



**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
PENDAFTARAN DAN PEMBAYARAN PEMBUATAN SURAT  
KETERANGAN CATATAN KEPOLISIAN (SKCK) DENGAN  
TEKNIK QR CODE BERBASIS WEB PADA POLSEK  
(KEPOLISIAN SEKTOR) CIPUTAT**

**SKRIPSI**

**BIMO JULIANGGORO PRATAMA**

**1210512018**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
2016**



**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
PENDAFTARAN DAN PEMBAYARAN PEMBUATAN SURAT  
KETERANGAN CATATAN KEPOLISIAN (SKCK) DENGAN  
TEKNIK QR CODE BERBASIS WEB PADA POLSEK  
(KEPOLISIAN SEKTOR) CIPUTAT**

**SKRIPSI**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar  
Sarjana Komputer**

**BIMO JULIANGGORO PRATAMA**

**1210512018**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
2016**

## PERNYA **PERNYATAAN ORISINALITAS** SKRIPSI

### UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Tugas Skripsi ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Bimo Julianggoro Pratama

NRP : 1210512018

Tanggal : 25 Juli 2016

Bilamana dikemudian hari ditemukan ketidak sesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 25 Juli 2016

Yang Menyatakan,



(Bimo Julianggoro Pratama)



**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI  
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

---

Sebagai civis akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Bimo Julianggoro Pratama

NRP : 1210512018

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Dan  
Pembayaran Pembuatan Surat Keterangan Catatan Kepolisian  
(SKCK) Dengan Teknik QR CODE Berbasis Web Pada POLSEK  
(Kepolisian Sektor) Ciputat**

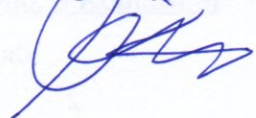
Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan kata (*Database*), merawat dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal : 25 Juli 2016

Yang menyatakan,



(Bimo Julianggoro Pratama)



## PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh :

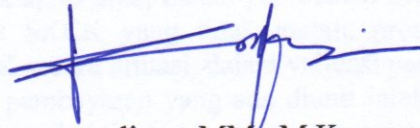
Nama : Bimo Julianggoro Pratama

NRP : 1210512018

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Pembuatan Surat Keterangan Catatan Kepolisian (SKCK) dengan Teknik QR CODE Berbasis Web Pada POLSEK (Kepolisian Sektor) Ciputat

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.



Kraugusteeliana, MM., M.Kom

Ketua Penguji

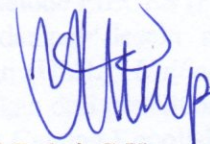


Tri Rahayu, S.Kom., MM

Penguji I

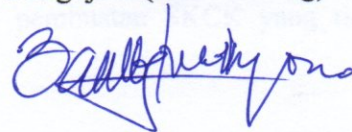
Dr. Nidjo Sandjojo, M.Sc

Dekan



Sayuti Bakri, S.Kom., M.Kom

Penguji II (Pembimbing)



Bambang Tri Wahyono, S.Kom., M.Si

Ka.Prodi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 25 Juli 2016

# **ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN DAN PEMBAYARAN PEMBUATAN SURAT KETERANGAN CATATAN KEPOLISIAN (SKCK) DENGAN TEKNIK QR CODE BERBASIS WEB PADA POLSEK (KEPOLISIAN SEKTOR) CIPUTAT**

