



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI LOWONGAN KERJA PADA
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA**

SKRIPSI

**SATRIO TIDAR
1210512038**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
2017**



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI LOWONGAN KERJA PADA
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA**

SKRIPSI
**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Komputer**

SATRIO TIDAR
1210512038

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
2017

PERNYATAAN ORISINILITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Satrio Tidar

NRP : 1210512038

Tanggal : 6 juli 2017

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 6 juli 2017
Yang Menyatakan,



(Satrio Tidar)

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta saya yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : Satrio Tidar
NRP : 1210512038
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksekutif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK MEMILIH PEGAWAI
TERBAIK PADA KANTOR BMKG WILAYAH II CIPUTAT DENGAN
METODE SAW (SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING)**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal: 6 Juli 2017

Yang menyatakan,



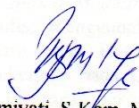
(Satrio Tidar)

PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh :

Nama : Satrio Tidar
NRP : 1210512038
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Lowongan Kerja
pada Universitas Pembangunan Nasional
"Veteran" Jakarta

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.



Dr. Titin Pramiyati, S.Kom.,M.Si
Ketua Penguji



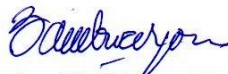
Sayuti, S.Kom.,M.Kom
Penguji I



Dr. Nidjo Sandjojo, M.Sc
Dekan



Anita Muliawati, S.Kom.,MTI
Pembimbing



Bambang Tri Wahyono, S.Kom.,M.Si
Ka.Prodi

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal Ujian : 6 Juli 2017

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI LOWONGAN KERJA PADA UNIVERISTAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA

SatrioTidar

Abstrak

Penelitian ini dilakukan untuk merancang dan membangun sistem informasi lowongan kerja pada UPN “Veteran” Jakarta. Karena, sampai saat ini UPN “Veteran” Jakarta sudah banyak meluluskan wisudawan-wisudawati dengan berbagai keahlian pada bidangnya masing-masing sehingga dapat bersaing dengan lulusan dari universitas lainnya, tetapi UPN “Veteran” Jakarta belum mempunyai sistem informasi yang dapat memberikan informasi tentang lowongan pekerjaan dan pengembangan karir untuk wisudawan-wisudawati sehingga wisudawan-wisudawati tidak mengetahui adanya informasi lowongan kerja yang didapat universitas dari pihak perusahaan. Metoda perancangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah waterfall. Data dianalisis menggunakan metode PIECES (*Performance, Information, Economics, Efficiency, Services*). Sedangkan desain menerapkan metoda Design (UML= *Unified Modeling Language*) dan sistem informasi yang dirancang oleh penulis, menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman, MySQL sebagai *database* server. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi lowongan pekerjaan pada UPN “Veteran” Jakarta yg dapat menyediakan informasi tentang lowongan pekerjaan, pengembangan karir dan membantu perusahaan dalam mencari tenaga kerja sehingga dapat membantu para wisudawan-wisudawati dalam mendapatkan pekerjaan.

Kata Kunci :Lowongan Kerja, UML, PHP, MySQL

DESIGN INFORMATION SYSTEM OF JOB VACANCY AT NATIONAL DEVELOPMENT UNIVERSITY "VETERAN" JAKARTA

SatrioTidar

Abstract

This research was conducted to design and build information system of job vacancy at UPN "Veteran" Jakarta. Because, until now UPN "Veteran" Jakarta has graduated many graduates with various expertise in their respective fields so as to compete with graduates from other universities, but UPN "Veteran" Jakarta has not yet had information system that can provide information about job vacancy And career development for graduates so that the graduates are not aware of any job vacancy information obtained by the university from the company. The design method used in this research is waterfall. Data were analyzed using PIECES method (Performance, Information, Economics, Efficiency, Services). The design design applies the Design (UML = Unified Modeling Language) method and the information system designed by the author, using PHP as the programming language, MySQL as the database server. The result of this research is a job vacancy information system at UPN "Veteran" Jakarta which can provide information about job vacancy, career development and assist company in finding labor so as to assist graduates in getting job.

