan Pengajuan Proposal Sisa Anggaran.....	42
Gambar 14 Activity Usulan Cetak Laporan.....	43
Gambar 15 Activity Usulan Lihat Laporan.....	44
Gambar 16 Sequence Diagram Admin Pusat	45
Gambar 17 Sequence Diagram Cabang	46
Gambar 18 Sequence Diagram Direktur	47
Gambar 19 Class Diagram	48
Gambar 20 Jaringan Ekstranet.....	51
Gambar 21 Menu Login	55
Gambar 22 Menu Pengajuan Proposal.....	56
Gambar 23 Menu Konfirmasi Persetujuan Proposal	57
Gambar 24 Menu Tambah User	58
Gambar 25 Tampilan Cabang.....	59
Gambar 26 Tampilan data proposal	60

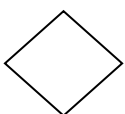
DAFTAR SIMBOL

1. Daftar Simbol Use Case Diagram

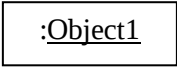
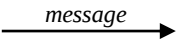
No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Aktor		<i>Actor</i> menggambarkan orang, system atau external entitas yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem. Aktor memberi input atau menerima informasi dari sistem.
2.	<i>Usecase</i>		Use case digambarkan sebagai lingkaran elips dengan nama use case dituliskan didalamnya. Usecase berfungsi untuk menunjukkan proses yang terjadi pada sistem.
3.	<i>Association</i>		<i>Associations</i> digunakan untuk menggambarkan bagaimana actor terlibat dalam use case. <i>Association</i> digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara Actor dengan Use Case.
4.	<i>System Boundary</i>		Merupakan batas antara sistem dan aktor. Biasanya dinotasikan dengan bujur sangkar. Semua use case harus berada didalam <i>system boundary</i> .
5.	<i>Include</i>		Adalah kelakuan yang harus terpenuhi agar sebuah event dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah use case adalah bagian dari use case lainnya .

6.	<i>Extend</i>		Extend, yaitu kelakuan yang hanya berjalan di bawah kondisi tertentu. Hubungan extend antar usecase berarti bahwa suatu usecase merupakan tambahan kegunaan dari use-case yang lain jika kondisi atau syarat tertentu dipenuhi.
----	---------------	---	---

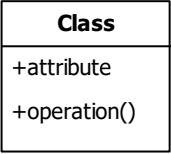
2. Daftar Simbol Activity Diagram

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Awal (<i>Initial State</i>)		Titik awal, untuk memulai suatu aktivitas.
2.	Akhir (<i>Final State</i>)		Titik akhir, untuk mengakhiri aktivitas.
3.	Aktifitas (<i>Activity</i>)		Menandakan sebuah aktivitas.
4.	Transisi (<i>Transition</i>)		Komunikasi antar obyek-obyek.
5.	Keputusan (<i>Decision</i>)		Pilihan untuk mengambil keputusan.

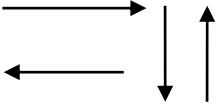
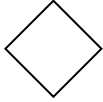
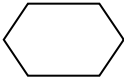
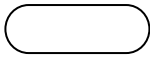
3. Daftar Simbol *Sequence Diagram*

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Objek (<i>Object</i>)		Instance dari sebuah class yang dituliskan tersusun secara horizontal diikuti lifeline
2.	Pesan (<i>Message</i>)		Indikasi untuk komunikasi antar object
3.	<i>Lifeline</i>		Indikasi keberadaan sebuah objek dalam basis waktu
4.	<i>Activation</i>		Indikasi dari sebuah objek yang melakukan suatu aksi

4. Daftar Simbol *Class Diagram*

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Kelas (<i>Class</i>)		Menunjukkan <i>class-class</i> yang dibangun berdasarkan prosesproses sebelumnya (<i>diagram sequence</i>)
2.	<i>Association</i>		Menunjukkan hubungan antara <i>class</i> pada <i>diagram class</i>

5. Daftar Symbol *Flowchart*

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1	Arus / Flow		Penghubung antara prosedur / proses
2	Connector		Simbol keluar / masuk prosedur atau proses dalam lembar / halaman yang sama
3	Off-line Connector		Simbol keluar / masuk prosedur atau proses dalam lembar / halaman yang lain
4	Process		Simbol yang menunjukkan pengolahan yang dilakukan Komputer
5	Decision		Simbol untuk kondisi yang akan menghasilkan beberapa kemungkinan jawaban / aksi
6	Predefined Process		Simbol untuk mempersiapkan penyimpanan yang akan digunakan sebagai tempat pengolahan didalam storage
7	Terminal		Simbol untuk permulaan atau akhir dari suatu program
8	Manual Input		Simbol untuk pemasukan data secara manual on-line keyboard

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Laporan Kegiatan
Lampiran 2 Tampilan Login
Lampiran 3 Tampilan Admin
Lampiran 4 Tampilan Cabang
Lampiran 5 Tampilan Form Pengajuan Proposal