**Bimo Julianggoro P**

## **Abstrak**

Penelitian ini dilakukan untuk merancang dan membuat sistem informasi pembuatan SKCK (Surat Keterangan Catatan Kepolisian) dengan Teknik QR Code berbasis web pada POLSEK (Kepolisian Sektor) CIPUTAT. Karena, pada proses pembuatannya terjadi masalah seperti, pembuatan SKCK yang membutuhkan waktu sampai dua hari, informasi mengenai syarat pembuatan SKCK yang terbatas, proses pendaftaran yang masih manual pemohon harus datang langsung dan mengisi dokumen isian secara manual, staf intelkam (Intelejen Keamanan) harus menyortir dokumen yang berupa dokumen persyaratan ataupun dokumen isian pembuatan SKCK yang diberikan oleh pemohon apakah sudah sesuai atau belum, data yang belum terintegrasikan di antara masing-masing unit menyebabkan keterlambatan pembuatan laporan catatan kriminal sehingga data tidak *up to date*, dalam pembuatan SKCK kerap dijumpai masyarakat yang membuat SKCK yang tidak melalui prosedur yang berlaku dengan cara membuat SKCK secara imitasi, dalam validasi pembayaran terkadang terjadi ketidaksesuaian data pembayaran yang ada di unit intelkam dalam validasi pembayaran dan terkadang bukti pembayaran pemohon hilang. Metode perancangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Rapid Application Development* (RAD). Data dianalisis menggunakan metode PIECES (*Performance, Information, Economics, Efficiency, Services*). Sedangkan desain menerapkan metoda OOAD/Object Oriented Analysis and Design (UML= *Unified Modeling Language*) dan teknik QR Code. Hasil yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi pembuatan Surat Keterangan Catatan Kepolisian (SKCK) dengan Teknik QR Code berbasis web pada POLSEK (Kepolisian Sektor) CIPUTAT. Implikasi yang diharapkan dari sistem ini adalah pembuatan SKCK dapat dilakukan dengan cepat dan mengurangi pembuatan SKCK yang tidak melalui prosedur.

**Kata Kunci** : QR Code, SKCK , RAD, PIECES, UML

**ANALYSIS AND DESIGN OF INFORMATION SYSTEMS  
REGISTRATION AND PAYMENT DEVELOPMENT CERTIFICATE OF  
POLICE RECORD WITH QR CODE TECHNIQUES BASED ON WEB IN  
CIPUTAT'S POLICE SECTOR**

**Bimo Julianggoro P**

**Abstract**

This study was conducted to design and to develop an information systems manufacture certificate of Police record with QR Code techniques based on web in Ciputat's Police Sector. Because, in the manufacturing process such problems occur, manufacturing certificate of Police record which takes up to two days, information on terms of making certificate of Police record is limited , the registration process is still manual applicant must come directly and fill out documents manually stuffing, Intelkam staff (Security Intelligence Service) had to sort the documents in the form of the requirements document or documents stuffing related to certificate of Police record manufacture provided by the applicant if it is appropriate or not, Data that are not integrated between each unit causing delays getting reports criminal records so that data is not up to date, in the manufacturing certificate of Police record often encountered people who make certificate of Police record not through the procedures applicable by making imitation certificate of Police record, in the validation of payments sometimes occur inequality existing payment data validation diunit Intelkam in payment and sometimes proof of payment of the applicant is missing. The design method used in this study is a Rapid Application Development (RAD). Data were analyzed using PIECES (*Perfomance, Information, Economics, Efficiency, Services*). Couples applying design methods OOAD/Object Oriented Analysis and Design (UML= *Unified Modeling Language*) and techniques QR Code. The expected outcome of this research is a information systems registration and payment development certificate of Police record with QR Code techniques based on web in Ciputat's Police Sector . The implications are expected from this system is the manufacture certificate of Police record can be done quickly and reduce the manufacturing certificate of Police record not through the procedure.

**Keyword** : QR Code, SKCK , RAD, PIECES, UML

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan Syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala karunia-Nya sehingga skripsi ini berhasil diselesaikan. Judul yang dipilih dalam penelitian ini yang dilaksanakan sejak Maret 2016 ini adalah “Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Pembuatan Surat Keterangan Catatan Kepolisian (SKCK) dengan Teknik QR CODE Berbasis Web Pada POLSEK (Kepolisian Sektor) Ciputat”. Terimakasih kepada Bapak Sayuti Bakri, S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan saran yang bermanfaat.

Disamping itu, ucapan terima kasih juga disampaikan kepada Bapak Tejo Budi Prabowo dan Ibu Kemah selaku orang tua yang telah membantu memberikan bantuan materi maupun dorongan moril serta seluruh keluarga yang tidak henti-hentinya memberikan penulis semangat dan doa dan terima kasih untuk Mrs Den yang selalu memberikan support. Penulis juga menyampaikan terimakasih kepada Kepolisian Sektor Ciputat yang telah memberikan kesempatan untuk melakukan penelitian serta kepada teman-teman telah membantu dalam penulisan skripsi ini.