Keywords: Job Vacancy, UML, PHP, MySQL

PRAKATA

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala Karunia-Nya sehingga Proposal ini berhasil diselesaikan. Judul yang dipilih dalam penelitian ini adalah **”PERANCANGAN SISTEM INFORMASI LOWONGAN KERJA UNIVERISTAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA.**

Terima Kasih penulis ucapkan kepada :

1. Bapak Dr.NidjoSandjojo, M.Sc selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
2. Bapak Bambang Triwahyono, S.Kom, M.Si Selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi
3. Ibu Anita Muliawati,S.Kom.MTI selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan serta arahan yang membangun sehingga proposal ini dapat selesai tepat pada waktunya.
4. Orang tua penulis yang tidak pernah berhenti memberikan doa dan semangat kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Teman-teman mahasiswa/i Fakultas Ilmu Komputer 2012 yang telah memberikan bantuan dan semangat dalam pembuatan Proposal ini.

Penulis menyadari Proposal ini tidak luput dari berbagai kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik demi kesempurnaan dan perbaikannya.

Akhir kata penulis berharap semoga tugas laporan skripsi ini dapat bermanfaat untuk semua khususnya para mahasiswa/i Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta. Aamiin

Jakarta, 6Juli2017

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
PRAKATA.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Ruang Lingkup	2
1.5 Tujuan Penelitian.....	2
1.6 Manfaat Penelitian.....	2
1.7 Luaran yang diharapkan	3
1.8 Sistematika Penulisan.....	3
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Pengertian Sistem	5
2.1.1 Elemen Sistem.....	5
2.1.2 Karakteristik Sistem	7
2.2 Penegrtian Informasi	9
2.3 Pengertian Sistem Informasi	9
2.4 Sistem Informasi Manajemen	9
2.5 Pengertian Analisis Sistem.....	10
2.6 Pengertian Pekerjaan	10
2.7 Sistem Basis Data.....	10
2.7.1 Pengertian Data Base.....	11
2.7.2 Pengertian DBMS	11
2.8 UML	11
2.8.1 Class Diagram	12
2.8.2 UseCase Diagram.....	13
2.8.3 Activity Diagram.....	13
2.8.4 Sequence Diagram.....	13
2.9 Macromedia Dreamweaver	13
2.10 PIECES.....	14
2.11 Waterfall	15

2.12 Pengertian Web	18
2.13 Aplikasi Berbasis Web	18
2.13.1 Arsitektur 3-Tier	18
2.13.2 Client Server	20
2.13.3 Web Server	20
2.14 PHP	21
2.14.1 Kelebihan PHP	22
2.14.2 Kekurangan PHP	22
2.15 Pengertian MySQL	22
2.15.1 Kelebihan MySQL	23
2.15.2 Kekurangan MySQL	23
2.16 Pengertian Loker	24
2.17 Pengertian UTPKK	24
2.18 Hasil Penelitian yang Relevan	25
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN	27
3.1 Kerangka Pikir	27
3.2 Tahapan Penelitian	28
3.2.1 Study Pustaka	28
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data	28
3.2.3 Analisis Sistem	29
3.2.4 Perancangan Sistem	29
3.2.5 Testing	29
3.2.6 Dokumentasi	30
3.2.7 Implementasi	30
3.3 Alat dan Bahan Penelitian	30
3.4 Waktu dan Tempat Penelitian	31
3.5 Langkah-Langkah Pengembangan Sistem	31
3.6 Tahan Kegiatan	31
BAB 4 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	33
4.1 Sejarah UPNVJ	33
4.2 Tugas Pokok dan Fungsi Perusahaan	33
4.3 Visi, Misi, dan Tujuan	34
4.4 Struktur Organisasi	35
4.5 Fungsi dan Wewenang	36
4.6 Prosedur Sistem Berjalan	39
4.7 Use Case Sistem Usulan	40
4.8 Activity Diagram	55
4.9 Sequence Diagram	72
4.10 Class Diagram yang Diusulkan	77
4.11 Rancangan Kode	78
4.12 Rancangan Interface	85

BAB 5 PENUTUP	111
5.1 Simpulan.....	111
5.2 Saran.....	111
DAFTAR PUSTAKA	112
RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

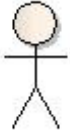
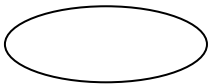
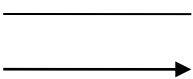

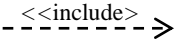
Tabel 2.1 Penelitian yang Relevan.....	25
Tabel 3.1 Tabel Kegiatan	32
Tabel 4.1 <i>Naratif Use Case</i> login.....	40
Tabel 4.2 <i>Naratif Use Case</i> Registrasi.....	41
Tabel 4.3 <i>Naratif Use Case</i> Data Alumni	42
Tabel 4.4 <i>Naratif Use Case</i> Input Loker.....	42
Tabel 4.5 <i>Naratif Use Case</i> Edit Profil.....	43
Tabel 4.6 <i>Naratif Use Case</i> Lihat Loker.....	44
Tabel 4.7 <i>Naratif Use Case</i> Lihat Profil Perusahaan.....	45
Tabel 4.8 <i>Naratif Use Case</i> Edit Profil Alumni.....	46
Tabel 4.9 <i>Naratif Use Case</i> Lihat Forum.....	46
Tabel 4.10 <i>Naratif Use Case</i> Buat Forum.....	47
Tabel 4.11 <i>Naratif Use Case</i> Lihat Berita.....	48
Tabel 4.12 <i>Naratif Use Case</i> Kelola Admin	49
Tabel 4.13 <i>Naratif Use Case</i> Kelola Alumni.....	50
Tabel 4.14 <i>Naratif Use Case</i> Kelola loker	51
Tabel 4.15 <i>Naratif Use Case</i> Kelola forum	51
Tabel 4.16 <i>Naratif Use Case</i> Kelola Perusahaan.....	52
Tabel 4.17 <i>Naratif Use Case</i> Kelola User.....	53
Tabel 4.18 <i>Naratif Use Case</i> Kelola Berita	53
Tabel 4.19 Rancangan Database Tabel Admin	78
Tabel 4.20 Rancangan Database Tabel Alumni.....	79
Tabel 4.21 Rancangan Database Tabel Berita	80
Tabel 4.22 Rancangan Database Tabel Loker.....	80
Tabel 4.23 Rancangan Database Tabel Forum Detail.....	81
Tabel 4.24 Rancangan Database Tabel Forum	82
Tabel 4.25 Rancangan Database Tabel Perusahaan.....	83
Tabel4.26 Rancangan Database Tabel User.....	84

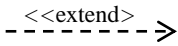
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Sistem Waterfall	16
Gambar 3.1 Kerangka Berfikir.....	27
Gambar 4.1 Struktur Organisasi UPT PKK	35
Gambar 4.2 <i>Use Case Diagram</i> Berjalan.....	39
Gambar 4.3 <i>Use Case Login</i>	40
Gambar 4.4 <i>Use Case</i> Perusahaan	41
Gambar 4.5 <i>Use Case</i> alumni	44
Gambar 4.6 <i>Use Case</i> Admin Dan User	49
Gambar 4.7 Skenario <i>Activity Diagram</i> Login (Admin,User,Alumni,Perusahaan)	55
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Registrasi Login.....	56
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Kelola Admin	57
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Kelola Alumni	58
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Alumni	59
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Kelola Loker	60
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Loker (Perusahaan).....	61
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> LihatLoker (Alumni)	62
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Kelola Forum.....	63
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Forum (Alumni).....	64
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> Kelola Perusahaan	65
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> Lihat Perusahaan (Alumni).....	66
Gambar 4.19 <i>Activity Diagram</i> Kelola User	67
Gambar 4.20 <i>Activity Diagram</i> Kelola Berita.....	68
Gambar 4.21 <i>Activity Diagram</i> Edit Profil User	69
Gambar 4.22 <i>Activity Diagram</i> Edit Profil Alumni	70
Gambar 4.23 <i>Activity Diagram</i> Edit Profil Perusahaan	71
Gambar 4.24 <i>Sequence Diagram</i> Admin	72
Gambar 4.25 <i>Sequence Diagram</i> User	73
Gambar 4.26 <i>Sequence Diagram</i> Alumni	74
Gambar 4.27 <i>Sequence Diagram</i> Perusahaan	75
Gambar 4.28 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	76
Gambar 4.28 <i>Class Diagram</i>	77



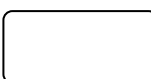

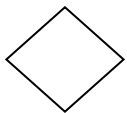
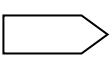
DAFTAR SIMBOL

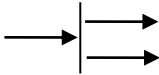
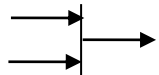
1. Simbol *Use Case Diagram*

