

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, A. S. (2017). Rancangan Bangun Sistem Informasi Administrasi Hotel dengan Metode Extreme Programming. *Jurnal DISPROTEK*, 8(2), 26–41.
- Andramawan, Y., Umami, K., & Saleh, A. (2018). Rancangan Bangun Aplikasi Pemesanan Jasa Perbaikan Komputer, Laptop, dan Smartphone Berbasis Android. *IT Journal*, 6(1), 25–35.
- Andy. (2020). Perancangan Aplikasi Mobile POS System pada Café Matador Country Berbasis Android. *Jurnal TIMES*, 11(2), 42–52.
- Cholifah, W. N., Yulianingsih, & Sagita, S. M. (2018). Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap. *Jurnal String*, 3(2), 206–210.
- Hamsyah, R. S. (2018). *Rancang Bangun Aplikasi Go-Ban untuk Mencari dan Memanggil Teknisi Tambal Ban Menggunakan Maps API*.
- Juliansyah, H. (2020). *Penggunaan Framework Flutter untuk Membangun Aplikasi Al-Qur'an Berbasis Android*.
- Juliawan, Di., Puspasari, R., & Sianturi, C. J. M. (2017). Aplikasi Peminjaman dan Pengembalian LCD Proyektor Berbasis Android dan Web Service. *IT Journal*, 5(2), 162–171.
- Schwaber, K., & Sutherland, J. (2017). *Panduan Definitif untuk Scrum: Aturan Main*.
- Sonita, A., & Fardianitama, R. F. (2018). Aplikasi e-Order Menggunakan Firebase dan Algoritme Knuth Morris Pratt Berbasis Android. *Jurnal Pseudocode*, 5(2), 38–45.