

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Saat ini usaha bisnis kuliner adalah sebuah bisnis yang sedang berkembang pesat, banyak restoran-restoran baru bermunculan dengan berbagai jenis makanan. Tahun ini usaha bisnis kuliner lebih berkembang dari tahun-tahun sebelumnya, hal ini dikonfirmasi oleh Kasubdit Dana Masyarakat Direktorat Akses Nonperbankan BEKRAF (Badan Ekonomi Kreatif) Hanifah Marim. (sumber: [Republika.co.id](http://Republika.co.id)).

Pemilihan lokasi yang tepat dalam menentukan lokasi bisnis kuliner adalah salah satu faktor untuk menentukan sebuah kesuksesan suatu usaha di bidang kuliner. Lokasi merupakan sesuatu yang ditunjukkan guna berbagai kegiatan usaha bisnis untuk membuat sebuah produk agar lebih mudah diperoleh oleh konsumen dan selalu tersedia bagi konsumen (Kotler, 2009). Sehingga lokasi usaha bisnis yang tepat diharapkan memenuhi harapan pengusaha guna menarik konsumen untuk mendapatkan *profit* namun bila terdapat kesalahan dalam menentukan suatu lokasi bisnis nanti nya akan berdampak pada terhambat nya kinerja bisnis dan membuat pengusaha mengalami kerugian atau tidak maksimalnya keuntungan.

Untuk menganalisis suatu lokasi untuk suatu bisnis kuliner dapat digunakan algoritma *Weighted Product* yaitu metode Sistem Pendukung Keputusan yang digunakan untuk menganalisis suatu lokasi berdasarkan variabel-variabel. Analisis ini bertujuan menentukan lokasi yang optimal agar *user* dapat mempertimbangkan hasil. Sehingga dengan perlu nya pemilihan lokasi yang optimal, penulis mengembangkan Aplikasi Pencarian Lokasi Optimal Untuk Bisnis Kuliner, untuk membantu pelaku pengusaha bisnis kuliner untuk menentukan lokasi optimal, guna memaksimalkan keuntungan yang diperoleh. Penulis mengembangkan aplikasi pada *smartphone* Android yang memungkinkan pelaku bisnis mencari informasi mengenai suatu lokasi dengan variabel-variabel yang dapat dipilih oleh pelaku bisnis dengan mudah pada *smartphone* nya.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan sebelumnya, dapat diambil rumusan masalah, yaitu:

1. Bagaimana merancang sistem aplikasi yang dapat beroperasi dengan baik di *smartphone* android?
2. Bagaimana merancang sistem aplikasi android untuk fasilitas pencarian lokasi usaha kuliner yang dapat memberi hasil akhir untuk pertimbangan *user* dalam memilih lokasi yang tepat?

## 1.3 Ruang Lingkup

Berdasarkan rumusan masalah diatas, penelitian ini mempunyai Ruang Lingkup sebagai berikut:

1. Peta yang ditampilkan pada aplikasi hanya mencakup Kecamatan Kebon Jeruk.
2. Data yang digunakan adalah data bangunan dijual, bangunan disewa dan tanah kosong dijual yang berasal dari agen perumahan dari web rumah.com dan meninjau langsung.
3. Aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG) berbasis Android.
4. Jenis *restaurant*, dan hanya mencakup *Japanese food restaurant*, *Fast Food Restaurant*, dan *Cafe*.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian adalah

1. Merancang aplikasi yang dapat beroperasi dengan baik pada *smartphone* android.
2. Merancang aplikasi yang mempermudah *user* dalam mendapatkan informasi lokasi yang tepat untuk pertimbangan *user* dalam menentukan lokasi bisnis di bidang kuliner.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari Aplikasi Pencarian Lokasi Optimal Untuk Bisnis Kuliner adalah:

1. Membantu *user* dalam mendapatkan data dan informasi yang mereka inginkan untuk bahan pertimbangan memilih lokasi yang tepat guna memaksimalkan keuntungan pada bisnis di bidang kuliner.
2. Membantu *user* dalam mencari lokasi yang cocok dengan kriteria yang diinginkan.

## 1.6 Keluaran yang Diharapkan

Dengan penyusunan penelitian ini diharapkan terciptanya sebuah aplikasi SIG berbasis android yang menggunakan metode *Weight Product* untuk pencarian lokasi bisnis yang optimal.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan penelitian ini, penulis membagi menjadi lima bab dengan beberapa sub-sub bab pembahasan. Berikut sistematika penelitian ini sebagai berikut:

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab ini terdapat *overview* dan latar belakang, permasalahan penelitian, ruang lingkup, tujuan dan manfaat penelitian, keluaran yang dihasilkan serta sistematika penulisan.

### **BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini menjelaskan berbagai literatur yang berkenaan dengan metode yang berkaitan dengan penelitian. Terutama mengenai Sistem Pendukung Keputusan, Metode *Weighted Product*, Sistem Informasi Geografis (SIG).

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini berisi mengenai tahapan penelitian, metode pengumpulan data, subjek penelitian, teknik pengambilan sampel, prosedur penelitian, dan prosedur analisis data–data yang diperoleh.

#### **BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini terdapat penjelasan mengenai keseluruhan dari hasil dan analisis penulis pada proses pembuatan tugas akhir ini dan bagaimana proses analisa tersebut hingga dapat digunakan.

#### **BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Dalam bab ini terdapat ringkasan dari keseluruhan pembuatan penelitian tugas akhir ini, dan saran untuk membangun selanjutnya.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

#### **RIWAYAT HIDUP**

#### **LAMPIRAN**

