

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Permainan sepak bola adalah salah satu cabang olahraga yang paling diminati oleh sebagian besar penduduk dunia. Saat ini sepak bola bukan olahraga yang hanya identik dengan laki-laki banyak juga kaum wanita yang tidak ragu untuk memainkan olahraga ini, bahkan sudah banyak kompetisi-kompetisi kejuaraan sepak bola untuk wanita. Saat ini salah satu acara olahraga yang paling diminati dan ditunggu-tunggu oleh para masyarakat dunia tak terkecuali di Indonesia adalah piala dunia yang hanya diselenggarakan 4 tahun sekali. Seluruh dunia berlomba untuk memenangkan piala yang sangat bergengsi itu. dan Tidak kalah menarik bahwa Indonesia pun juga mempunyai kompetisi-kompetisi lokal seperti kompetisi antar kampung, wilayah, dan antar provinsi. Yang berguna untuk mencari talenta yang berbakat dari seluruh pelosok negeri ini.

Banyak sekali sekolah sepak bola di Indonesia yang berguna untuk menghasilkan pemain pemain yang berkualitas. dalam hal ini sekolah sepak bola terkadang tidak dapat memberikan para pemain yang tepat. Permainan tim sepak bola ditentukan oleh pelatih. strategi yang diterapkan dalam sebuah pertandingan juga ditentukan oleh pelatih. Untuk mengikuti pertandingan akan ada beberapa pemain yang diikutsertakan dan dimainkan, Pemain yang dipilih pelatih menentukan permainan tim. Tapi terkadang pemain yang dipilih pelatih tidak sesuai antara kemampuan yang dimiliki pemain dengan standar kriteria yang ditentukan, Sebelas pemain merupakan pemain yang dipilih oleh pelatih dari awal pertandingan sampai akhir. Sebelas pemain yang terdiri dari penjaga gawang, pemain belakang, sayap kiri dan kanan, pemain tengah, dan pemain depan.serta ditambah beberapa cadangan untuk mengganti para pemain yang kecapaian atau cidera.

Oleh karena itu permasalahan ini akan dibangun sistem pendukung keputusan yang mempermudah seseorang *pelatih* dalam memilih pemain yang

siap untuk di ikut sertakan dalam pertandingan. Sehingga *pelatih* tidak kesulitan dalam menentukan pemain-pemain yang sesuai dengan kriteria yang sudah ditentukan. Pada sekolah bola villa 2000 yang bermarkas di Tangerang Selatan dimana selama ini proses penentuan pemainnya masih dilihat dari hasil pengamatan pelatih semata terhadap pemain pada saat pemain tersebut mengikuti program latihan. Sebagian besar pemain tidak berada pada posisi yang pas karena tidak mempunyai *skill* yang ada. Jika di biarkan terus menerus hal ini akan berdampak kerugian pada sekolah bola tersebut yang nantinya tidak akan pernah bisa memenangkan pertandingan karena pemain yang di ikut sertakan tidak sesuai dengan kriteria.

Berawal dari semua latar belakang yang telah di bahas sebelumnya, maka penulis tertarik untuk membuat sebuah rancangan sistem pendukung keputusan dengan judul **“Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Pemain Sepak Bola Dengan Menggunakan Metode SAW (*Simple Additive Weighting*) Studi Kasus Sekolah Sepak Bola Villa 2000”**.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana penerapan metode SAW (*Simple Additive Weighting*) pada pemilihan pemain?

- a. Data apa saja yang diperlukan pelatih untuk mendapatkan pemain yang berkriteria?
- b. Apakah SPK dapat mengatasi permasalahan?

1.3 Ruang Lingkup Permasalahan

Berdasarkan rumusan masalah diatas maka dibuat beberapa batasan masalah sebagaimana berikut :

- a. Penelitian dilakukan dijadikan sebagai studi kasus.
- b. Pembuatan Sistem Pendukung keputusan difokuskan hanya untuk menentukan 11 Pemain dan 7 cadangan yang akan bermain dalam sebuah tim sepak bola.
- c. Kriteria-kriteria yang dipilih meliputi kriteria fisik dan kriteria teknik.

- d. Sistem informasi dikembangkan untuk dua kategori pengguna, yaitu: pelatih dengan bersama asisten pelatihnya dan pemimpin sekolah bola villa 2000.
- e. Kriteria yang digunakan dalam memilih pemain dalam sepak bola adalah *Stamina, Heading, Passing, shooting, controlling, positioning, Speed, skill individu, defense skill. body balance, Goal Kepper skill, Jumping, Agility intercept* dan *acuration*.
- f. Sistem Pendukung Keputusan berbasis web tersebut dirancang dengan menggunakan perangkat lunak sebagai berikut: Sistem Operasi Windows 7, Microsoft Word, PHP, dan MySQL.
- g. Sistem dibuat dengan menggunakan metode SAW.

1.4 Tujuan dan Maanfaat Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini secara garis besar adalah sebagai berikut:

- a. Memberikan dukungan dalam memutuskan pemain terbaik untuk posisi sebagai kiper, bek tengah, bek sayap, gelandang, sayap, penyerang.
- b. Membangun Meningkatkan ketepatan dalam menentukan pemain terbaik sesuai standar yang ditetapkan.
- c. Memberikan kemudahan kepada pemimpin sekolah sepak bolla villa 2000 dalam melihat hasil laporan para pemainnya.
- d. Menjadikan data para pemain lebih terstruktur dan terorganisir.

1.5 Luaran yang diharapkan

Dengan adanya penelitian ini diharapkan terciptanya sistem pendukung keputusan untuk lebih membantu pelatih dalam menentukan pemain yang akan mengikuti sebuah pertandingan. Aplikasi yang penulis hasilkan dapat memenuhi dan membantu pemilihan pemain yang tepat.

1.6 Sistematika Penulisan

Berikut ini adalah sistematika penulisan laporan yang terbagi dalam beberapa bab yang tersusun sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang gambaran umum penulisan proposal yang terdiri dari latar belakang penelitian, perumusan masalah, ruang lingkup penelitian, tujuan dan manfaat penelitian, luaran yang diharapkan dan sistematika penulisan yang digunakan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi uraian tentang berbagai literatur yang berkaitan dengan teori, konsep, prosedur, metode, dan proses yang digunakan sebagai referensi dalam penulisan penelitian ini.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang langkah-langkah penelitian yang digunakan sebagai pemecahan permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi mengenai analisis dan perancangan sistem yang menjelaskan tentang kebutuhan akan informasi yang digunakan dalam perancangan sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi mengenai kesimpulan dari keseluruhan isi tugas akhir dan juga memuat saran-saran pengembangan sistem yang lebih lanjut.

DAFTAR PUSTAKA

RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN