



**KECANDUAN GAME ONLINE PADA REMAJA  
DAN PENANGANANNYA**

**KARYA ILMIAH AKHIR**

**ISMI ZAKIAH**

**2010721089**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA  
FAKULTAS ILMU KESEHATAN  
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN PROFESI NERS PROGRAM PROFESI  
2021**



**KECANDUAN GAME ONLINE PADA REMAJA  
DAN PENANGANANNYA**

**KARYA ILMIAH AKHIR**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar  
Profesi Ners**

**ISMI ZAKIAH**

**2010721089**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA  
FAKULTAS ILMU KESEHATAN  
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN PROFESI NERS PROGRAM PROFESI  
2021**

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Karya ilmiah akhir ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Ismi Zakiah  
NIM : 2010721089  
Tanggal : 12 Juni 2021

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 12 Juni 2021

Yang menyatakan,



10000  
METERAI  
TEMPEL  
951AJX434658713  
(Ismi Zakiah)

## **PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

---

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta,  
saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ismi Zakiah  
NIM : 2010721089  
Fakultas : Ilmu Kesehatan  
Program Studi : Pendidikan Profesi Ners Program Profesi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul: *Kecanduan Game Online* pada Remaja dan Penanganannya.

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Karya Ilmiah Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 12 Juni 2021

Yang Menyatakan,



(Ismi Zakiah)

## PENGESAHAN

Karya Ilmiah Akhir Ners diajukan oleh :

Nama : Ismi Zakiah

NIM : 2010721089

Program Studi : Pendidikan Profesi Ners Program Profesi

Judul KIAN : Kecanduan *Game Online* Pada Remaja dan Penanganannya

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Profesi Ners pada Program Studi Pendidikan Profesi Ners Program Profesi, Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.



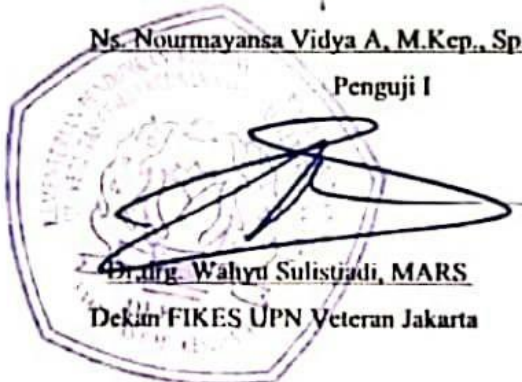
Ns. Diah Ratnawati, M.Kep., Sp.Kep. Kom

Ketua Penguji



Ns. Nourmayansa Vidya A, M.Kep., Sp.Kep.Kom

Penguji I



Dr. Irig. Wahyu Sulistiadi, MARS  
Dekan FIKES UPN Veteran Jakarta



Ns. Ritanti, M.Kep., Sp.Kep.Kom

Penguji II (Pembimbing)



Ns. Dora Samanja, M.Kep  
Ka. Progdil Profesi Ners Program Profesi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 12 Juni 2021

## KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT., Tuhan Yang Maha Esa atas setiap berkat, nikmat, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Karya Ilmiah Akhir Ners ini sesuai dengan waktu yang telah direncanakan. Judul laporan KIAN ini adalah “Kecanduan *Game Online* Pada Remaja dan Penanganannya”. Penulis mendapatkan bantuan dari berbagai pihak dalam penyusunan laporan ini. Penulis mengucapkan terima kasih kepada Ns. Ritanti, M. Kep. Sp. Kep. Kom., selaku dosen pembimbing I, dan Ns. Diah Ratnawati, M.Kep, Sp. Kep.Kom., selaku dosen pembimbing II yang telah banyak memberikan saran dan motivasi yang sangat bermanfaat.

Penulis juga sampaikan terima kasih kepada: Dr. Erna Hernawati, Ak, CPMA, CA, selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, Dr. drg. Wahyu Sulistiadi, MARS, selaku Dekan Fakultas Ilmu Kesehatan, Ns. Wiwin Winarti, S. Kep, M. Epid., MN, selaku Kepala Jurusan Keperawatan, Ns. Dora Samaria, S.Kep., M.Kep., selaku Kepala Program Studi Profesi Ners Program Profesi, serta staff dosen dan tenaga kependidikan yang telah memberikan dukungan. Selain itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada kedua orang tua, keluarga besar, sahabat dan teman seperjuangan yang selalu memberikan dukungan emosional serta dorongan semangat dalam menyelesaikan laporan KIAN ini.

Penulis menyadari penulisan dalam laporan ini tidak luput dari kesalahan. Untuk itu, masukan yang bersifat membangun sangat diharapkan. Semoga apa yang terkandung dalam laporan ini dapat memberikan manfaat kepada semua pembaca dan terima kasih.

Jakarta, 12 Juni 2021

Penulis

Ismi Zakiah

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
PENGESAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Tujuan.....	2
I.3 Target Luaran.....	3
BAB II ANALISA SWOT.....	4
II.1 Analisa Situasi.....	4
II.2 Analisa SWOT.....	5
BAB III METODE PELAKSANAAN.....	8
III.1 Pelaksanaan Pembuatan Produk.....	8
III.2 Jadwal Kegiatan.....	37
III.3 Rincian Biaya.....	38
BAB IV HASIL YANG DICAPAI DAN POTENSI KEBERLANJUTAN.....	40
IV.1 Gambaran Produk.....	40
IV.2 Legalitas Produk.....	41
IV.3 Keunggulan Produk.....	42
IV.4 Keterbatasan Produk.....	42
IV.5 Potensi Keberlanjutan.....	43
BAB V PENUTUP.....	44
V.1 Kesimpulan.....	44
V.2 Saran.....	45
DAFTAR PUSTAKA.....	46
RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	

## DAFTAR TABEL

Tabel 1	Jadwal Kegiatan.....	37
Tabel 2	Biaya Produksi Produk.....	38



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Sertifikat Hak Cipta Kekayaan Intelektual (HKI)
Lampiran 2	Produk Buku ISBN
Lampiran 3	Produk Buku HKI
Lampiran 4	Kartu Monitor Bimbingan
Lampiran 5	Surat Pernyataan Bebas Plagiarisme
Lampiran 6	Hasil Uji Plagiarisme Poduk Buku
Lampiran 7	Hasil Uji Plagiarisme Laporan KIAN