



**PENGARUH TAYANGAN PROGRAM ACARA BLEND
FUTSAL LEAGUE DI MNC TV TERHADAP PENGETAHUAN
BERMAIN FUTSAL
(Survey pada Siswa di MAN 2 Jakarta)**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Ilmu Komunikasi**

DWI PRASTYO

1310411108

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
2017**

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Dwi Prastyo

NRP : 131.0411.108

Tanggal : 09 Agustus 2017

Bilamana di kemudian hari, ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 09 Agustus 2017

Yang Menyatakan,

The image shows a yellow revenue stamp (Meterai Tempel) with a value of 6000 Rupiah. The stamp features the Garuda Pancasila emblem and the text 'METERAI TEMPEL', '6000', and '6000 RUPIAH'. A handwritten signature is written over the stamp. To the right of the stamp, the name 'Dwi Prastyo' is printed in parentheses.

(Dwi Prastyo)

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Dwi Prastyo
NRP : 131.0411.108
Fakultas : Ilmu Sosial Ilmu Politik
Program Studi : Ilmu Komunikasi

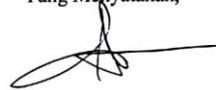
Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Pengaruh Tayangan Program Acara Blend Futsal League di MNCTV Terhadap Pengetahuan Bermain Futsal (Survey pada Siswa MAN 2 Jakarta). Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada Tanggal : 09 Agustus 2017

Yang Menyatakan,



(Dwi Prastyo)

PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh :

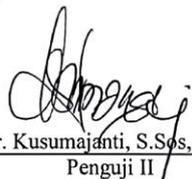
Nama : Dwi Prastyo
NRP : 1310411108
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Konsentrasi : Jurnalistik
Judul : PENGARUH TAYNGAN PROGRAM ACARA BLEND
FUTSAL LEAGUE DI MNCTV TERHADAP
PENGETAHUAN BERMAIN FUTSAL (Survey pada
Siswa MAN 2 Jakarta)

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar sarjana pada Program Studi Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.


Drs. Aan Setiadarma, M.Si
Ketua Penguji



Dr. Anter Venus, M.A.Comm
Penguji
Dr. Anter Venus, M.A.Comm
Dekan


Dr. Kusumajanti, S.Sos, M.Si
Penguji II


Damayanti, S.Sos, M.Si
Kepala Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal : 17 Juli 2017

PENGARUH TAYANGAN PROGRAM ACARA BLEND FUTSAL LEAGUE DI MNCTV TERHADAP PENGETAHUAN BERMAIN FUTSAL

Dwi Prastyo

ABSTRAK

Latar belakang, penelitian ini menjelaskan pengaruh tayangan program blend futsal league di MNCTV terhadap pengetahuan bermain futsal. Dimana sebuah program tayangan pertandingan futsal yang untuk pertama kali di tayangkan di televisi. Tujuan Penelitian, dalam penelitian ini peneliti ingin mengetahui pengetahuan bermain futsal terhadap tayangan program Blend Futsal di MNCTV. Metode penelitian menggunakan metode survey dengan pendekatan kuantitatif dan jenis penelitian eksplanatif. Sampel dalam penelitian ini adalah siswa MAN 2 Jakarta dengan jumlah responden 79. Teknik penarikan sampel menggunakan *probability sampling*. Teknik pengumpulan data dengan menggunakan kuesioner atau angket yang disebarikan kepada responden. Hasil penelitian bahwa nilai koefisien $R = 0,437$, dengan di konfirmasikan dengan tabel berarti hubungan variabel Program Acara terhadap Pengetahuan cukup berarti. Angka tersebut menunjukkan adanya hubungan cukup berarti antara program acara dengan pengetahuan.. Terdapat nilai korelasi r yaitu $= 0,437$. Nilai tersebut memiliki hubungan yang sangat tinggi karena terletak di antara $0,40-0,70$, maka dapat disimpulkan bahwa hubungan antara pengaruh tayangan program acara blend futsal league terhadap pengetahuan tentang bermain futsal memiliki hubungan yang cukup berarti. Saran peneliti MNCTV lebih konsisten dalam menayangkan program tersebut dan takterdapat kepentingan sepihak.

Kata Kunci: Program Tayangan, Acara Blend Futsal League, Pengetahuan, Bermain Futsal

INFLUENCE OF THE BLEND FUTSAL LEAGUE EVENT PROGRAM AT MNC TV ON FUTSAL PLAYING KNOWLEDG

Dwi Prastyo

ABSTRACT

Background, this research explains the effect of futsal league fusion program on MNCTV to the knowledge of futsal play. Where a futsal program impressions for the first time on television. Research Objectives, in this study researchers want to know learning to play futsal program impressions Blend Futsal in MNCTV. The research method, used survey method with quantitative approach and explanative research type. The sample in this study is MAN 2 Jakarta students with the number of respondents 79. Sampling technique using probability sampling. Technical data by using questionnaires or questionnaires distributed to respondents. Research result that is $r = 0,437$, with confirmation with table mean relation of Event Program variable to Knowledge enough mean. This number indicates a significant relationship between the program with knowledge event. there is value $r r = 0.437$. The value has a very high relationship because it is between 0.40 to 0.70, it can be concluded the relationship between the influence of futsal league program impressions to the knowledge of futsal bermin has a significant relationship. The MNCTV researcher's suggestion is more consistent in broadcasting this program and no unilateral interes.

Key words: Impressions Program, Futsal League Blend Event, Knowledge, Play Futsal

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena dengan berkah dan rahmat-Nya akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengaruh Tayangan Program Acara Blend Futsal League di MNCTV Terhadap Pengetahuan Bermain Futsal ”** ini sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Jurusan Ilmu Komunikasi di Fakultas Ilmu sosial Ilmu Politik Universitas Pembangunan Nasional ‘Veteran’ Jakarta.

Penulis menyadari dalam penulisan skripsi ini masih terdapat kekurangan. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun sebagai perbaikan di waktu yang akan datang. Pada kesempatan ini penulis juga ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya atas segala doa, bantuan, nasihat, dan perhatiannya selama penulisan menyelesaikan skripsi ini, kepada:

1. Keluarga saya yang memberikan dukungan moril maupun materil, dan tidak hentinya mendoakan penulis agar dapat menuntaskan skripsi.
2. Dr. Anter Venus, M.AComm, Selaku dekan Fisip UPN ‘Vetran’ Jakarta.
3. Damayanti S.sos M.Si selaku kepala program studi Ilmu Komunikasi Fisip UPN ‘Veteran’ Jakarta.
4. Dr. Kusumajayanti S.Sos, selaku pembimbing skripsi yang telah memberi waktu dan ilmunya dalam mengerjakan proposal skripsi.

Akhirnya dengan segala kerendahan hati, penulis sangat berharap nantinya sekripsi ini dapat bermanfaat dan jadi masukan untuk banyak pihak.

Terima kasih

Jakarta, Agustus 2017



Dwi Prastyo

DAFTAR ISI

COVER	i
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Rumusan Masalah.....	5
I.3 Tujuan Penelitian	5
I.4 Manfaat Penelitian	5
I.4.1 Manfaat Akademis.....	5
I.4.2 Manfaat Praktis	5
I.5 Sistematika Penelitian.....	6

BAB II KAJIAN TEORITIS

II.1 Teori Dasar	7
II.1.1 Komunikasi Massa	7
II.1.2 Media Massa.....	8
II.1.3 Televisi	9
II.1.4 Futsal	10
II.2 Definisi Konsep	10
II.2.1 Tayangan Acara.....	10
II.2.2 Pengetahuan.....	12
II.3 Kerangka Pemikiran	13
II.4 Hipotesis Penelitian	14

BAB III METEDEOLOGI PENELITIAN

III.1 Metode Penelitian.....	15
III.2 Jenis Penelitian.....	15
III.3 Populasi dan Sampel	16
III.3.1 Populasi	16
III.3.2 Sampel.....	16
III.4 Teknik Sampling	16
III.5 Metode Pengumpulan Data	17
III.5.1 Data Primer	17
III.5.2 Data Sekunder	18

III.6 Oprasional Variabel	19
III.7 Uji Validitas dan Realiabilitas	21
III.7.1 Hasil Penghitungan Uji Validitas Variabel X	23
III.7.2 Hasil Penghitungan Validitas Variabel Y	24
III.8 Teknik Analisis Data.....	27
III.8.1 Uji Kolerasi	27
III.9 Waktu dan Tempat Penelitian	28