Jakarta, 25 Juli 2016

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI .....	iii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iv
ABSTRAK .....	v
ABSTRACT .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR SIMBOL .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
I.1 Latar Belakang .....	1
I.2 Rumusan Masalah.....	2
I.3 Batasan Masalah .....	3
I.4 Maksud dan Tujuan .....	3
I.5 Luaran yang Diharapkan .....	3
I.6 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
II.1 Pengertian Sistem .....	5
II.2 Pengertian Informasi .....	5
II.3 Pengertian Sistem Informasi.....	5
II.4 Sistem Informasi Manajemen.....	6
II.5 Pengertian Analisa Sistem.....	6
II.6 Metoda Pengembangan Sistem .....	8
II.7 Kepolisian Negara Republik Indonesia .....	10
II.8 Surat Keterangan Catatan Kepolisian.....	10
II.9 Sitem Basis Data.....	11
II.10 Pengertian UML .....	12
II.11 Pemograman Berbasis WEB .....	13
II.12 Pengertian QR Code .....	14
II.13 Hasil Penelitian yang Relevan.....	15
<b>BAB III METODELOGI PENELITIAN</b>	
III.1 Alur Penelitian .....	17
III.2 Tahapan Penelitian .....	18
III.3 Waktu dan Tempat Penelitian .....	21
III.4 Tahapan Kegiatan.....	22
III.5 Alat Bantu Penelitian .....	22
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
IV.1 Profil Organisasi Polsek (Kepolisian Sektor) Ciputat .....	23

IV.2	Analisa Sistem Berjalan .....	29
IV.3	Rancangan Sistem .....	36
IV.4	Rancangan Perangkat Lunak .....	38
IV.5	Rancangan Infrastruktur .....	77
IV.6	Implementasi Antarmuka dan Black Box Testing .....	78
BAB V PENUTUP		
V.1	Kesimpulan .....	95
V.2	Saran .....	95
DAFTAR PUSTAKA .....		96
RIWAYAT HIDUP		
LAMPIRAN		

## DAFTAR TABEL

Tabel 1 Penelitian yang Relevan.....	15
Tabel 2 Jadwal Tahapan Penelitian.....	22
Tabel 3 Dokumen Masukkan Berjalan.....	32
Tabel 4 Dokumen Keluaran Berjalan.....	33
Tabel 5 Kebutuhan Fungsional Sistem Perangkat Lunak .....	35
Tabel 6 Struktur File Table .....	42
Tabel 7 Rancangan Masukan .....	48
Tabel 8 Rancangan Keluaran .....	48
Tabel 9 Daftar istilah aktor sistem .....	48
Tabel 10 Definisi Use Case.....	51
Tabel 11 Spesifikasi Perangkat Keras Server VPS .....	78
Tabel 12 Spesifikasi Perangkat Lunak Server VPS .....	78

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Fase Fase RAD.....	8
Gambar 2 QR Code.....	14
Gambar 3 Tahapan Penelitian.....	17
Gambar 4 Struktur Organisasi.....	24
Gambar 5 Use Case Sistem Berjalan Pembuatan SKCK.....	31
Gambar 6 Struktur Menu Halaman Index.....	39
Gambar 7 Struktur Menu Halaman Pemohon.....	39
Gambar 8 Struktur Menu Halaman Staf Intelkam.....	40
Gambar 9 Struktur Menu Halaman Reskrim.....	40
Gambar 10 Struktur Menu Halaman Kapolsek.....	41
Gambar 11 Struktur Menu Halaman Admin.....	41
Gambar 12 Model Logic Database Skema.....	42
Gambar 13 Use Case Sistem Usulan Pembuatan SKCK.....	50
Gambar 14 Use Case Diagram Registrasi.....	51
Gambar 15 Use Case Diagram Perpanjangan/Buat SKCK.....	52
Gambar 16 Use Case Diagram Pembayaran.....	54
Gambar 17 Use Case Diagram Catatan Kriminal.....	55
Gambar 18 Use Case Diagram Pembuatan SKCK.....	57
Gambar 19 Use Case Diagram Kritik dan Saran.....	58
Gambar 20 Use Case Laporan.....	59
Gambar 21 Use Case Kelola User.....	60
Gambar 22 Activity Diagram Registrasi.....	62
Gambar 23 Activity Diagram Perpanjangan/buat SKCK.....	63
Gambar 24 Activity Diagram Pembayaran.....	64
Gambar 25 Activity Diagram Catatan Kriminal.....	65
Gambar 26 Activity Diagram Pembuatan SKCK.....	66
Gambar 27 Activity Diagram Kritik dan Saran.....	67
Gambar 28 Activity Diagram Pembuatan Laporan.....	68
Gambar 29 Activity Diagram Kelola User.....	69
Gambar 30 Sequence Diagram Registrasi.....	70
Gambar 31 Sequence Diagram Perpanjangan/buat SKCK.....	70
Gambar 32 Sequence Diagram Pembayaran.....	71
Gambar 33 Sequence Diagram Catatan Kriminal.....	72
Gambar 34 Sequence Diagram Pembuatan SKCK.....	73
Gambar 35 Sequence Diagram kritik dan saran.....	74
Gambar 36 Sequence Diagram Laporan.....	75
Gambar 37 Sequence Diagram Kelola User.....	76
Gambar 38 Rancangan Infrastruktur.....	77
Gambar 39 Halaman Index.....	79
Gambar 40 Halaman Sejarah.....	79
Gambar 41 Halaman Visi & Misi.....	80
Gambar 42 Halaman Struktur Organisasi.....	80
Gambar 43 Halaman Persyaratan.....	81
Gambar 44 Tata Cara Pembuatan.....	81