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Aktor		<i>Actor</i> menggambarkan orang, system atau external entitas yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem. Aktor memberi input atau menerima informasi dari sistem.
2.	<i>Usecase</i>		Use case digambarkan sebagai lingkaran elips dengan nama use case dituliskan didalamnya. Usecase berfungsi untuk menunjukkan proses yang terjadi pada sistem.
3.	<i>Association</i>		<i>Associations</i> digunakan untuk menggambarkan bagaimana actor terlibat dalam use case. <i>Association</i> digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara Actor dengan Use Case.
4.	<i>System Boundary</i>		Merupakan batas antara sistem dan aktor. Biasanya dinotasikan dengan bujur sangkar. Semua use case harus berada didalam <i>system boundary</i> .
5.	<i>Include</i>		Adalah kelakuan yang harus terpenuhi agar sebuah event dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah use case adalah bagian dari

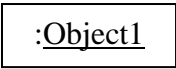
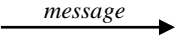


			use case lainnya .
6.	<i>Extend</i>		Extend, yaitu kelakuan yang hanya berjalan di bawah kondisi tertentu. Hubungan extend antar usecase berarti bahwa suatu usecase merupakan tambahan kegunaan dari use-case yang lain jika kondisi atau syarat tertentu dipenuhi.

2. SimbolActivity Diagram

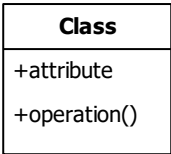

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Awal (<i>Initial State</i>)		Titik awal, untuk memulai suatu aktivitas.
2.	Akhir (<i>Final State</i>)		Titik akhir, untuk mengakhiri aktivitas.
3.	Aktifitas (<i>Activity</i>)		Menandakan sebuah aktivitas.
4.	Transisi (<i>Transition</i>)		Komunikasi antar obyek-obyek.
5.	Keputusan (<i>Decision</i>)		Pilihan untuk mengambil keputusan.
6.	Pengiriman (<i>Send</i>)		Tanda pengiriman.

7.	Percabangan (Fork)		Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel.
8.	Penggabungan (Join)		Digunakan untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.

3. Simbol *SequenceDiagram*

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Objek (<i>Object</i>)		Instance dari sebuah class yang dituliskan tersusun secara horizontal diikuti lifeline
2.	Pesan (<i>Message</i>)		Indikasi untuk komunikasi antar object
3.	<i>Lifeline</i>		Indikasi keberadaan sebuah objek dalam basis waktu
4.	<i>Activation</i>		Indikasi dari sebuah objek yang melakukan suatu aksi

4. Simbol *Class Diagram*

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Kelas (<i>Class</i>)		Menunjukkan <i>class-class</i> yang dibangun berdasarkan prosesproses sebelumnya (<i>diagram sequence</i>)
2.	<i>Association</i>		Menunjukkan hubungan antara <i>class</i> pada diagram <i>class</i>

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran A-1 Info Lowongan kerja KaryaBakti
- Lampiran A-2 Info Lowongan Kerja Samsung
- Lampiran B-1 Tampilan Home
- Lampiran B-2 Tampilan Forum
- Lampiran B-3 Tampilan Berita
- Lampiran B-4 Tampilan Registrasi Perusahaan
- Lampiran B-5 Tampilan Login
- Lampiran B-6 Tampilan Admin pada Login Admin
- Lampiran B-7 Tampilan Alumnipada Login Admin
- Lampiran B-8 Tampilan Loker pada Login Admin
- Lampiran B-9 Tampilan Forum pada Login Admin
- Lampiran B-10 Tampilan Perusahaan pada Login Admin
- Lampiran B-11 Tampilan User pada Login Admin
- Lampiran B-12 Tampilan Berita pada Login Admin
- Lampiran B-13 Tampilan Profil pada Login Alumni
- Lampiran B-14 Tampilan Loker pada Login Alumni
- Lampiran B-15 Tampilan Forum pada Login Alumni
- Lampiran B-16 Tampilan Perusahaan pada Login Alumni
- Lampiran B-17 Tampilan Berita pada Login Alumni
- Lampiran B-18 Tampilan Profil pada Login Perusahaan
- Lampiran B-19 Tampilan Loker pada Login Perusahaan
- Lampiran B-20 Tampilan Alumni pada Login Perusahaan
- Lampiran B-21 Tampilan Profil pada Login User
- Lampiran B-22 Tampilan Alumni pada Login User
- Lampiran B-23 Tampilan Loker pada Login User
- Lampiran B-24 Tampilan Forum pada Login User
- Lampiran B-25 Tampilan Perusahaan pada Login User
- Lampiran B-26 Tampilan Berita pada Login User