BAB IV HASIL PEMBAHASAN DAN PEMBAHASAN

IV.1 Program Tayangan Blend Futsal League MNCTV	29
IV.2 Profil MAN 2 Jakarta.....	30
IV.3 Analisis Penelitian	34
IV.3.1 Karakteristik Responden.....	34
IV.4 Analisis Variabel X.....	35
IV.5 Analisis Variabel Y	41
IV.6 Hasil Analisis Karakteristik Responden Per-Dimensi Variabel X	52
IV. 7 Hasil Analisis Karakteristik Responden Per-Dimensi Variabel Y	58
IV.8 Analisis Data Inferensial.....	64
IV.8.1 Analisis Hasil Kolerasi	64
IV.8.2 Koefisien Determinasi	66
IV.8.3 Persamaan Uji Regresi.....	67
IV.8.4 Hasil Uji Signifikan Hipotesis	68

IV.9 Pembahasan.....	69
----------------------	----

BAB V PENUTUPAN

V.I Kesimpulan	71
----------------------	----

V.2 Saran.....	72
----------------	----

DAFTAR TABEL

Tabel 1	Bobot Pilihan Jawaban
Tabel 2	Oprasional Variabel
Tabel 3	Hasil Penghitungan Uji Validitas Variabel X
Tabel 4	Hasil Penghitungan Uji Validitas Variabel Y
Tabel 5	Tingkat Realiabilitas
Tabel 6	Hasil Uji Realibilitas X
Tabel 7	Hasil Uji Realiabilitas Y
Tabel 8	Nilai Koefisien
Tabel 9	Periode Waktu Penelitian
Tabel 10	Jenis Kelamin
Tabel 11	Klasifikasi Responden Berdasarkan Kelas
Tabel 12	Hasil Kuesinoer Variabel X1
Tabel 13	Hasil Kuesinoer Variabel X2
Tabel 14	Hasil Kuesinoer Variabel X3
Tabel 15	Hasil Kuesinoer Variabel X4
Tabel 16	Hasil Kuesinoer Variabel X5
Tabel 17	Hasil Kuesinoer Variabel X6
Tabel 18	Hasil Kuesinoer Variabel X7
Tabel 19	Hasil Kuesinoer Variabel X8
Tabel 20	Hasil Kuesinoer Variabel X9
Tabel 21	Hasil Kuesioner Variabel Y1

Tabel 22	Hasil Kuesioner Variabel Y2
Tabel 23	Hasil Kuesioner Variabel Y3
Tabel 24	Hasil Kuesioner Variabel Y4
Tabel 25	Hasil Kuesioner Variabel Y5
Tabel 26	Hasil Kuesioner Variabel Y6
Tabel 27	Hasil Kuesioner Variabel Y7
Tabel 28	Hasil Kuesioner Variabel Y8
Tabel 29	Hasil Kuesioner Variabel Y9
Tabel 30	Hasil Kuesioner Variabel Y10
Tabel 31	Hasil Kuesioner Variabel Y11
Tabel 32	Hasil Kuesioner Variabel Y12
Tabel 33	Hasil Kuesioner Variabel Y13
Tabel 34	Hasil Kuesioner Variabel Y14
Tabel 35	Hasil Kuesioner Variabel Y15
Tabel 36	Hasil Kuesioner Variabel Y16
Tabel 37	Dimensi Frekuensi
Tabel 38	Dimensi Durasi
Tabel 39	Dimensi Intensitas
Tabel 40	Dimensi Kognatif
Tabel 41	Dimensi Afektif
Tabel 42	Dimensi Konatif
Tabel 43	Nilai Koefisien Asosiasi (Kolerasi R)

Tabel 44	Hasil Koefisien Asosiasi (Korelasi R) Variabel X Dengan Y
Tabel 45	Koefisien Determinasi
Tabel 46	Persamaan Uji Regresi

DAFTAR GAMBAR

- Gambar 1 Kerangka Berpikir
- Gambar 2 Logo Blend Futsal League
- Gambar 3 Logo MAN 2 Jakarta

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Surat Balasan Riset
Lampiran 2	Foto Copy Form. A2.2 Dan A.5
Lampiran 3	Foto Copy Ijazah SMA
Lampiran 4	Foto Copy Kartu Hasil Studi (KHS) Terakhir
Lampiran 5	Surat Bebas Perpus
Lampiran 6	Foto Copy Serifikat Out Bound
Lampiran 7	Form Kehadiran Mengikuti Siding Proposal/Skripsi
Lampiran 8	Foto Copy Sertifikat TOEFEL
Lampiran 9	Foto Copy History Keuangan
Lampiran 10	Kuesioner
Lampiran 11	Data Responden Variabel X
Lampiran 12	Data Responden Variabel Y