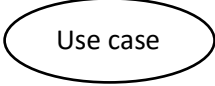
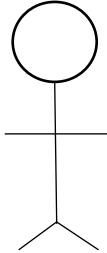

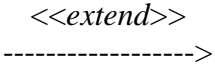
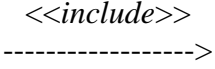


Gambar 45 Halaman Cek SKCK .....	81
Gambar 46 Halaman Login.....	82
Gambar 47 Halaman Registrasi .....	82
Gambar 48 Halaman Buat Akun .....	83
Gambar 49 Halaman Pemohon .....	83
Gambar 50 Halaman profile .....	83
Gambar 51 Halaman Hubungan Keluarga .....	84
Gambar 52 Halaman Pendidikan .....	85
Gambar 53 Halaman Persyaratan.....	85
Gambar 54 Halaman Perpanjangan.....	85
Gambar 55 Halaman Konfirmasi Pembayaran .....	86
Gambar 56 Halaman Data Pembayaran .....	86
Gambar 57 Halaman Kritik dan Saran .....	86
Gambar 58 Halaman Lihat Kritik dan Saran.....	87
Gambar 59 Halaman Staf Intelkam.....	87
Gambar 60 Halaman Data Pemohon.....	87
Gambar 61 Halaman Data Perpanjangan .....	88
Gambar 62 Halaman Data Pembayaran .....	88
Gambar 63 Halaman Buat SKCK .....	89
Gambar 64 Halaman Data SKCK .....	89
Gambar 65 Halaman Lihat Catatan Kriminal .....	90
Gambar 66 Halaman Reskrim.....	90
Gambar 67 Buat Catatan Kriminal.....	90
Gambar 68 Kelola Catatan Kriminal.....	91
Gambar 69 Halaman Kapolsek .....	91
Gambar 70 Lihat Kritik & Saran Kapolsek.....	91
Gambar 71 Halaman Admin .....	92
Gambar 72 Halaman Kelola Pegawai .....	92
Gambar 73 Input Reskrim.....	93
Gambar 74 Data Pegawai.....	93
Gambar 75 Data Reskrim.....	94
Gambar 76 Data User.....	94


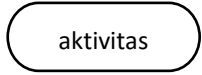
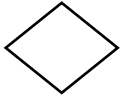


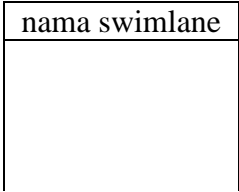
## DAFTAR SIMBOL

### a. Simbol Unified Modeling Language

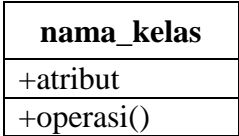
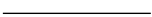
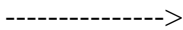
#### 1) Use Case Diagram


No.	Nama	Simbol	Penjelasan
1.	<i>Use Case</i>		<i>Use case</i> merupakan fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.
2.	<i>Actor</i>		<i>Actor</i> adalah orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang.
3.	<i>Association</i>		<i>Association</i> merupakan komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> yang memiliki interaksi dengan aktor.
4.	<i>Extend</i>		<i>Extend</i> adalah relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> , dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu.
5.	<i>Include</i>		<i>Include</i> adalah relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> , di mana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i> ini.

