

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pengelolaan atau manajemen properti yang profesional telah menjadi kebutuhan mutlak di Indonesia saat ini dan mendatang. Hal ini disebabkan semakin banyaknya gedung perkantoran, kawasan industri dan bangunan lainnya, seiring pembangunan fisik bangsa. Sistem informasi penyewaan pakaian baju adat adalah sistem yang membantu para konsumen dalam sistem penyewaan pakaian baju adat agar lebih mudah.

Sistem ini dirancang secara khusus untuk mengelola data-data para pemakai gedung serta alat yang digunakan. Untuk pakaian baju adat yang disewakan sistem ini sudah mengatur data penyewa serta pembayaran. Sehingga membantu manajemen dalam memantau penyewaan pakaian baju adat dalam jangka waktu yang ditentukan. Para customer atau penyewa yang ingin memesan fasilitas untuk pakaian baju adat tersebut juga mudah hanya dengan menggunakan sistem ini, dan pemesanan juga bisa dilakukan dimana saja dan kapan saja.

Dari hasil pantauan kami selama di area kelurahan kelapa dua wetan masih banyaknya para customer atau penyewa yang masih kesulitan dalam mendapatkan informasi yang ada saat ini dan memesan pakaian baju adat tersebut karena harus datang dan melihat langsung jika ingin melakukan pemesanan dan bisa memakan waktu untuk melakukan pemesanannya. Dan juga para anggota dan staff yang ada sulit melakukan promosi untuk penyewaan pakaian baju adat tersebut. Berdasarkan permasalahan yang di atas penulis menyusun Proposal Tugas Akhir dengan judul **“APLIKASI SISTEM INFORMASI PEYEWaan BAJU ADAT BERBASIS WEB (STUDY KASUS : KELURAHAN KELAPA DUA WETAN ”** dengan harapan para anggota, staff dan penyewa diberikan kemudahan dalam melakukan pengolahan dari mulai informasi sampai pemesanannya.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah dibahas, maka timbul perumusan masalah dalam penulisan Tugas akhir ini yaitu sebagai berikut:

- a. Bagaimana memudahkan para konsumen untuk mendapatkan informasi tentang penyewaan pakaian baju adat ?
- b. Memfasilitasi fitur pemesanan dan informasi berupa gambar dan penjelasan baju adat, agar para customer yang ingin memesan lebih mempermudah untuk pemesanannya.
- c. Memfasilitasi konsumen untuk melakukan pembayaran pemesanan pakaian baju adat.

1.3 Ruang Lingkup

Berdasarkan kebutuhan akan sistem ruang lingkup yang akan dibahas difokuskan hanya pada aspek informasi apa saja yang berhubungan dengan web layanan public yang dibatasi hanya pada informasi pemesanan , pembayaran dan serta fasilitas yang tersedia.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

- a. Tujuan Penelitian :
 - 1) Membangun sebuah untuk pengelolaan pemesanan pakaian baju adat di sekelurahan kelapa dua wetan dari mulai informasi sampai pemesanan pakaian baju adat.
 - 2) Memberi kemudahan bagi para customer yang ingin melihat pakaian baju adat di salon atau tempat penyewaan pakaian baju adat dengan mudah.
 - 3) Memberikan fasilitas bagi konsumen yang sudah terintergrasi.
- b. Manfaat Penelitian :

Aplikasi pengelolaan penyewaan baju pakaian adat ini diharapkan dapat mempermudah para customer yang ingin melihat pakaian adat di kelurahan kelapa dua wetan dengan lebih menyingkat waktu karena

duntuk melihatnya tidak perlu langsung datang ke tempat, tetapi bisa langsung dilihat di gambar yang tertera di daftar informasi yang ada bahkan bisa memesan langsung menggunakan aplikasi ini.

1.5 Luaran yang diharapkan

Luaran yang diharapkan dalam penulisan tugas akhir Terciptanya sebuah aplikasi pengelolaan pemesanan pakaian baju adat (study kasus : sekelurahan kelapa dua wetan) dalam memfasilitasi para customer dalam mencari informasi yang diinginkan tentang pakaian baju adat disekelurahan kelapa dua wetan tersebut.

1.6 Sistematika Penulisan

Berikut ini adalah sistematika penulisan laporan yang terbagi dalam beberapa bab yang tersusun sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang gambaran umum penulisan proposal yang terdiri dari latar belakang penelitian, perumusan masalah, ruang lingkup penelitian, tujuan dan manfaat penelitian, luaran yang diharapkan dan sistematika penulisan yang digunakan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi uraian tentang berbagai literatur yang berkaitan dengan teori, konsep, prosedur, metode, dan proses yang digunakan sebagai referensi dalam penulisan penelitian ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang langkah-langkah penelitian yang digunakan sebagai pemecahan permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang gambaran objek penelitian, analisa sistem berjalan, analisa kebutuhan sistem, perancangan database dan perancangan sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran penulis dari selama proses pembuatan dan penelitian yang mungkin berguna untuk masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN

