

## DAFTAR PUSTAKA

- Benyon, David. (2019). *Designing User Interface : A Guide to HCI, UX, and Interaction Design (4<sup>th</sup> Edition)*. United Kingdom: Pearson
- Darmawan, Deni., & Kunkun Nur Fauzi. (2013). Sistem Informasi Manajemen. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Dwiyanto, Heri. *Ubiquitous Learning : Belajar di manapun, kapanpun, dan dengan apapun*. Pengembang Teknologi Pembelajaran LPMP Lampung. 2020
- Geasela, Y. M., & Andry, J. F. (2018). “Analisis User Interface terhadap Website Berbasis E-Learning dengan Metode Heuristic Evaluation”. *Jurnal Informatika*, 5(2), 270-277.
- Ghozali, Imam. 2018. Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program IBM SPSS 25. Badan Penerbit Universitas Diponegoro: Semarang
- Ginting, L.M., Sianturi, G. and Panjaitan, C.V., 2021. Perbandingan Metode Evaluasi Usability Antara Heuristic Evaluation dan Cognitive Walkthrough. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 11(2), pp.146-157.
- Hermawan, S., & Amirullah. (2016). Metode Penelitian Bisnis. Bandung : CV Alfa Beta.
- Iriane, G. R., & Katemba, P. (2020). TINGKAT KEPUASAN MAHASISWA TERHADAP LAYANAN KULIAH DARING BERBASIS UBIQUITOUS LEARNING DI TENGAH PANDEMIC COVID-19 (STUDI KASUS: MAHASISWA STIKOM UYELINDO KUPANG). *High Education of Organization Archive Quality: Jurnal Teknologi Informasi*, 11(1), 21-26.
- Nielsen, Jakob. 1994 (updated Nov.15,2020). *10 Usability Heuristics for User Interface Design*. Dipetik Maret, 20, 2021, dari nngroup.com: <http://www.nngroup.com/articles/ten-usabilityheuristics/>

- Nielsen, Jakob. 1993. *Usability Engineering*. California: Academic Express
- Paz, F., Paz, F.A., Villanueva, D. dan Antonio, J.(2015). *Heuristic Evaluation as a Complement to Usability Testing : A Case Study in Web Domain*. New Generations : International Conference on Information Technology.
- Prasetyaningtias, T., Az-Zahra, H. M., & Brata, A. H. (2018). “Analisis Usability Pada Aplikasi Mobile E-Government Layanan Aspirasi dan Pengaduan Online Rakyat (LAPOR!) Dengan Heuristic Evaluation”. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN, 2548, 964X*.
- Purnama, T., Pradnyana, I. M. A., & Agustini, K. (2019). “*Usability Testing Menggunakan Metode Heuristic Evaluation Pada Aplikakasi E-Musrebang BAPPEDA Kabupaten Badung*”. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, 16(1), 87-97*.
- Riyanto, Slamet dan Andhita Hatmawan. (2020). Riset Penelitian Kuantitatif Penelitian di Bidang Manajemen, Teknik, Pendidikan, dan Eksperimen. Yogyakarta:Deepublish
- Sugiyono. (2018). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: CV CV Alfabeta
- Wati, T., Seta, H. B., & Isnainiyah, I. N. (2017). Pengukuran Usability dan Evaluasi E-Learning untuk Program Pelatihan bagi Tenaga Kependidikan  
Usability Measurement and Evaluation of E-Learning to Support the Training Program for Academic Staff. *vol, 2, 177-184*.