## 2) Activity Diagram

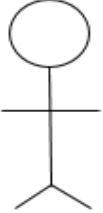


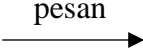
No.	Nama	Simbol	Penjelasan
1.	Status awal		Status awal merupakan simbol yang menandakan awal mula pada aktivitas sistem.
2.	Aktivitas		Aktivitas merupakan suatu kegiatan yang dilakukan oleh sistem.
3.	Percabangan		Percabangan merupakan suatu bentuk komunikasi dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
4.	Penggabungan		Komunikasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu
5.	Status akhir		Status akhir merupakan simbol untuk menandakan berakhirnya suatu sistem.
6.	Swimlane		Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

## 3) Class Diagram



No.	Nama	Simbol	Penjelasan
1.	Kelas		Kelas adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. Kelas menggambarkan keadaan (atribut/ properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut ( layanan/metoda/fungsi). Kelas- kelas yang ada pada struktur sistem harus dapat melakukan fungsi-fungs sesuai dengan kebutuhan sistem.
2.	Asosiasi		Asosiasi merupakan relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
3.	Dependency		Dependency merupakan relasi antarkelas dengan makna kebergantungan antar kelas.

4.	Aggregation		Aggregation merupakan relasi antar kelas dengan makna semua-bagian ( <i>whole-part</i> ).
----	-------------	---	---

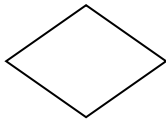

#### 4) Sequence Diagram

No.	Nama	Simbol	Penjelasan
1.	Aktor		Aktor adalah orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang.
2.	<i>Lifeline</i>		Menyatakan kehidupan suatu objek.
3.	Objek	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">nama objek: nama kelas</div>	Menyatakan objek yang berinteraksi dengan orang.
4.	Waktu aktif		Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya.
5.	Pesan		Menyatakan suatu objek membuat objek lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.

#### b. Simbol Flow Chart

No.	Nama	Simbol	Penjelasan
1.	Terminator		Simbol terminator (Mulai/selesai) merupakan tanda bahwa sistem akan dijalankan atau berakhir
2.	Proses		Simbol yang digunakan untuk melakukan pemrosesan data baik oleh user maupun komputer



			(sistem)
3.	Verifikasi		Simbol yang digunakan untuk memutuskan apakah valid atau tidak validnya suatu kejadian.
4.	Data		Simbol yang digunakan untuk mendeskripsikan data yang digunakan. Laporan : Simbol yang digunakan untuk menggambarkan laporan.

## DAFTAR LAMPIRAN

### **Lampiran A Dokumen Masukkan**

Lampiran 1 Masukkan Formulir Daftar Pertanyaan

Lampiran 2 Masukkan Kartu TIK

Lampiran 3 Masukkan FC Kartu Keluarga

Lampiran 4 Masukkan FC KTP

Lampiran 5 Masukkan Surat Pengantar Kelurahan

Lampiran 6 Masukkan FC Akte Kelahiran

Lampiran 7 Masukkan Laporan Catatan Kriminal

### **Lampiran B Dokumen Keluaran**

Lampiran 1 Keluaran Kwitansi Pembayaran Administrasi

Lampiran 2 Keluaran Laporan Penerimaan Negara Bukan Pajak (PNBP)

Lampiran 3 Keluaran SKCK

### **Lampiran C Struktur File**

Lampiran 1 Struktur File Pemohon

Lampiran 2 Struktur File Reskrim

Lampiran 3 Struktur File Pegawai

Lampiran 4 Struktur File Catatan Kriminal

Lampiran 5 Struktur File Perpanjangan

Lampiran 6 Struktur File Pembayaran

Lampiran 7 Struktur File SKCK

Lampiran 8 Struktur File Kritik

Lampiran 9 Struktur File User

Lampiran 10 Struktur File Pos

Lampiran 11 Struktur File Hubungan Keluarga

Lampiran 12 Struktur File Ciri-Ciri

Lampiran 13 Struktur File Pendidikan

Lampiran 14 Struktur File Syarat

### **Lampiran D Rancangan Masukkan**

Lampiran 1 Form Profile

Lampiran 2 Form Hubungan Keluarga

Lampiran 3 Form Pendidikan

Lampiran 4 Form Syarat

Lampiran 5 Form Konfirmasi Pembayaran

### **Lampiran E Rancangan Keluaran**

Lampiran 1 Pembayaran

Lampiran 2 Data SKCK

Lampiran 3 Data Pemohon

Lampiran 4 SKCK