

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi saat ini telah berkembang dengan pesat dan telah merambah keberbagai sektor kehidupan manusia. Perkembangan teknologi informasi tersebut didukung oleh banyaknya perangkat lunak (*software*) dan perangkat keras (*hardware*) yang semakin hari semakin canggih diciptakan untuk memenuhi tuntutan kebutuhan manusia. Perkembangan teknologi informasi diawali oleh munculnya internet sebagai media informasi yang dapat di akses dengan menggunakan komputer ataupun telepon genggam yang terkoneksi ke berbagai belahan dunia, sehingga pengaksesan informasi dapat dilakukan dimana saja sehingga tidak dibatasi oleh ruang dan waktu. Teknologi tersebut bisa juga di gunakan untuk media pengiklanan atau promosi berbagai macam kegiatan yang di lakukan masyarakat. Misalnya melakukan pencarian informasi tentang *event* – *event* yang ada di sekitar kita.

Banyak orang pasti telah familiar dengan istilah *event*. Seringkali ada yang mengartikannya sebagai kegiatan. Dan mungkin *event* juga tampak mudah untuk diciptakan atau diadakan, akan tetapi dalam sebuah *event* di katakan berhasil bila *event* tersebut dapat menarik banyak masyarakat yang berpartisipasi dan hadir dalam *event* tersebut. Dalam sebuah *event*, banyak informasi baru yang bisa didapatkan oleh masyarakat. Hal ini dibedakan antara sifatnya yang benar-benar baru atau hal baru yang masyarakat dengar dan lihat yang mungkin selama ini belum diketahui.

Masalah yang timbul adalah bagaimana cara masyarakat dapat mengetahui *event* yang berada di sekitar mereka. Dengan keadaan ini maka penulis tertarik untuk membantu mengatasi masalah tersebut menggunakan sistem informasi pencarian *event* berbasis web “ **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENCARIAN EVENT BERBASIS WEB** “, agar memudahkan masyarakat dalam menemukan *event-event* di sekitar.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan mengacu kepada latar belakang di atas, maka timbul perumusan masalah dalam penulisan skripsi ini sebagai berikut :

- a. Bagaimana cara masyarakat dapat mengetahui adanya *event* yang berada di sekitar ?
- b. Bagaimana cara mempromosikan *event* dengan mudah dan cepat ?

1.3 Ruang Lingkup

Pada penulisan proposal ini penulis membatasi ruang lingkup permasalahan yaitu :

- a. Sistem perancangan web ini akan di buat dengan fitur forum.
- b. Sistem informasi ini akan memberikan informasi mengenai *event*.
- c. Sistem ini di gunakan untuk promosi *event* saja dan tidak melayani transaksi apapun. Untuk transaksi tiket ,pendaftaran dan lainnya maka harus menghubungi pihak yang terkait dengan *event*.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang sistem yang memberikan informasi kepada masyarakat tentang *event-event* yang yang di minati dan membantu *event organizer* (EO) untuk mempromosikan *eventnya*.

Manfaat dari penelitian ini adalah memudahkan masyarakat mendapatkan informasi dan juga memberikan informasi seputar *event* yang di adakan.

1.5 Luaran yang Diharapkan

Luaran yang diharapkan daritugas akhir ini berupa informasi yang dapat di akses dengan sebuah aplikasi situs / web yang nantinya diharapkan dapat mempermudah penggunaan dalam proses menyediakan informasi mengenai *event* / kegiatan yang ada di masyarakat.

1.6 Sistematika Penulisan

Berikut ini adalah sistematika penulisan laporan yang terbagi dalam beberapa bab yang tersusun sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang gambaran umum untuk penulisan skripsi yang terdiri dari latar belakang penelitian, perumusan masalah, ruang lingkup, tujuan dan manfaat penelitian, luaran yang diharapkan dan sistematik penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini berisi uraian tentang berbagai literature yang berkaitan dengan teori konsep, prosedur, metode dan proses yang digunakan sebagai referensi dalam penulisan penelitian ini.

BAB 3 METODELOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang langkah-langkah penelitian yang digunakan sebagai pemecahan permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian.

BAB 4 ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang perancangan sistem yang terdapat pada program yang di buat.

BAB 5 PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan skripsi yang berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh laporan.

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN